GameStation

unite

Pulau Jawa Rp. 35.000 | Luar Jawa Rp. 37.000

VOL.192
OKTOBER 2011

OFFICIAL MEDIA PARTNER OF:





Free to Play

PERANG 2 BANGSA

ALLODS ONLINE

HTTP://ALLODS.LYTOGAME.COM

OPEN BETA
8 SEPTEMBER 2011

TOP BRAND for Teens 2011



http://www.wayangforce.com/

wayang FORCE

the easiest way to read



majalah **GameStation** kini sudah bisa dibaca di **wayang force**

Untuk aplikasi iPad, silahkan ke App Store dan cari Wayang Force





"Dapatkan komik ancur free hanya di wayang force"

Office:
Jl. KS Tubun No. 83 Jakarta Barat 11410
Telp: 021-53653305 Fax: 021 - 53653307

iPad BlackBerry Windows android



Ingin Majalah, Komik, Buku atau Novel Anda publish di iPad atau Android Device?
Hubungi kami di: publish@wayangforce.com

TELKOMSEL

The Sims 3

Edisi *mobile Games* dengan *fitur Micro Transaction*

Nikmati pengalaman *game* yang meraih penghargaan *game* terbaik *The Sims!* Dan asiknya kamu bisa mendapatkan *game* ini *Free* alias GRATIS. Mulailah dengan memilih *gender Sim* kamu, kemudian pilih pakaian, aksesoris untuk mempercantik tampilan *Sim*-mu.

Karakter tiap *Sim* berbeda-beda sehingga itu yang membuat *game* ini menarik, disamping petualangan yang seru kamu juga bisa mengarahkan *Sim*-mu menjadi seperti apa dengan memilih sendiri sifat-sifat seperti apa yang mereka miliki seperti pemalu, lucu, pemberani dan banyak lagi. Ajak *Sim*-mu untuk berpetualang di dunia *Sims* yang sangat luas dan menakjubkan.

Dan bagusnya lagi di *game* ini kamu tidak perlu kuatir kehabisan *Simoleons* (mata uang yang berlaku di dunia Sims) karena di *game* ini kamu bisa menukar Rp 1000 di pulsa kamu untuk 1500 *Simoleons* atau Rp 2000 untuk 3500 *Simoleons*. Jadi ga perlu takut kehabisan uang sewaktu kamu mau membeli *furniture* baru untuk rumahmu atau saat kamu akan meng-*upgrade Sim*-mu di *Miracle Booster Store*.

So tunggu apa lagi, dapatkan *game*-nya langsung di http://duniagames.telkomsel.com/web GRATISSSS! Disarankan pakai paket data *Unlimited* untuk *download game*nya supaya pulsa tidak terpotong untuk *transfer* data.



Dunia *Game* Telkomsel menghadirkan ribuan *game-game* asik buat dimainin di ponsel kamu! Untuk *download game* ini dan *game* lainnya, hubungi *900# dari ponselmu, atau kunjungi web/WAP portal Dunia *Game* Telkomsel di http://duniagames.telkomsel.com dari ponsel atau PC

Pastikan GPRS mu aktif untuk dapat melakukan *download*. Untuk aktivasi ketik GPRS kirim ke 6616. Informasi lebih lanjut hubungi (021) 4584-2174







© 2009 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, The Sims, The Sims 3 logo and The Sims Plumbob Design are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries.
All Rights Reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

Letter From EDITOR

LIGHTNING IS BACK!!

SEKUEL FINAL FANTASY XIII YANG LEBIH MANTAP

Wassup gamers!! Bagaimana kabarnya setelah liburan Lebaran kemarin? Tentu kalian sudah kembali melakukan kegiatan seperti biasa doonk. Untuk itu crew GameStation mengucapkan selamat menjalani aktivitasmu, mudah-mudahan setelah Idul Fitri kemarin kita menjadi orang-orang yang berhasil meraih kemenangan. Amin, ya rabbal alamin.

Masih ingat dengan "kehebohan" yang dialami oleh Final Fantasy XIII? Yup, game yang menjalani masa penggarapan sangat lama ini ternyata tidak sesukses yang diperkirakan karena *it's so different* dibanding seri FF lainnya. Untuk memperbaiki kesalahan mereka, Square Enix telah menyiapkan sekuel keduanya yakni FFXIII-2 yang nampaknya jauh lebih mantap. Apalagi di sini gamer akan menjumpai lebih banyak feature menarik yang tidak pernah muncul dalam game pertamanya!! Seperti apa bentuknya, silahkan kalian simak sendiri bahasannya di rubrik GSTorial. Selain FFXIII-2, kami juga menghadirkan bahasan mengenai game kheren lainnya yang wajib kalian simak yakni Battlefield 3.

Melalui kegagalan yang di alami FFXIII, moga-moga bisa menjadi pelajaran yang berharga bagi Square-Enix. *Let's hope so*!!

Sajian apa lagi yang bisa kalian temukan dalam volume kali ini? *There's plenty more, of course*. Ingin tahu bahasan mengenai seri Devil May Cry terbaru? Atau ingin mendapat info lebih jelas tentang salah satu game multiplayer paling dinanti yakni DotA 2? Atau mungkin ingin melihat yang "seger-seger" lewat Onechanbara Z: Kagura? Semua ada di sini. Simak juga berbagai info yang bisa menambah wawasan kalian seperti sejarah mengenai Abraham Lincoln, mengenal United States Marine Corps, info tentang hardware-hardware terkini dan masih banyak lagi.

Allright gamer, this is Aseek signing off.
Selamat membaca GameStation 192 yaa!!

Aseek Ching





GameStation
INDONESIA'S BEST SELLING GAME MAGAZINE

EDITORIAL
Editor in Chief Afo Mikami
Associate Editor Asep Kurniawan
Review Editor Philip, NecocoNeko, Kuma
Contributor Nurron, Kero, michael
Mike-chan, Korganos

ART & DESIGN
Technical Manager Ipunk
Art Manager M. Nasrul Sanie
Deputy Art Editor Agus Setiawan
Designers Asep T.I., Arie Sugriwa,
Dede Aries, Eko Fajar, Rahmat
Illustrator Julian, Ari, Bayou, Galang
Multimedia Fredy

PRODUCTION
Production Manager Van Kunkels

MEGINDO TUNGGAL SEJAHTERA
Chairman: Henry Purnomo
Chief Executive Officer: Wendy Chandra
Product Director : Charly Himawan
Managing Director: Riyanto Darmawan
Sales Director: Nadya Tamara S

MARKETING & PROMOTION
Sales: Gusti Fajar
Marcomm Manager: Aderinal
Asst. Marcomm Manager: Frans Silalahi

Marcomm
Aida Marlina, R. Dwi Mega,
A. Mahendradhata, Donny Andrianto,
Ronaldo Merril

Sales Support Spv: Irmina Sari Medi
Sales Support: Suryani, Ari
Traffic: Retty Shinta R

HRD & GA Manager: Ira Novita
GA Support: Rita Apriyanti

Circulation & Distribution
Senior Manager : M.Izzan
Manager : Yadi Suwarno Putra

Finance Manage: Demitrius Na70
Customer Service: Lita

Website www.megindo.net
CONTACT US
Jl. Ranggamalela No. 3 (Dago) Bandung 40116
Tel. 022-4216657; Fax. 022-4261360

MARKETING & DISTRIBUTION
Menara Topas, Lt. 16 Suite 1608
Jl. MH. Thamrin Kav. 9, Jakarta 10350
Tel. 021-39830998, 39830999, 70906877
Fax. 021-39830996

BANK ACCOUNT
an. PT. Megindo Tunggal Sejahtera,
ac. 016.005.1400, BCA Cabang Pasirkaliki
Bandung

EMAIL US
gamestation@megindo.net
SUBSCRIBE
pemesanan@megindo.net



Taro®

Holiday Pack

bikin liburanmu makin seru!





Buruan beli Taro Holiday Pack!

Dapatkan gratis susu Frisian Flag Cool Choco.

Tersedia di supermarket dan toko-toko terdekat

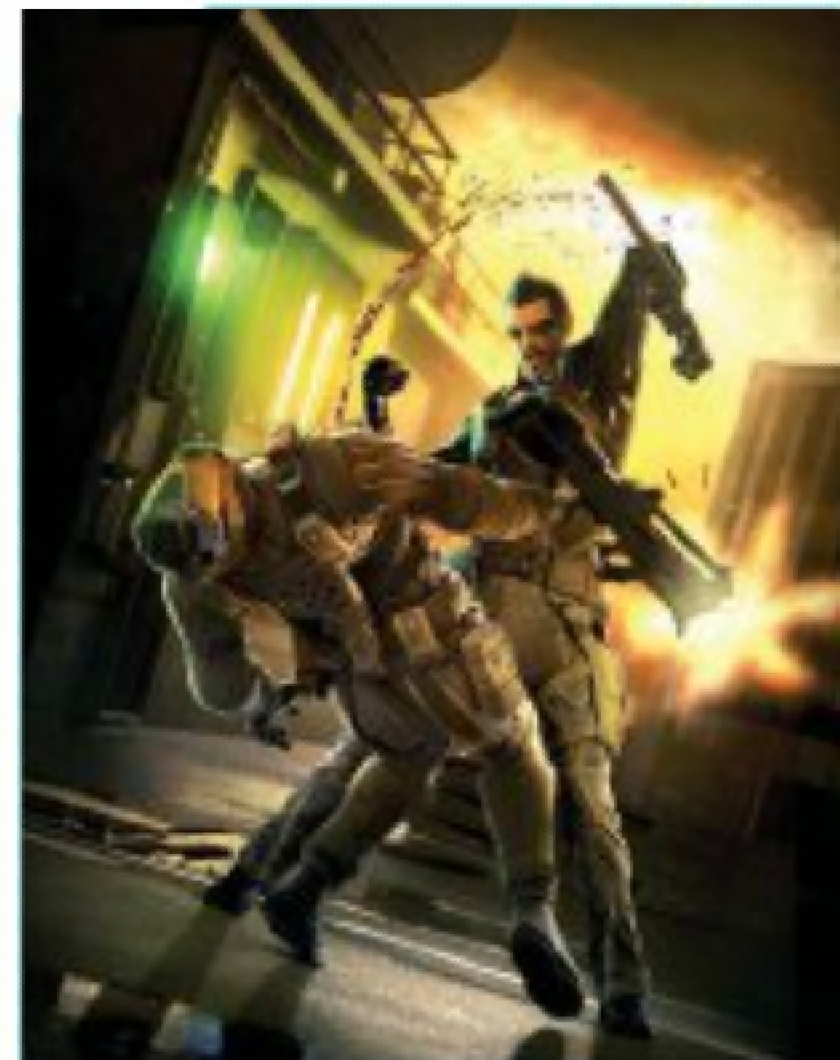


TARO, Makin Seru Petualangannya



24

volume 192
Oktober 2011



CONTENTS

Our Special Pick For This Month

REGULAR
TIPS & TRICKS:
Deus Ex: Human Revolution 106

Features

Single -Player Mode - 84

Di jaman sekarang, banyak developer berlomba-lomba menghadirkan fitur multiplayer dalam game yang mereka garap. Apakah hal itu berarti single-player kurang diminati lagi?

Abraham Lincoln - 86

Mungkin gamer hanya mengetahui sosok Abraham Lincoln sebagai presiden Amerika ke-16 saja. Tapi selain itu, Lincoln telah mengukir berbagai prestasi yang mengharumkan negaranya!!

United States Marine Corps - 88

Mereka selalu berada di jajaran paling depan untuk membela negara Amerika, sehingga tidak heran jika US Marine Corps menerima julukan "tulang punggung militer Amerika".

Final Fantasy VII - 100

Setelah menyelami kisah dalam Crisis Core: Final Fantasy VII, kini gamer dapat mengetahui storyline mengenai sekuelnya yang sangat fenomenal yakni Final Fantasy VII!!

44



66



Onscreen

DotA 2 - 46

Valve yang bekerjasama dengan Ice Frog bakal menghadirkan versi terbaru dari multiplayer mode paling terkenal: DotA!!

Asura's Wrath - 50

Onechanbara Z: Kagura 52

Mass Effect - 54

Ninja Gaiden III - 56

The Lord of the Rings: War in the North- 58

Fresh

Disney Universe - 60
Fishing Resort - 60
Mario & Sonic 2012 London Olympic - 61
Assassin's Creed Revelation - 62
Need for Speed: The Run - 63
UFC Undisputed 3 - 63
Prototype 2 - 64
Risen: Dark Waters - 64
Lollipop Chainsaw - 66
Starhawk - 67
Golden Eye 007: Reloaded - 68
Senritsu no Stratus - 70
Gundam: New Ghiren's Ambitions - 71
Tekken 3D: Prime Edition - 72
Metal Gear Solid: Snake Eater 3D - 73
Call of Duty: Modern Warfare 3 - 74
Counter-strike: Global Offensive - 75
Torchlight II - 75

Terbit sesudah Idul Fitri ternyata membawa dilema tersendiri bagi semua crew GameStation, karena tidak bisa menikmati liburan dengan tenang. Namun demi pembaca setia GS, semua itu *kite jabanin dah* :D

Soft Launching Special Force

Dunia game online di Indonesia bertambah semarak dengan kehadiran **PT. Dragonfly Indonesia** sebagai publisher game online baru di Indonesia. Bertempat di **KFC Kemang**, tanggal **12 Agustus 2011**, PT. Dragonfly Indonesia secara resmi memperkenalkan game pertamanya di Indonesia: "**Special Force Online**". Game ber-genre **MMO FPS** (First Person Shooter) ini memiliki beberapa fitur menarik seperti beberapa *game modes*, karakter yang berasal dari pasukan elit di seluruh dunia dan *map* yang dapat dipilih oleh *gamers*.

Selain itu, PT. Dragonfly Indonesia bekerjasama dengan KFC Indonesia dan PT. Supreme Interactive), mengadakan 2 event menarik:
Mini Competition: kompetisi Special Force Online yang menggunakan mode **Single Battle**. Event yang terbuka untuk umum dan dapat dimainkan secara gratis. Kalian hanya perlu mengunjungi outlet KFC yang sesuai.
Online Coupun Hunting: Setiap pembelian paket Kombo Hitlist KFC, kalian akan mendapat kupon dan berkesempatan memenangkan hadiah sepeda motor, iPad 2, Blackberry dan puluhan hadiah lainnya. Kalian hanya perlu memasukkan kode yang tertera pada kupon ke: www.SpecialForce.co.id (harus mendaftar dan login terlebih dahulu). Pemenang akan dilakukan melalui pengundian kupon. Info mengenai event-event menarik lainnya dari Special Force Online Indonesia, dapat dilihat pada **Facebook Fan Page http://www.facebook.com/SFesports.Indonesia** , **Twitter**: **@SFesportindo** dan **website resminya** di **http://www.specialforce.co.id/**.

Kemang	12 Augustus
Pondok Indah Plaza	13 Augustus
LA Terrace	14 Augustus
Cempaka Putih	19 Augustus
Cideng	20 Augustus
Kelapa Gading	21 Augustus
Kalimalang	9 September
Cikini	10 September
Cibubur Plaza	11 September
Taman Samanan	16 September
BSD Square	17 September
Kisamaun	18 September

Event dilaksanakan pada pukul 12:00pm - 16:00pm WIB





Launching Lunia Z

Setelah akhir tahun lalu meluncurkan game pertamanya yang bernama **Fly For Fun (FlyFF)**, **PT. Kingslaim Soft** kembali memanjakan pecintanya dengan menghadirkan game keduanya: **Lunia Z**, di Beat Box, Mall of Indonesia, Jakarta. Lunia Z atau yang biasa disebut Lunia adalah game **Action Arcade MMORPG** pertama di Indonesia yang dikembangkan perusahaan Korea bernama **allm**. Game ini sendiri sudah dirilis di beberapa negara seperti: Amerika Utara, Eropa, Taiwan, Brazil dan Korea Selatan.

Acara Launching yang dirangkai dengan buka puasa bersama ini diawali penampilan Eka yang melantunkan *opening song* Lunia yang berjudul Fly Away. Penampilan Eka semakin menarik perhatian dengan kostum salah satu karakter Lunia yang bernama Eir The Healing Princess. Selesai dihibur dengan suara merdu Eka, PT. Kingslaim Soft mulai mempresentasikan game terbarunya, diwakili oleh **Mr. Agus Jeong (Marketing Manager)** dan **Hentri (Marketing Event Planner for Lunia)**. Menurut Hentri, "game ini *easy to play*, *hard to master*. Artinya game ini mudah untuk dimainkan, namun ketika kalian sudah mencapai level master tingkat kesulitannya akan semakin tinggi".
Dalam presentasinya, Hentri menerangkan fitur-fitur unggulan dari Lunia, antara lain:

- **3D Pseudo-Isometrik**: memungkikan pemain menggerakkan karakternya ke dalam 8 arah, dengan menggunakan tombol panah atau game-pad.
- **PvP System**: mode yang disediakan dalam PvP cukup beragam (Soccer, Deathmatch, Snowman Fight dan Castle).
- **Karakter**: pemain dapat memilih 7 Karakter yang disediakan dalam Lunia.
- **Combo**: tidak hanya mengklik musuh untuk menyerang, berbagai serangan Combo dapat dilakukan dengan menekan kombinasi dari dua tombol serangan dan spacebar.

Selesai presentasi, acara diselingi dengan buka puasa bersama dan ramah tamah dengan Kingslaim. Mr. Agus Jeong terlihat sangat ramah dan menyapa tamu undangan yang hadir. tidak ketinggalan, di akhir acara Kingslaim mengadakan *doorprize* dengan berbagai hadiah menarik. Lunia akan memulai masa *closed beta* pada tanggal 24 Agustus dan rencananya memasuki *open beta* sekitar pertengahan September 2011.

Sensasi FIFA Online 2 dengan LG Cinema 3D Monitor

IAH Games bersama LG menggelar event Kompetisi game menggunakan teknologi 3D bertajuk "The First 3D Gaming Competition : FIFA Online 2" berlokasi di Blitz Megaplex, Grand Indonesia, Jakarta (19/8). Total sebanyak 38 peserta ikut bertanding dalam kompetisi yang memakai sistem gugur. Daya tarik lain kompetisi ini adalah: setiap peserta harus mengenakan kacamata 3D yang akan membuat tampilan FIFA Online 2 3D jadi semakin real. Melalui perjuangan yang keras, Doni berhasil menjadi juara pertama Kompetisi FIFA Online2 3D setelah mengalahkan Randy di Final. Sedangkan dalam perebutan juara ketiga, Gaby berhasil mengalahkan lawannya Marco.

- Juara I : Dony (Rp. 2.500.000 + 1 Unit Cinema 3D Monitor 19 Inci)
- Juara II : Randy (Rp. 1.500.000 + 1 Digital Foto Frame)
- Juara III : Gaby (Rp. 1.000.000 + Eksternal Slim LG)
- Juara IV: Marco (Rp. 500.000 + Eksternal Slim LG)

Setelah Kompetisi FIFA Online 2 berakhir, acara berlanjut dengan peluncuran LG Cinema 3D Monitor. PT. LG Electronics menyatakan



bahwa produk terbarunya menawarkan kenyamanan tampilan 3D dengan layar lebih cerah dan bebas kedipan (Flicker-Free). Selain itu LG juga menjalin kerjasama dengan PERDAMI (Persatuan Dokter Spesialis Mata Indonesia) untuk Studi Pengaruh Layar Monitor Komputer Pada Kenyamanan dan Kesehatan Mata.
"Teknologi pada LG Cinema 3D monitor memungkinkan kami untuk meminimalisir ketidaknyamanan dalam penggunaan monitor 3D pada umumnya. Kualitas gambar lebih canggih, kacamata lebih nyaman dan harga kompetitif akan membuat LG Cinema 3D menjadi idola baru bagi monitor 3D di Indonesia", ujar Hady Winoto, Head of IT Product Manager PT. LG Electronics Indonesia.

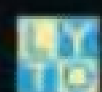
MAINKAN 3 KARAKTER SEKALIGUS

Granado Espada

Renaissance

Eps #1 :: Arsene Circus

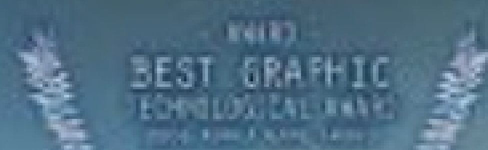
19 September 2011

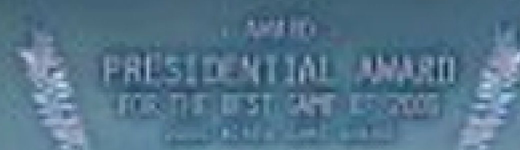


imcGAMES HanbitSoft

© 2011 IMC GAMES CO., LTD. AND LYTOGAME.COM. ALL RIGHTS RESERVED. PUBLISHED BY HANBITSOFT INC.

FROM THE CREATOR OF "RAGNAROK ONLINE"
LEGENDARY GAME PRODUCER: HAKKYU KIM PRESENTS







SATU UNTUK SEMUA, SEMUA UNTUK SATU

SIAPKAN DIRIMU UNTUK MEMULAI LEMBARAN BARU DALAM PETUALANGANMU
JELAJAHI DUNIA BARU YANG LEBIH SERU DAN MENANTANG
DALAM DUNIA BAROQUE ABAD KE-17 BERNUANSA EROPA


RNPC BARU
ANIA DAN HELLENA


DUNGEON BARU
CHATEAU DE BOURGOGNE


ARSENE CIRCUS RAID


TRUMP
WEAPON SERIES

HOTLINE : (021) 936 69207
HTTP://GE.LYTOGAME.COM



Yakuza 5 dan Black Panther 2 Diumumkan

Kreator franchise game Yakuza, Toshihiro Nagoshi, dalam sebuah konfrensi pers di Jepang mengumumkan bahwa mereka kini telah membentuk studio baru bernama Yakuza Studio. Selain mengumumkan proyek pertamanya yang berjudul Binary Domain, beliau juga mengumumkan dua judul baru yang kini sedang dalam pengembangan. Yang pertama adalah sekuel dari spin-off seri Yakuza yang berjudul Kurohyou 2: Asura Hen (Black Panther 2: Fighting Demon Chapter.) yang dirilis untuk PSP, dan judul yang kedua adalah Yakuza 5. Black Panther masih mengisahkan petualangan Tatsuya Ukyô alias "Kamuro District's Mad Dragon" – karakter protagonis dari seri pertamanya yang baru kembali ke Jepang setelah setahun berada di Amerika.

Sekuel ini akan mengambil lokasi di Soutenbori Osaka, lokasi yang sama dengan game Yakuza 2. Nagoshi pun menyatakan bahwa pengembangan Yakuza 5 telah dimulai, namun ia tidak bersedia mengungkapkan detailnya. Nagoshi juga menambahkan bahwa dalam seri yang ke 5 ini ia ingin melakukan sedikit perubahan. Ketika ditanya seberapa jauh konsep perubahannya, Nagoshi mengatakan bahwa ia tidak berencana untuk menghapus atau mengubah secara drastis gameplay dari game Yakuza 5 ini, namun Nagoshi percaya bahwa perubahan ini diperlukan untuk membuat Yakuza 5 bisa menarik baik bagi fans-nya atau untuk gamer yang belum pernah memainkannya, meskipun hal ini akan membuat pengembangan game ini menjadi lebih lama.

Game Ragnarok Akan Hadir Di Vita

GungHo mengumumkan sedang mengembangkan sebuah game Ragnarok baru untuk Playstation Vita, dan pengerjaan game ini akan diserahkan kepada Game Arts, pengembang dari seri Grandia dan Lunar. Berita ini terungkap dalam artikel majalah Jepang Famitsu yang menyebutkan bahwa game yang berjudul Ragnarok Odyssey ini merupakan permainan berjenis multiplayer "Hunting Action" RPG yang menantang pemain untuk 'mengalahkan raksasa' yang konsepnya sekilas mirip dengan game Monster Hunter. Permainan ini mendukung hingga 4 orang pemain secara bersamaan, di mana empat pemainan akan membentuk sebuah tim untuk menjalankan quest dan pertarungan dengan musuh berukuran besar. Game ini memiliki banyak job class antara lain Sword Warriors, Assassin, Hunter, Mage, Hammer Smith dan Cleric. Menurut sang pengembang, selain memiliki cerita utama game ini juga akan menyertakan banyak side quest, gamer akan mendapatkan reward bila berhasil menyelesaikan suatu quest dan juga akan membuka quest baru yang lebih menantang.

Gaming Gossip

Rumor Epic Mickey 2 Sedang Dikembangkan?

Seorang yang tidak diketahui namanya mengirimkan suatu survey online pada situs Destructoid yang isinya mengindikasikan bahwa game Epic Mickey akan dibuatkan sekuelnya dan kabarnya akan rilis pada Xbox 360, PlayStation 3, dan Wii. Survei tersebut juga menyertakan gambar yang berpotensi menjadi box art-nya dan detail gameplaynya.

Gameplaynya sendiri dikabarkan akan menyertakan mode dua orang pemain dengan layar split-screen, di mana satu orang berperan sebagai Mickey dan yang lain berperan sebagai Oswald the Lucky Rabbit, yang dapat terbang seperti helicopter serta menggunakan listrik untuk melawan musuh-musuhnya.
Selain itu, dalam survey tersebut juga memberikan beberapa pilihan untuk judul gamenya nanti, antara lain Epic Mickey 2: Return of the Mad Doctor, Epic Mickey 2: The Power of Two, Epic Mickey 2: Mystery on Mean Street, dan cukup Epic Mickey 2 saja.

PlayStation 3 Release Date



Rage
10/04 North America



Spider-Man: Edge of Time
10/04 North America



Batman: Arkham City
10/18 North America



Battlefield 3
10/25 North America



Nintendo Rilis Konsol Wii Desain Baru

Untuk menyambut Natal, Nintendo mengumumkan sebuah paket baru Wii berupa bundle "Family Edition". Wii baru ini memiliki ukuran lebih kecil daripada Wii versi lama dan secara sekilas desainnya mirip dengan Wii U. Dengan kata lain, jika konsol Wii versi lama memiliki dudukan desain yang diletakkan secara vertikal, untuk konsol versi baru ini diletakkan secara horizontal. Dalam paket Family Edition ini akan mendapatkan konsol Wii model baru berwarna putih, Wii Remote Plus controller, nunchuk controller, serta kopi game Wii Sports dan Wii Party. Dengan desain yang lebih kecil, Nintendo menghilangkan fitur kompatibilitas dengan Gamecube beserta aksesorisnya. Nintendo juga menghilangkan lubang input untuk kontroler GameCube. Untuk ke depannya, Nintendo bakal menghentikan produksi Wii desain lama dan akan digantikan oleh Wii model baru ini. Untuk saat ini, Nintendo lebih memfokuskan perilisan Wii model baru ini untuk wilayah Eropa saja, sedangkan untuk wilayah Amerika masih belum dikonfirmasikan. Ini adalah pertama kalinya konsol Wii mengalami desain ulang sejak rilis pada tahun 2006, dan sepertinya ini adalah strategi terakhir dari Wii sebelum Nintendo merilis konsol penerusnya, Wii U, tahun depan. Nintendo Wii telah terbukti sangat populer, dengan telah terjual lebih dari 87 juta unit di seluruh dunia.

Analis Klaim Xbox 360 Masih Tetap Memimpin

Pemotongan harga PS3 memang cukup berpengaruh terhadap saingannya, namun hal tersebut tidak cukup untuk menjatuhkan Xbox 360. Kira-kira seperti itulah pendapat yang diajukan oleh analis di Wedbush Securities, yang mengatakan penjualan PS3 telah melonjak sebesar enam persen menjadi 240.000 unit untuk bulan Agustus, sedangkan Xbox 360 telah membukukan penjualan sebanyak 275.000 unit, turun 23 persen dari periode yang sama tahun lalu, namun masih tetap memimpin di depan rivalnya. Sementara itu, Michael Pachther dari Wedbush mengatakan bahwa secara keseluruhan penjualan game di bulan Agustus terjadi penurunan penjualan game dibandingkan tahun lalu, dengan nilai bulanan diperkirakan turun 30 persen menjadi $284 juta. Di Amerika, menurut data dari NPD, Xbox 360 terjual lebih banyak daripada unit PS3 sepanjang tahun. Tapi dengan pemotongan harga yang dilakukan oleh Sony baru-baru ini, pertarungan antara Xbox 360 dan PS3 menjadi lebih ketat, dan hal ini mungkin akan menggoda Microsoft untuk melakukan pemotongan harga pada konsolnya atau menawarkan paket konsol yang bernilai tinggi, termasuk Kinect.



JADE DYNASTY

JADE.LYTOGAME.COM

FREE TO PLAY

Jade Dynasty adalah game online yang diangkat dari sebuah novel yang berjudul Zhu Xian.
Game ini memiliki alur cerita yang sangat dalam dan romantis.
Para gamer yang memainkan game ini akan langsung merasakan seperti berada di jaman kekaisaran Cina kuno dengan segala intrik-intrik dan juga keromantisan suasananya, para pendekar yang sedang berlatih Kungfu, dan juga putri-putri kerajaan yang cantik jelita.

LYTO 完美时空

© 2011 Perfect World and Lytogame.com. All rights reserved.




Fitur PvP


Esper


Cute Fashion


Tunggangan yang Unik

PAYMENT WITH
Game-ON

HTTP://JADE.LYTOGAME.COM
FANTASY ONLINE GAME



Analis Berpendapat Harga Game 3DS Seharusnya Di bawah $25

Pemotongan harga konsol 3DS memang menyebabkan lonjakan yang signifikan pada penjualan sistemnya, namun itu saja belum cukup. Game-game Nintendo 3DS juga harus turun dari patokan harga $39.99. Begitulah pendapat yang dikemukakan oleh Billy Pidgeon, seorang analis dari M2 Research. Menurutnya, masa depan dari 3DS sebenarnya tergantung pada berapa perbandingan game yang terjual per sistem. "Nintendo perlu mengubah bisnis fundamental mereka," kata Pidgeon. "Dengan Wii dan DS, Nintendo telah membangun basis yang besar, namun mereka gagal untuk memberikan pengaruhnya. Menjual hardware memang penting, namun Nintendo juga harus meningkatkan penjualan gamenya serta harus memberikan peluang pada pihak ketiga secara dramatis. Menurunkan harga hardware 3DS hanya memecahkan sebagian masalah saja, namun yang lebih penting adalah dengan menjual lebih banyak perangkat lunak dan digital download kepada setiap konsumen. Saya ingin melihat Nintendo memotong harga eceran untuk perangkat lunak 3DS dari $40 ke kisaran $20 sampai $25. Harus $20 atau kurang". Dalam dialog Nintendo dengan investor, CEO Nintendo Satoru Iwata sendiri cukup terbuka atas gagasan pemotongan harga perangkat lunak serta mengatakan bahwa dirinya berharap dapat membahas hal ini dengan para pengembang sehingga harga perangkat lunak akan menjadi lebih terjangkau bagi konsumen.

Sony Lakukan Pemotongan Harga PS3



Dalam event Gamescom 2011 yang dilangsungkan di Cologne, Jerman, Sony mengumumkan sebuah kabar yang menggembirakan, di mana Sony akan melakukan pemotongan harga untuk konsol PlayStation 3 160GB dari $299 menjadi $ 249 di seluruh dunia. Menurut John Koller, direktur Pemasaran Hardware di SCEA, sekaranglah waktu yang tepat untuk menurunkan harga jual konsol karena sebentar lagi banyak game-game unggulan Sony seperti Uncharted 3 dan Resistance 3 yang bakal keluar akhir tahun ini. Langkah ini ditempuh tidak hanya untuk menarik gamer kasual, tapi Sony berharap dengan diumumkannya harga baru yang lebih terjangkau ini juga akan menarik perhatian khalayak yang lebih luas, terutama penggemar Microsoft dan Nintendo. "Kami membuka tangan kami untuk pemilik Xbox 360 dan Wii," kata Koller. "Ada sejumlah besar pemilik Xbox 360 dan Wii yang ingin memiliki konsol kedua, serta ingin memiliki kesempatan untuk memainkan game-game eksklusif dari suatu konsol, dan dengan harga baru ini mereka dapat untuk melakukan itu." Selain itu Sony juga mengumumkan sebuah program discount baru untuk movie rental yang baru diluncurkan hari ini pada PlayStation Network, di mana pengguna PSN di kawasan Amerika Utara dapat menonton berbagai film dalam format standar dengan harga $0.99, atau dengan format HD seharga $1.99.

Xbox 360 Release Date



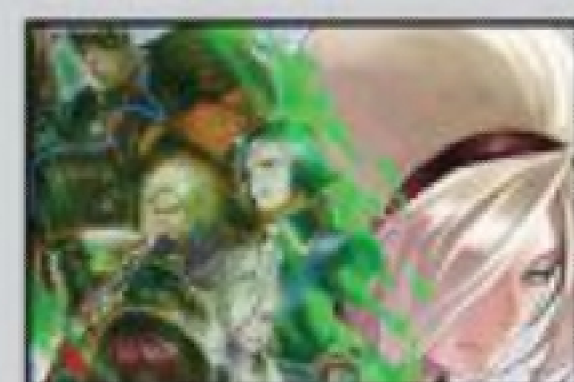
Dark Souls
10/04 North America



Ace Combat: Assault Horizon
10/11 North America



Silent Hill: Downpour
10/25 North America



The King of Fighters XIII
10/25 North America



Sony Didesak Untuk Memotong Harga Playstation Vita

Beberapa waktu lalu perusahaan Nintendo melakukan langkah mengejutkan dengan memotong harga Nintendo 3DS. Hal ini tentunya menimbulkan banyak pertanyaan dari para konsumen, salah satunya adalah apakah PS Vita milik Sony yang akan dirilis mendatang akan melakukan pemotongan harga? Meskipun saat ini Vita dan 3DS masih belum bisa dikatakan saling bersaing, namun banyak konsumen yang mengawasi kedua perusahaan tersebut secara ketat dalam upaya untuk memutuskan perangkat yang mana yang akan mereka beli. Sebuah laporan terbaru dari Bloomberg menunjukkan bahwa di Jepang, tempat di mana PSP yang merupakan pendahulu Vita sangat populer, para gamer sepertinya tidak mau mengeluarkan uang membeli Vita bila tahu harga 3DS sekarang jadi jauh lebih murah. Bloomberg mengutip perkataan seorang penduduk Tokyo bernama Yukinobu Takeda yang menyatakan bahwa "PS Vita cukup mahal." Dengan harga 24,980 Yen untuk model termurah Vita, gamer Jepang harus membayar sekitar $67 lebih mahal daripada gamer Amerika untuk perangkat genggam yang sama. Artikel Bloomberg tersebut juga menjelaskan bahwa beberapa analis Jepang setuju bahwa pemotongan harga Vita perlu dilakukan. Hideki Yasuda, seorang analis di Ace Securities Co, mengatakan "gamer semakin mengantisipasi Sony untuk harga yang lebih rendah, terutama setelah pemotongan harga 3DS. Sony kini berada di bawah tekanan besar untuk memotong harga Vita atau akan mendapatkan resiko kegagalan besar". Satu-satunya hal yang pasti adalah bahwa baik Sony dan Nintendo kini mengalami krisis keuangan. Menurut Bloomberg, nilai pasar Sony telah jatuh 38% tahun ini (dan menghadapi "tahun kedelapan berturut-turut merugi"), sementara pasar Nintendo telah jatuh 49%. Sony telah menurunkan target laba sebesar 25% untuk tahun ini, sementara Nintendo telah memangkas prediksi laba tahunannya sebanyak 82%.

PS Vita Diprediksikan Bakal Gagal

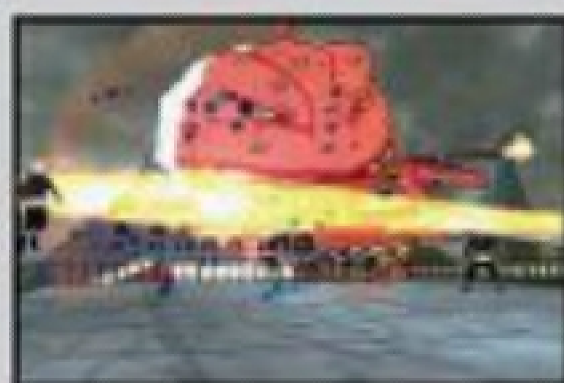
Playstation Vita belum lagi dirilis, namun beberapa kalangan sudah meramalkan perangkat tersebut bakal gagal di pasaran. Pendapat tersebut diungkapkan oleh CEO Heavy Iron Studios, Lyle Hall yang menyebutkan PlayStation Vita akan sulit bersaing dengan harga seperti ini ketika dirilis di Eropa dan Amerika Serikat pada tahun 2012. Alasan utamanya adalah Vita tidak sanggup bersaing dengan perangkat multiguna seperti iOS and Android. "Jika orang tidak tidak bersedia membayar $249 untuk Nintendo 3DS, mengapa mereka mau membayar $299 untuk Vita? Orang biasanya tidak mau membawa lebih dari satu benda dalam saku mereka, itulah sebabnya Android dan iPhone telah melakukannya dengan baik. Mereka adalah perangkat pilihan, yang menawarkan beberapa fungsi selain untuk gaming". Meskipun Hall keras dalam kritiknya terhadap PS Vita, namun ia juga menyatakan kekagumannya terhadap teknologinya. Menurut Hall, "Teknologinya mengagumkan, dan saya penggemar teknologi mobile, tapi saya tidak tahu apakah ada pasar untuk hardware tersebut. Saya tidak bisa melihat mengapa Anda ingin membawa-bawa perangkat yang hanya hanya bisa digunakan untuk main game saja". Namun Sony memiliki pendapat yang berbeda dan mengatakan bahwa Vita akan memberikan sesuatu yang lebih dan bisa memerangi platform mobile dan game-game mereka yang ber-budget rendah. John Koller dari Sony mengatakan, "Kalau kalian melihat para konsumen memainkan game-game ponsel, mereka adalah orang-orang yang senang dengan game-game kecil yang dibuat untuk menghabiskan waktu, namun dengan majunya kami ke PS Vita, saya melihat sebuah demografi yang kuat untuk mereka yang menginginkan game-game yang lebih kaya dan menawarkan pengalaman setara game console. Dengan hadirnya PS Vita, maka akan ada cara lebih baik untuk memainkan game-game tersebut."



Psp Release Date



Final Fantasy Type-0
10/17 Japan



Naruto Shippuden: Ultimate Ninja Impact
10/18 North America



Invizimals: Shadow Zone
10/25 North America



Phantom Kingdom Portable
10/06 Japan

GEMSCOOL

POINT BLANK

FINALLY ARRIVED

PB DINO MODE

SEPTEMBER

www.GEMSCOOL.com

KREON

Copyright © 2011 PT. KREON. All rights reserved.
Trademarks belong to their respective owners.

Zepetto

APOCALYPS
1ST WEB MMORPG IN GEMSCOOL
Game Portal Pertama di Indonesia

IT'S ADDICTIVE!

TIDAK PERLU
DOWNLOAD
& INSTALL!
TANPA RESET!

http://apo.gemscool.com/index.php



ASUS Media Gathering

Hari Kamis, 8 September yang lalu, ASUS menggelar acara Media Gathering di Hotel Hilton, Bandung, untuk memperkenalkan rangkaian produk-produk terbarunya untuk pasar Indonesia. Di antara sekian produk yang dipresentasikan oleh ASUS ada dua seri produk yang pastinya akan menarik perhatian kalangan *gamer*.

Pertama adalah *laptop* model G53SX-IX109V, yang memang diciptakan untuk kelas *hardcore gamer*. Model yang satu ini benar-benar tidak mengenal kompromi dalam hal spesifikasi: prosesor Intel Core i&-2670QM Quad Core, RAM 8GB, dan kartu grafis Nvidia GeForce GTX 560M (dengan VRAM 3GB) dikombinasikan dengan monitor HD ukuran 15,6 inci dengan 3D Vision Support. Dengan *spec* seperti ini, praktis tidak ada *game* yang tidak bisa dimainkan. Kenyamanan bermain juga dijamin dengan desain ergonomis yang unik dan kapabilitas pendinginan yang baik. Faktor yang kedua ini terutama penting ketika memainkan *game-game* dengan grafik 3D yang 'berat' untuk jangka waktu yang lama. Dalam hal ini G53 dilengkapi dengan kipas pendingin yang besar dan —sebagaimana dijelaskan Kevin Liu, *product manager system BG* dari ASUS—arsitektur komponen yang meminimalisasi radiasi panas ke tangan pengguna. Tentu saja performa seperti ini juga diikuti harga yang sebanding, USD 2.179. Agak gentar mendengar harganya? Jangan khawatir, karena ASUS juga menyediakan pilihan *entry level* lewat model AS53SV-SX456D dengan harga hanya USD 679. Cocok sebagai pilihan awal sebelum nantinya beralih ke model G53.

Produk kedua yang ingin kami *highlight*, lebih ditujukan untuk penggemar *mobile gaming*: Eee Pad Transformer. Fiturnya yang paling unik adalah Eee Station *keyboard dock*, yang memungkinkan kita menggunakan model ini baik seperti tablet biasa atau layaknya sebuah *netbook*. Tapi sama seperti G53, yang rasanya akan mendorong kalangan *gamer* melirik Transformer adalah *spec*-nya. ee Pad Transformer pada dasarnya adalah sebuah tablet Android, dengan sistem operasi Android 3.0 Honeycomb yang dioptimasi untuk tablet dan—yang terpenting—platform Nvidia Tegra 2. Jadi, pilihan *game* yang bisa dijalankan semakin luas. Untuk info selengkapnya, baca rubrik 'Hardware' edisi ini.

PBSC 5-7 agustus 2011

Pada Tanggal 5 sampai 7 Agustus 2011 diadakan event POINT BLANK SUPER CUP 2011 di DILO Jakarta. Event ini merupakan kompetisi game Point Blank tingkat nasional di Indonesia guna mempersiapkan serta memilih team wakil dari Indonesia untuk bertanding di Bangkok Thailand dalam tournament PB Tri Nation 2011.

Pada tanggal 5 dan 6 Agustus 2011 diadakan penyisihan regional Jakarta. Penyisihan Jakarta sendiri diikuti oleh 101 Tim dan dihadiri oleh tidak kurang dari 2000 pengunjung. Dan tim yang lolos ke Grand Final adalah :

- **COMMANDER SOF TOK**
- **KZ Tt iZERO GGS DILO**
- **KZ ARES DILO**
- **FPF TREU**
- **COMMANDER BY AVATAR**
- **KZ VINET IGAMER**
- **KZ TURBO**
- **FPF INFI**

Pada hari minggu, 7 Agustus 2011, diadakan Grand Final PBSC yang di ikuti oleh 16 tim finalis penyisihan tiap regional. Tim yang keluar sebagai pemenang adalah:

1ST PLACE: FPF INFI
(Hadiah: Ticket to PBTN 2011 at Bangkok Thailand + Ticket and Accomodation to Bangkok + Rp. 15.000.000 + Voucher Rp. 500.000)

2ND PLACE: ARK MYTH YES
(Hadiah: Ticket to PBTN 2011 at Bangkok Thailand + Ticket and Accomodation to Bangkok + Rp. 10.000.000 + Voucher Rp. 250.000)

3RD PLACE : FPF NKINS
(Hadiah: Rp. 5.000.000 + voucher Rp. 150.000)

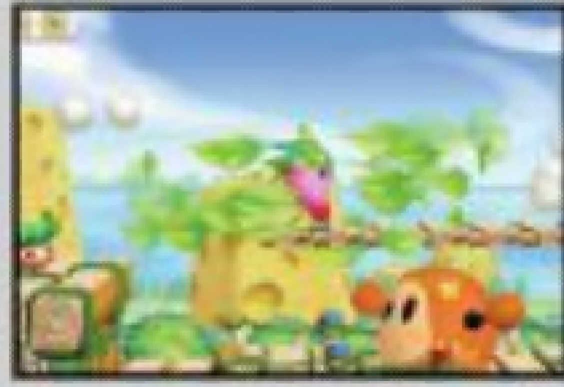






Nintendo Wii Release Date


NBA 2K12
10/04 North America


Kirby's Return to Dreamland
10/24 North America



Disney Universe
10/25 North America



Wipeout 2
10/11 North America



Sony Online Umumkan Game PSN Andalan

Sony Online Entertainment LLC (SOE) mengumumkan tanggal peluncuran beberapa judul game ekslusif andalannya, yaitu PayDay: The Heist, Rochard dan Sideway: New York, yang semuanya dijadwalkan rilis pada bulan September dan Oktober, dan tersedia lewat layanan digital download melalui PlayStation Network. Chris Sturr, direktur eksekutif pengembangan bisnis dan strategi korporat di Sony Online Entertainment mengatakan "Sebagai salah satu pengembang pihak ketiga di PlayStation Network, dengan 9,7 juta download sampai saat ini, kami terus meningkatkan layananan untuk pemain. Kami melihat peningkatan pertumbuhan dan popularitas dalam distribusi digital game konsol premium, oleh karena itu kami akan segera menyediakan judul baru dengan kualitas AAA seperti Rochard, PAYDAY: The Heist dan Sideway: New York".

Rochard merupakan sebuah game aksi-petualangan, dengan format side-scrolling puzzle platformer, di mana saat bermain gamer memanipulasi gravitasi untuk memecahkan beragam puzzle agar dapat melewati level. Sedangkan Payday: The Heist merupakan game first person shooter. Pemain akan bergabung dengan empat orang penjahat untuk melakukan enam aksi berisiko tinggi, termasuk perampokan bank, melepaskan tahanan, dan perampasan mobil bersenjata. Sideway: New York menampilkan aksi petualangan 2D platformer yang dikemas dalam dunia 3D, di mana gamer bermain sebagai Nox, seniman graffiti yang tersedot ke dalam dunia graffiti.

Sony Rilis PSP-E1000 Dengan Harga Lebih Terjangkau

Dalam ajang Gamescom 2011 di Jerman baru-baru ini, Sony memperkenalkan PSP versi 'ekonomis' yang disebut PSP-E1000. Produk ini dirilis dengan warna hitam pekat yang sekilas mirip dengan warna PS3 Slim. PSP model baru ini memiliki harga yang lebih terjangkau dibanding PSP-3000. Dibanderol dengan harga 99 Euro atau sekitar 1,2 juta, E-1000 memiliki layar sama dengan PSP-3000, dan kompatibel dengan semua game PSP terdahulu. Meskipun demikian, tentu saja ada fitur yang harus dihilangkan untuk menekan biaya produksi agar PSP-E1000 dapat dipasarkan dengan harga yang lebih murah. Salah satu kelemahan PSP-E1000 sendiri terlihat dari tidak tersedianya fitur WiFi di gadget ini. Hal ini akan cukup menyulitkan karena ketiadaan Wifi membuat penggunanya harus menggunakan kabel saat akan melakukan update firmware. Sony juga membuang fitur stereo seperti yang ada di PSP-3000. Di PSP-E1000, hanya ada suara monoaural atau hanya ada satu speaker. Dengan ukuran yang lebih ringkas, dipastikan bobot dari gadget ini juga lebih ringan. Selain itu, PSP-E1000 untuk sementara hanya di rilis untuk wilayah Eropa dan memiliki format video PAL. Namun Sony menambahkan fitur UMD pada PSP-E1000.



Free to Play

PERANG 2 BANGSA

ALLODS ONLINE

Perang 2 Bangsa Terbesar Abad ini telah dimulai...!

Peperangan sengit antara League dan Empire menggetarkan Sarnaut. Perebutan akan kekuasaan dan kemuliaan kian memanas. Perbedaan yang mencolok antara League dan Empire selalu menjadi pencetus konflik-konflik baru. Pada 2 bangsa ini terdapat beberapa ras. Ras yang ada di bangsa League adalah Elf (ras tertua di Sarnaut), Gibberling (ras unik dan lucu), dan Kanian (ras yang mendominasi di League). Sedangkan di Empire ada ras Orc (ras yang selalu menggunakan otot), Arisen (ras yang asal-usulnya berasal dari orang mati yang dibangkitkan), dan ras Xadaganian (ras yang membentuk kemiliteran dan memerintah Empire).

Masing-masing ras memiliki kemampuan istimewa sesuai dengan archetypenya sehingga membuat mereka menjadi lebih istimewa. Ayo ikut bergabung dalam peperangan terbesar abad ini dan pilih bangsa yang ingin kamu bela. Takdir kedua bangsa tersebut ada di tanganmu. Mampukah kamu memenangkan peperangan dengan bangsa yang kamu bela? Segera mulai mainkan Allods Online untuk bergabung dalam peperangan terbesar abad ini. Dan rasakan adrenalinmu berpacu dengan cepat !

2 Bangsa

Tentukan pilihanmu..!



League

The Light of Justice

Bangsa yang penuh dengan kehormatan, pengabdian, dan sikap kebangsawanan. League dipimpin oleh Aidenus, ras Kanian.



Empire

Show no mercy

Tatanan negara yang sangat disiplin. Sistem kemiliteran sangat ditegaskan. Empire dipimpin oleh Yasker, ras Xadaganian.

Ras Allods Online

berikut merupakan ras yang terdapat dalam League & Empire



Kanian Good, Truth and Order

Kanian adalah contoh masyarakat karena kebijaksanaan dan kebangsawanan yang ada di dalam darah mereka. Mereka terkenal akan kemegahan dan tekadnya.



Elves Pleasure, Beauty and Ideal

Elf, di lain sisi, ras ini adalah ras yang paling anggun. Ras Elf adalah ras yang paling tua di Sarnaut. Namun populasi Elf menurun setelah Great Catalysm menimpa Sarnaut.



Gibberlings Freedom, Optimism and Travel

Gibberling adalah ras yang unik, karena ukurannya yang sangat kecil, berbulu dan selalu bertiga. Ras Gibberling menjadi pencetus dari Era Perjalanan Astral, karena menemukan rahasia Astral.



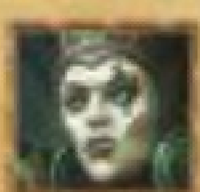
Orcs Prey, Rage and Strength

Ras Orc tidak mempunyai Great Mage dan tidak dapat mempertahankan Allods mereka saat Great Catalysm terjadi, sehingga mereka beraliansi dengan ras Xadaganian.



Xadaganian Motherland, Chief and Victory

Dengan Yasker sebagai pemimpin Empire yang berasal dari Ras Xadaganian. Ras ini selalu bermusuhan dengan Kanian, karena perbedaan pendapat yang sangat mencolok antara kebebasan dan kemiliteran.



Arisen Knowledge, Death and Immortal

Arisen, ras yang memiliki tingkat intelegensi tertinggi di Sarnaut. Mereka adalah orang-orang Zem yang telah binasa, yang kemudian dibangkitkan oleh Karunia Tep. Arisen sedemikian pintar sehingga sebagian banyak teknologi di Empire adalah hasil temuan Arisen.

Class Warrior

Gibberlings, Kanian, Orc dan Xadaganian

Warrior membutuhkan energi untuk menyerang.Energi beregenerasi dengan cepat meski dalam mode combat. Warrior memiliki serangan yang dahsyat dan pertahanan yang cukup untuk melindungi teman-teman dalam grupnya. Fitur lain pada class Warrior adalah Combat Advantage yang didapatkan setelah karakter mengeluarkan kemampuan tertentu. Warrior ahli dalam menggunakan berbagai senjata termasuk bow, crossbow dan shield, namun warrior tidak dapat menggunakan senjata wand, staff, dagger, paired dagger dan off-hand. Warrior mengenakan leather armor pada awalnya, kemudian akan dapat mengenakan plate armor pada saat mencapai level 20. Warrior tidak dapat mengenakan cloth armor.





Class Paladin

Elf, Kanian, Orc dan Xadaganian



Paladin adalah class yang secara alami defensif. Pertahanannya yang sangat tinggi sangat penting dalam grup. Paladin juga menggunakan energi untuk menyerang. Fitur unik pada class ini adalah, karakter dapat menyerap serangan musuh dengan Holy Barrier sebelum akhirnya mengenai karakter. Paladin juga memiliki kemampuan untuk menurunkan serangan yang diterima atau bahkan mengembalikan serangan kepada musuh. Tidak hanya itu, mereka juga dapat menyembuhkan anggota grupnya atau menghilangkan efek negatif. Mereka dapat menggunakan senjata satu atau dua tangan, pedang dan dagger. Paladin juga dapat mengenakan shield dan wand. Armor yang dipakai oleh Paladin adalah leather armor, dan kemudian plate armor saat karakter mencapai level 20.



Class Scout

Gibberling, Kanian, Orc dan Xadaganian



Scout adalah petarung paling sengit baik untuk pertempuran jarak jauh maupun pertempuran jarak dekat dan dapat dengan cepat menjatuhkan lawan-lawannya. Scout menggunakan energi untuk menyerang. Scout dapat melemahkan dan memperlambat gerakan musuh kemudian mengalahkannya dengan panah yang telah disihir olehnya. Selain itu, Scout dapat menyamarkan dirinya untuk menyelinap ke dalam barisan musuh tanpa dicurigai. Senjata yang dapat dipergunakan Scout adalah pedang satu tangan,bow, mace dan dagger. Saat level 10, Scout mulai dapat menggunakan kapak satu tangan, dual mace, dan senjata fist. Untuk dapat mengenakan crossbow dan senjata dual, Scout harus mencapai level 20 terlebih dahulu. Tidak hanya itu, Scout juga dapat menggunakan shield. Perlu diingat, Scout dapat menyihir anak panahnya dan menyimpannya di dalam quiver untuk digunakan saat diperlukan.



Class Warden

Gibberling, Kanian dan Orc



Fitur utama pada class ini adalah pet. Pada ras Gibberling Animist, tupai akan menjadi peliharaan. Tetapi pada ras Kanian Druid, gender laki-laki, beruang menjadi peliharannya, sedangkan gender perempuan, lynx yang akan menjadi peliharannya. Berbeda dengan ras Orc Shaman sebagai satu-satunya warden dari bangsa Empire, Orc menjadikan goblin sebagai peliharannya. Warden menggunakan mana untuk menggunakan kemampuannya. Warden juga dapat membuat ramuan yang sangat berguna seperti Aqua Vitae, namun Warden harus pergi ke Kekerajaan Alam, tempat rahasia yang hanya dapat dimasuki oleh para Warden untuk mempelajari cara untuk membuat berbagai ramuan. Pet warden tidak dapat diserang ketika dalam mode Istirahat.

Warden dapat menyembuhkan dirinya maupun sekutunya yang berada dekat dengannya. Senjata yang mereka pergunakan adalah staff, mace, tombak, senjata fist, wand, dan off-hand. Untuk Equipment, Warden dapat mengenakan cloth armor, mereka juga dapat menggunakan leather armor nantinya.



Class Healer

Elf, Kanian, Arisen dan Xadaganian.



Skill penyembuhannya sangat membantu grup untuk menyelesaikan berbagai misi dungeon, party, dan raid. Mana poin juga menjadi titik penting bagi Healer. Healer ahli dalam penyembuhan yang luar biasa dan dapat melawan musuh dengan sihir suci. Selain itu, mereka juga dapat menghasilkan efek Fanaticism yang berlangsung sesaat setelah menggunakan skill-skill tertentu. Efek Fanaticism merupakan efek yang dapat mempercepat cast skill yang tidak menghasilkan efek Fanaticism dan mengurangi penggunaan mana pada skill selanjutnya. Senjata yang dapat digunakan oleh Helar adalah staff, wand, mace, dan off hand. Untuk equipmentnya sendiri, cloth armor sejak level 1, leather armor ketika level 10, dan plater armor ketika karakter mencapai level 30.



Class Mage

Elf, Kanian dan Arisen.



Mage adalah class yang ahli dalam mengendalikan elemen Api, Es, dan Listrik. Class ini dapat mengeluarkan serangan yang cukup besar dan dapat dengan cepat mengalahkan musuh. Mage akan menghasilkan Magical Entrophy setiap kali mereka mengeluarkan skill. Magical Entrophy akan hilang bergantung pada elemen skill yang dikeluarkan selanjutnya. Jika Magical Entrophy dibiarkan stack sampai dengan 5, maka karakter akan mendapatkan berbagai macam efek yang mana bisa negative dan bisa juga positif. Misalnya menyembuhkan atau mengurangi HP karakter, menambah atau membakar mana karakter. Senjata yang dipergunakan mereka adalah staff, wand, dagger, dan off-hand. Mage hanya dapat mengenakan Cloth Armor.



Class Summoner

Elf, Xadaganian dan Arisen



Summoner bisa disebut sebagai class yang unik karena class ini dapat menjadi penyerang juga bisa menyembuhkan kawannya. Mereka dapat memanggil undead atau pun demonic minion untuk membantunya di medan pertempuran. Summoner menggunakan mana untuk mengeluarkan skill. Selain sebagai ahli racun, Summoner juga ahli dalam ilmu penyembuhan. Class Summoner mempunyai penyimpanan darah yang dapat menyimpan sampai dengan 10 drop of blood. Kebanyakan skill Summoner membutuhkan Drop of Blood. Summoner meregenerasikan drop of blood dengan kemampuannya untuk menyerap sumber kehidupan musuhnya. Senjata yang mereka pergunakan adalah dagger, tombak, staff, wand, dan off-hand. Sementara untuk equipment, Summoner hanya dapat mengenakan cloth armor.



Class Psionicist

Gibberlins, Xadaganian dan Arisen



Psionicist dapat membangun mental link kemudian memasuki pikiran musuh dan melemahkan mereka. Tentu saja, untuk mengeluarkan skill, Psionicist menggunakan mana. Bisa dikatakan, psionicist adalah class yang paling banyak mengkonsumsi mana karena kemampuan mereka yang memasuki pikiran musuh mempunyai efek negatif berupa Mental Overload. Efek ini mengurangi serangan yang dihasilkan oleh Psionicist. Jika karakter terlalu jauh dari musuh, masa mental link yang telah dibangun akan rusak. Psionicist juga dapat membingungkan lawannya dengan menggandakan dirinya. Class ini mempunyai chat channel pribadi antar Psionicist. Senjata yang dapat digunakan oleh Psionicist adalah dagger, senjata dual fist, wand, dan off-hand. Mereka mengenakan cloth armor, dan leather armor pada saat mencapai level 20.

Allods Online

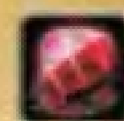
Guide to build your character

Status Point

Penempatan status point yang benar akan membuat karaktermu semakin kuat

Stat point didapatkan bila karakter naik level.Setiap class memiliki kebutuhan stat yang berbeda-beda dan ditandai oleh icon bintang pada sebelah status yang mendominasi class tersebut. Stat point dapat di-reset dengan menggunakan Water of Life yang dapat dibeli di Itemmall, tetapi jika karakter belum mencapai level 16, stat point dapat di-reset tanpa Water of Life dengan berbicara kepada Pelatih sesuai dengan Class karakter.

Strength – Meningkatkan serangan fisik yang kamu hasilkan.
Finesse – Mengurangi efektifitas armor musuh terharap serangan fisik yang kamu berikan kepadanya.
Expertise – Meningkatkan serangan fisik kamu untuk mengenai musuh.
Agility – Meningkatkan kemungkinan kamu untuk menghindar.
Luck – Meningkatkan kemungkinan untuk memberikan serangan kritikal dan mengurangi kemungkinan untuk menghasilkan glancing blow.
Endurance – Mengurangi kemungkinan untuk menerima pukulan kritikal dan meningkatkan kemungkinan untuk menerima glancing blow.
Stamina – Meningkatkan maksimum HP.
Intelligence – Meningkatkan serangan magic yang kamu hasilkan.
Perception – Meningkatkan kemungkinan serangan magic kamu untuk mengenai musuh.
Conviction – Meningkatkan kemungkinan penggunaan kemampuan yang mengendalikan dan meningkatkan durasinya.
Willpower – Mengurangi kemungkinan untuk dipengaruhi oleh kemampuan yang mengendalikan dan mengurangi durasinya.
Rage – Meningkatkan wound complexity yang dihasilkan oleh serangan kamu.
Faith – Meningkatkan tingkat penyembuhan yang kamu hasilkan.
Wisdom – Meningkatkan jumlah maksimal dan tingkat regenerasi mana.



Ruby

Meningkatkan kemampuan karakter

Ruby dipergunakan untuk meningkatkan talent yang ada pada talent grid. Talent grid akan muncul saat karakter mencapai level 10. Ruby akan langsung didapatkan oleh karakter setiap naik level dalam bentuk Ruby Voucher yang ada pada layar Nilai (tombol "k"). Untuk mendapatkan Ruby dari Ruby Voucher, karakter harus berbicara kepada Pelatih sesuai dengan Class karakter dan menukarkan sejumlah gold untuk mendapatkan Ruby. Ruby juga bisa didapatkan dengan menyelesaikan Misi Misteri Dunia.

Jika karakter ingin mereset talent/skill, karakter harus berbicara kepada Pelatih sesuai Class karakter dan membawa Water of Death, tetapi jika karakter belum mencapai level 16, karakter dapat mereset talent/skill tanpa Water of Death dengan berbicara kepada Pelatih sesuai Class karakter. Pelatih Class berada di ibukota sesuai dengan bangsa karakter.Novograd adalah ibukota bangsa League, sedangkan Nezebgrad adalah ibukota Empire.Berbicaralah kepada NPC Guide untuk informasi lainnya.

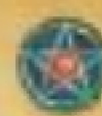


Guild

Ayo bentuk komunitas yang seru bersama teman - temanmu



Fitur Guild adalah fitur yang tidak boleh dilewatkan oleh para Penjelajah. Guild sangat diperlukan sekali untuk membentuk komunitas. Menjelajahi dunia Sarnaut akan menjadi lebih mudah dengan adanya bantuan dari rekan Guild kamu. Membentuk Guild bisa dilakukan dengan mudah dengan berbicara kepada Master Guild. Bicara kepada NPC Guide yang berada di beberapa titik di ibukota bangsamu, Novograd untuk League, dan Nezebgrad untuk Empire untuk mengetahui dimana kamu dapat bertemu dengan Master Guild. Master Guild akan memberitahumu bagaimana cara membentuk guild. Cara untuk membentuk Guild, kamu harus membentuk grup berisikan 6 orang, dan ketua grup harus membeli Crystal of Unity dari Master Guild. Anggota grup harus saling berdekatan dengan ketua grup. Setelah itu ketua grup dapat berbicara kepada Master Guild untuk membentuk dan memberi nama Guild. Guild juga mempunyai level dan membutuhkan Prestige yang bisa didapatkan dari misi harian yang diberikan oleh Master Guild yang bisa diambil oleh semua anggota guild ketika mencapai level 15. Meningkatkan level guild akan membantu anggota Guild kamu juga.



Slash Command

Berikut command singkat yang berguna dalam petualanganmu

Untuk mempermudah, kamu dapat menggunakan slash command untuk melakukan berbagai interaksi kepada pemain lain. Beberapa slash command yang dapat kamu pergunakan:

/invite – mengundang seseorang ke dalam grup kamu

/party – untuk berbicara kepada semua anggota grup

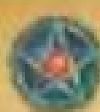
/whisper (nick) – untuk mengirimkan pesan pribadi

/say – untuk berbicara pada channel dalam mode biasa

/zone – untuk berbicara pada semua orang di zona tersebut

/shout – untuk berbicara pada semua orang pada zona terdekat (membutuhkan megaphone)

/world – untuk berbicara pada semua orang sesuai bangsamu (membutuhkan astral megaphone)



Tips & Trick Leveling

Siapa yang menjadi terkuat?



Pada saat pembuatan karakter, hal pertama yang kamu lakukan adalah memilih bangsa. Setelah itu kamu akan berada pada layar pemilihan Ras, Class, dan Archetype. Selanjutnya kamu dapat mengatur karakter kamu sesuai dengan yang kamu inginkan, mulai dari wajah, model rambut, warna rambut dan kulit, dan nick yang kamu inginkan. Untuk Ras Gibberling, kamu harus memberikan nama kepada ketiganya. Jika kamu memilih Class Warden, makan kamu juga harus memberikan nama pada Pet kamu.

Setelah kamu berhasil membuat karakter kamu dan mulai bermain, karakter kamu akan berada pada area tutorial. Pada area ini, kamu harus menyelesaikan semua misi dan jika kamu log out atau terputus dari server sebelum menyelesaikan semua misi pada area ini, maka ketika kamu log in lagi, maka kamu harus mengulanginya lagi.Menyelesaikan misi akan membantu kamu untuk meningkatkan level kamu dengan cepat. Tekan "T" untuk menerangi objek.Fitur ini sangat berguna untuk membantu kamu melihat dan mencari barang misi atau NPC yang kamu butuhkan dalam penyelesaian misi.

Fatigue bisa dikatakan bonus experience namun jumlahnya terbatas karena fitur ini akan tereset otomatis tiap harinya. Fatigue didapatkan saat karakter mencapai level 5 dan Fatigue akan muncul di sebelah bar experience di kiri atas layar berwarna biru. Fatigue akan terisi jika karakter menerima experience. Untuk menukar Fatigue, karakter harus berbicara kepada Goblin Innkeeper yang berada di ibukota sesuai bangsa karakter dan membayar semjumlah gold yang cukup murah. Reputasi juga sangat penting jika kamu ingin mempunyai senjata dan armor yang bagus. Ada beberapa misi berulang untuk meningkatkan reputasi kamu terhadap kubu tertentu, dan ketika kamu sudah meningkatkan reputasi terhadap kubu tersebut hingga maksimal, maka kamu akan diberikan hak untuk membeli armor dan senjata yang bagus dengan harga yang murah dari headquarter dari kubu tersebut.

Salah satu barang yang kamu butuhkan untuk menjelajahi Allods Online adalah Adventurer Stone. Barang ini didapatkan setelah menjalani beberapa misi awal dan akan langsung masuk ke dalam kolom Informasi karakter (tombol "i"). Karakter akan mendapatkan Adventurer Stone setelah level 7. Cooldown 30 menit untuk setiap kali pemakaian.

Berinteraksi antar karakter adalah fitur yang paling menarik.Salah satunya adalah emoticon. Fitur ini berada di atas kolom chat. League dan Empire tidak dapat berbicara antara satu sama lain, namun mereka bisa melihat emoticon.

Friendlist juga sangat berguna dalam Allods Online untuk melihat teman kamu yang sedang online/offline. Kamu langsung dapat menambah teman kamu dengan menekan Tombol "o" (daftar teman) dan memasukkan nick yang ingin kamu masukkan ke dalam daftar teman. Nick yang kamu tambahkan akan langsung masuk ke dalam daftar teman kamu. Tetapi ada juga fitur tolak, dimana kamu bisa memblokir karakter yang mengganggu kamu.

Fitur status adalah fitur yang membantu kamu untuk mengekspresikan mood kamu.Ada banyak pilihan mood yang dapat kamu.Jika kamu online, maka teman kamu dapat melihat status yang kamu pasang sesuai dengan mood yang kamu pilih. Tentu saja, masih banyak lagi fitur-fitur unik dan menarik lainnya di dalam Allods Online. Bentuklah Guild dan ajak kawan-kawanmu untuk berperang bersama dan merebut allods-allods di dunia Sarnaut serta jadilah pemenang di Allods Online.





FINAL FANTASY XIII-2



Publisher:
Square Enix

Developer:
Square Enix

Genre:
RPG

Release:
Q4 2011

Platform:
Next Gen

Expanding the World of FFXIII with a New Twist!!

Waktu penggarapan yang terlalu lama, apalagi hasil akhirnya ternyata kurang memuaskan, menjadi penyebab utama mengapa Final Fantasy XIII kurang sukses dibandingkan seri-seri sebelumnya. Hal itu disadari betul oleh Square Enix selaku developer, dan untuk memperbaiki kesalahan yang terjadi maka mereka menyiapkan sekuel kedua yakni Final Fantasy XIII-2. Melalui game inilah kalian akan menemui lebih banyak feature dalam gameplay yang lebih menarik ketimbang versi original-nya. Seperti apa bentuknya?

AFTER THE COCOON FALL

Setelah berakhirnya event dalam FFXIII, akhirnya Gran Pulse ada dalam keadaan damai dan para penduduknya berusaha membangun kehidupan yang baru. Meski begitu, Lightning yang ingin menolong Fang dan Vanille dari *tidur abadi* mereka merasa bahwa masih ada bahaya lain yang dapat mengancam kedamaian ini, yang membuatnya pergi meninggalkan semua sahabatnya. 3 tahun telah berlalu, dan semua orang beranggapan bahwa Lightning telah meninggal; kecuali Serah Farron sang adik. Saat itulah ia bertemu dengan pemuda misterius bernama Noel Kreiss yang menolongnya ketika Serah di serang oleh monster. Mengaku berasal dari masa depan, Noel juga mengatakan bahwa dirinya pernah bertemu dengan Lightning!! Hal tersebut membuat Serah, ditemani oleh Noel dan juga beberapa karakter lain, memulai perjalanan untuk menemukan kakaknya yang sangat ia cintai tanpa menyadari bahaya apa yang telah menantinya!!









Final Fantasy XIII -Episode I-



Untuk menjembatani kisah antara FFXIII dan FFXIII-2 maka Square Enix merilis Final Fantasy XIII -Episode i-, *epilogue novella* yang diciptakan oleh Jun Eishima. Mengambil setting waktu setelah event dalam FFXIII berakhir, melalui novel ini gamer dapat mengetahui lebih jauh lagi mengenai alasan mengapa Lightning meninggalkan rekan-rekannya. Kalian juga akan menemukan info tentang bagaimana dia akhirnya tiba di sebuah dimensi lain dari Gran Pulse yakni "the invisible world", dan dianggap telah meninggal.

Square Enix mengatakan bahwa *storyline* dalam FFXIII-2 memiliki nuansa yang jauh lebih kelam di banding seri awalnya, dan menampilkan berbagai penjelasan tentang berbagai hal yang berlangsung sebelum peristiwa dalam FFXIII dimulai. Dengan begitu maka gamer bisa mengetahui cerita dalam kedua game tersebut secara lebih lengkap.

TICK-TOCK, ENTER THE MOG CLOCK

Dalam bidang *gameplay*, FFXIII-2 masih memakai *battle system* dari seri sebelumnya yakni Command Synergy Battle serta Paradigm System, sehingga gamer yang pernah mencoba FFXIII bisa langsung memainkan game ini. Namun untuk memberikan keunikan tersendiri, Square Enix menghadirkan berbagai perbaikan serta penambahan fitur baru yang tidak pernah ada dalam game pertamanya. Sebagai contoh: kali ini musuh tidak lagi bisa kita lihat dalam *world map* sehingga *random battle* akan kembali kalian alami. Di sinilah gamer dapat menemukan fitur baru pertama yang mendukung sistem tersebut yakni Mog Clock.

Mog Clock berfungsi sebagai indikator yang dapat kalian pakai untuk mendeteksi kondisi lawanmu, yang ditunjukkan dalam 3 warna berbeda: tidak mengetahui kehadiranmu (Hijau), bersiap untuk battle (Kuning) dan akan menyerang (Merah). Pada momen ini kalian harus mendekati lawan sambil menekan Kotak dalam batas waktu tertentu untuk mendapatkan bonus, sesuai dengan warna dari Mog Clock. Jika berada pada warna Hijau maka kita bisa menyerang lebih dulu (preemptive strike), mendapatkan status Haste dan lain-lain; menjalani battle secara normal jika berwarna Kuning; bahkan terkena penalti jika mendarat pada warna Merah!! Melalui Mog Clock maka kalian bisa menggunakan pendekatan yang berbeda dalam battle sekaligus menghadirkan strategi perang tersendiri.

Yang menarik, kadang dalam battle kalian dapat menjumpai QTE (quick-time event) dimana kita harus menekan tombol yang muncul di layar; sama seperti fitur dalam God of War ataupun Kingdom Hearts. Disebut dengan Cinematic Action, kemunculan fitur ini memungkinkan gamer untuk mendapat keuntungan dalam pertarungan, juga membuat jalannya battle menjadi lebih seru.

MONSTERS IN MY POCKET

Feature unik lainnya yang disertakan dalam FFXIII-2 adalah Feral Link, di mana monster yang sudah kalian kalahkan bakal berubah menjadi crystal serta dapat direkrut sebagai *party member*. Menurut info, nantinya gamer dapat meningkatkan *stats* juga kemampuan dari monster yang telah ditangkap sehingga lebih tangguh. Dan selama dalam pertarungan, dengan menyerang musuh sambil membawa monster yang sudah ditangkap maka kalian dapat mengisi Feral Link *gauge* di mana jika sudah penuh, monster tersebut bakal





New Feature

Cinematic Action

Khusus untuk Final Fantasy XIII-2, gamer bakal menemui sejenis QTE (quick-time event) yang bentuknya sangat mirip dengan QTE dalam God of War series. Nantinya di beberapa bagian dalam permainan, kita harus menekan tombol tertentu sewaktu menyerang musuh. *Cool*!!

yang dahsyat!! Beberapa contoh skill Feral Links yang telah diperlihatkan adalah Hundred Fists (Flanbanero) dan Thunderstorm (Wyvern). Agak di sayangkan bahwa untuk sementara ini belum diketahui monster mana saja yang dapat ditangkap, tapi dari beberapa bocoran diketahui bahwa disamping Wyvern dan Flanbanero, monster seperti Warhorn, Ahriman, Imp bahkan Chocobo juga disertakan dalam daftar. Coba jika monster-monster kelas atas seperti Behemoth juga ikut masuk dalam daftar, pasti bakal seru *tuch*!!

Perlu di perhatikan bahwa setiap monster mempunyai Paradigm Role tersendiri yang memberi petunjuk mengenai kemampuan dari monster tersebut. Sebagai contoh, Flanbanero memiliki *role* Ravager sehingga dia bakal memakai *elemental magic* sebagai serangan utamanya layaknya seorang Black Mage. Hal ini tentunya berbeda dengan Wyvern karena role miliknya adalah Commando di mana serangan fisik menjadi keahliannya. Fitur lain yang mendukung Feral Link ialah Synchronization dimana dengan menekan tombol yang terdapat pada screen, damage yang dihasilkan oleh serangan Feral Link bakal jadi lebih besar dibanding biasanya.

Keunikan lain dalam Feral Link ialah: selama dalam battle, gamer dapat mengganti monster yang digunakan dengan mudah jika kalian merasa monster tersebut tidak cocok dengan musuh yang sedang dihadapi. Berkat kehadiran fitur ini maka menghadapi monster bakal menjadi kesenangan tersendiri bagi gamer.

DECISIONS, DECISIONS

Tidak hanya menghadirkan beragam fitur dalam hal battle system, Final Fantasy XIII-2 juga memperkenalkan berbagai elemen unik di bidang lain. Salah satu contohnya ialah hadirnya Live Trigger, yang memungkinkan gamer untuk memilih tindakan atau jawaban sewaktu berbicara dengan NPC maupun rekanmu. Dan nantinya opsi yang kalian pilih bakal memiliki konsekwensi berbeda. Misalnya saat Serah dan Noel menghadapi Atlas, Noel akan berkata bahwa monster itu nampaknya dibuat oleh manusia dan kemungkinan mempunyai alat untuk menghentikannya. Di sini gamer bisa menemui sejumlah pilihan tindakan: bertarung secara langsung maupun mencari alat yang dimaksud.

Jika gamer memilih untuk bertarung secara frontal, nantinya kalian akan mendapati bahwa monster tersebut sangat kuat dan bahkan mempunyai serangan yang mampu menghabisi seluruh party member!! Meski begitu bukan berarti Atlas tidak bisa kalian kalahkan, karena dengan melakukan *leveling* terlebih dahulu maka gamer bisa meningkatkan kekuatan party member agar siap menghadapinya, namun yang jelas pertarungan sulit akan kalian hadapi. Untunglah jika kalian memilih opsi yang salah, kita bisa mengulang permainan dari poin di mana kita menentukan pilihan.

Sementara jika memilih opsi kedua, Serah dan Noel bakal ditangkap oleh Atlas sehingga mereka akan berada di sebuah *alternate realm* bernama Temporal Rift, di mana di lokasi itu kalian harus menyelesaikan puzzle: dalam kasus ini menelusuri berbagai ubin merah yang akan pecah setelah diinjak untuk mencapai penghujung area sambil mengambil beragam item; termasuk alat yang disebutkan oleh Noel. Setelah menyelesaikan puzzle dan kembali ke dunia nyata, Serah dan Noel bakal mengaktifkan alat tersebut di mana hal itu ternyata dapat melemahkan Atlas sehingga gamer bisa menghabisinya dengan lebih mudah!! Adanya pilihan seperti ini membuat permainan jadi lebih menarik karena kita dapat menemui beberapa metode untuk melewati rintangan tertentu.



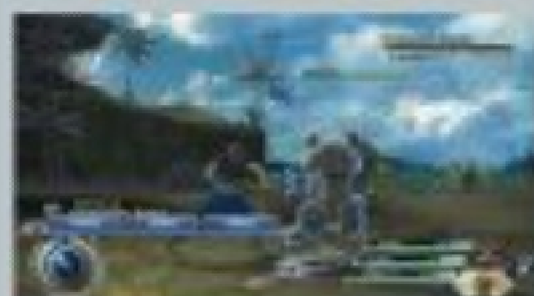
New Feature

Mog Clock

Sebelum memulai battle, gamer dapat mengaktifkan Mog Clock dimana kalian harus menekan tombol tertentu dalam waktu yang ditentukan. Keberhasilan (atau kegagalan) gamer dalam menekan tombol bakal mempengaruhi bonus yang kita peroleh di awal battle!!

New Feature

Feral Link



FFXIII-2 menghadirkan *feature* yang dinamakan Feral Links, di mana kalian bisa meng-*capture* sejumlah monster tertentu. Dan dalam battle, nantinya mereka bisa dipanggil agar kalian dapat memakai skill yang dimilikinya untuk menghajar musuh!!

Live Trigger



Sewaktu berbicara dengan NPC tertentu, nantinya kalian dapat memilih jawaban yang bakal di berikan kepadanya lewat fitur Live Trigger. Uniknya, aksi dan reaksi lawan bicaramu bakal berbeda-beda tergantung dari jawaban yang kalian pilih.



Serah akan memakai senjata yang dapat dipakai dalam 2 mode berbeda (*bow* dan *sword*); sama seperti kakaknya dalam FFXIII.





Meski dianggap telah mati tapi sebenarnya Lightning masih hidup, dan menjadi ksatria penjaga dewi Etro di Valhalla.



JOURNEY THROUGH TIME

Fitur paling menarik yang bisa kalian temui dalam hal *adventuring* adalah Historia Crux, kemampuan untuk mengunjungi *timeline* berbeda dari area yang telah kalian jelajahi, baik itu masa lalu atau masa depan!! Sebagai contoh, kalian bisa mengunjungi Bresha Ruin di tahun AF (after fall) 0005, dua tahun setelah event dalam FFXIII berakhir, dimana pada masa itu lingkungan dipenuhi oleh tanaman yang tumbuh subur. Namun ketika kalian mengunjungi lokasi yang sama di masa depan yakni pada tahun AF300, Bresha Ruins berubah menjadi dataran nan gersang!! Dengan mengunjungi periode waktu yang berbeda maka kalian dapat mengubah jalannya permainan melalui berbagai tindakan yang gamer lakukan. Meski perjalanan menembus waktu tidak dibutuhkan untuk menyelesaikan permainan, tapi kehadiran Historia Crux menyediakan lebih banyak pilihan bagi gamer untuk menjelajahi dunia Final Fantasy XIII-2. Dan untuk mendukung hal tersebut, pihak Square Enix menyatakan bahwa mereka akan menghadirkan berbagai *side-quest* yang hanya bisa diselesaikan dengan jalan melakukan *time travel*; seperti dalam game Chrono Trigger.

Satu lagi kelebihan lain dari Historia Crux: dengan kehadiran New Game+ setelah kalian menamatkan permainan, gamer dapat mengunjungi beragam timeline dari semua area yang telah dikunjungi dan melakukan tindakan tertentu, dimana hal tersebut memungkinkan kalian untuk mendapatkan *ending* yang berbeda!! Ya, sama seperti Chrono Trigger, Final Fantasy XIII-2 juga menghadirkan *multiple endings* yang bisa diperoleh dengan menyelesaikan persyaratan tertentu.

CLOSING CALL

Dengan banyaknya elemen baru yang ditampilkan dalam permainan, pasti kalian akan merasa seperti tengah memainkan game baru. Bagi gamer yang merasa kecewa dengan FFXIII, obati kekecewaan kalian dengan sekuel keduanya ini!!

New Feature

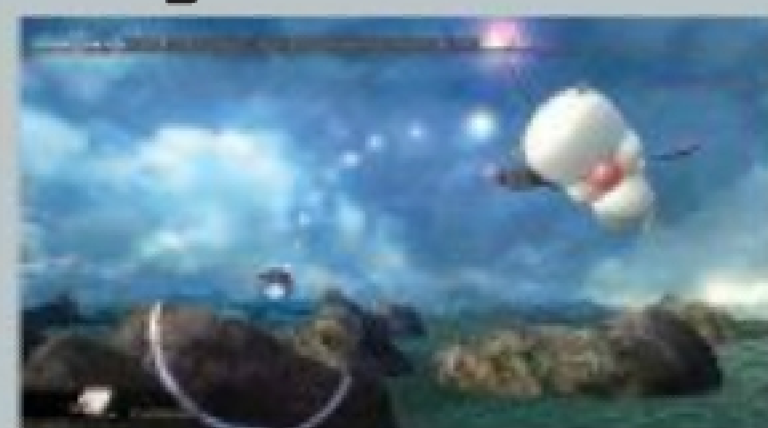
Temporal Rift



Temporal Rift adalah dimensi yang berada di antara *timeline*, di mana gamer bertugas menyelesaikan puzzle-puzzle tertentu (dinamakan Anomalies) untuk dapat keluar dari dimensi tersebut!!

New Feature

Moogle Throw



Disamping menjadi *guardian* bagi Serah serta berubah menjadi senjata yang dipakainya, Mog juga mampu mendeteksi keberadaan *treasure* rahasia. Dan kalian dapat melemparkan Mog untuk mengambil treasure yang dimaksud!!

Historia Crux



Final Fantasy XIII-2 juga menghadirkan feature unik yang disebut Historia Crux di mana kalian bisa mengunjungi *timeline* yang berbeda dari sebuah area; sama seperti elemen yang terdapat dalam game Chrono Trigger maupun Chrono Cross. Untuk mengaktifkan Historia Crux maka kalian harus mendapatkan artefak tertentu lebih dahulu. Dengan mengunjungi waktu yang berbeda (misalnya masa lalu) maka gamer dapat menemukan item baru, merubah jalannya permainan atau bahkan mendapatkan *ending* yang berbeda!!

FINAL FANTASY XIII-2 HEROES

The Adventurers who Defies Their Fates

Serah Farron

"The point is, I have people I can count on. I'll make it through"

Peranan Serah dalam Final Fantasy XIII memang hanya sebatas *supporting character* saja, tapi meski begitu takdirnya menjadi salah satu plot utama dalam cerita. Serah merupakan adik Lighting serta tunangan Snow Villiers. Dalam FFXIII-2, dialah satu-satunya orang yang percaya bahwa kakaknya masih hidup, berbeda dengan para survivor Cocoon lainnya. Kehidupannya berubah setelah ia bertemu dengan Noel Kreiss, pemuda yang selama ini hanya muncul dalam mimpinya dan mengatakan bahwa ia pernah bertemu dengan Lightning!! Hal tersebut membuat Serah melakukan perjalanan demi menemukan kakaknya yang hilang.

Serah's Facts: ia memakai senjata berbentuk busur yang dapat berubah menjadi pedang; sama fungsinya dengan Gunblade milik Lightning.

Noel Kreiss

"Save it for later. You can fight, can't you?"

Noel adalah *playable character* sekaligus tokoh utama dalam Final Fantasy XIII-2. Ia datang dari masa depan di mana ia menjadi satu-satunya manusia yang masih hidup. Karena itulah Noel pergi ke masa lalu dalam usahanya mengubah masa depan. Setelah menolong Serah dari serangan monster, ia mendampingi si gadis dalam usahanya mencari kakaknya yang hilang. Noel memiliki sifat sombong dan sangat percaya diri; dibuktikan saat Serah pertama kali bertemu dengannya. Walau begitu ia juga memiliki keinginan yang kuat untuk menolong orang yang dicintainya, bahkan ia mendorong Sera untuk tidak menerima kematian dengan mudah!!

Noel's Facts: Noel memiliki watak yang mirip dengan Oerba Yun Fang, di mana keduanya memiliki sifat sombong.

Mog

"Time for some moogle magic, kupo"

Mog adalah salah satu supporting character dalam Final Fantasy XIII-2. Berbeda dengan bangsa Moogle lainnya, ia tidak membawa *pom-pom* s melainkan sebuah tongkat berhiaskan Crystal. Mog mengikuti Serah dalam perjalanan mencari Lightning dan dapat berubah menjadi senjata untuk ia gunakan dalam battle. Walaupun awalnya sangat pemalu, Mog banyak memberikan info yang berguna, dan ia sering mengajari Serah dan serta Noel mengenai sejarah dunia.

Mog's Facts: ia didesain oleh Toshitaka Matsuda selaku Lead Art Designer untuk Final Fantasy XIII, dibuat berdasarkan imej "baby Moogle".

Lightning

"In the world where I once existed, time's path is no longer certain..."

Bernama asli Claire Farron, ia adalah tokoh utama dalam Final Fantasy XIII yang berusaha mengubah nasib adiknya Serah sebagai seorang l'Cie. Kini dia menjadi playable character serta narator dalam FFXIII-2. Ia menghilang dan dianggap telah meninggal saat berusaha menolong Vanille dan Fang dari Crystal Status seperti dalam ending FFXIII. Namun sebenarnya ia berada di Valhalla, tempat yang berada dalam *alternate dimension* dari Gran Pulse dan dikenal sebagai "the invisible world". Hal itu terjadi karena setelah event dalam FFXIII berakhir, Lightning masih merasa bahwa peperangannya belum selesai. Di Valhalla, ia tampil dengan *armor* serta senjata baru, sesuai dengan peranannya sebagai ksatria penjaga dewi Etro.

Lightning's Facts: ia memiliki kebiasaan menggenggam kalungnya saat memikirkan orang-orang terdekat di hatinya, sama seperti Rinoa Heartilly dari FFVIII.

Alyssa

"It's my friend's. She died here, running from the Purge"



Alyssa merupakan salah satu karakter yang terdapat dalam Final Fantasy XIII-2. Sebagai seorang peneliti, ia memiliki keinginan kuat untuk mengetahui serta mempelajari semua jenis *paradox*. Namun keingintahuannya sering menempatkan Alyssa dalam bahaya; misalnya saat ia justru mendekati Atlas untuk mempelajarinya, padahal makhluk itu berusaha menyerang dirinya dan rekan-rekannya!! Sama seperti Vanille, Alyssa mempunyai watak *easy going* serta senang menjelajahi berbagai tempat tetapi lebih dewasa dalam memandang segala hal. Alyssa's Facts: namanya berasal dari bahasa Yunani yang berarti "Rasional".



Gadot

"You go skirt-chasing and I watch the kids. Some husband!"

Gadot memulai debutnya dalam FFXIII sebagai playable character (meski sementara), dan sekarang ia kembali muncul dalam Final Fantasy XIII-2. Pria berkulit gelap serta memiliki tubuh kekar ini merupakan salah seorang anggota NORA, dan sudah menjadi teman Snow Villiers sejak kecil. Walau sifatnya kasar dan sering berbicara seenak hatinya namun Gadot tidak pernah meragukan idealisme teman masa kecilnya mengenai kasih sayang.



Lebreau

"Real heroes don't need plans"

Sama seperti Gadot, dalam FFXIII Lebreau juga menjadi playable character sementara dan kembali muncul dalam Final Fantasy XIII-2. Gadis ini merupakan salah seorang pendiri NORA, dan ia membuka sebuah bar di pesisir pantai untuk membiayai kelompok tersebut dan terkenal akan kelezatan masakannya. Meski ia seorang wanita namun Lebreau memiliki sifat keras dan tidak pernah basa-basi dalam segala tindakannya, sehingga banyak orang memandang dirinya sebagai "ibu dari NORA".



Hope Estheim

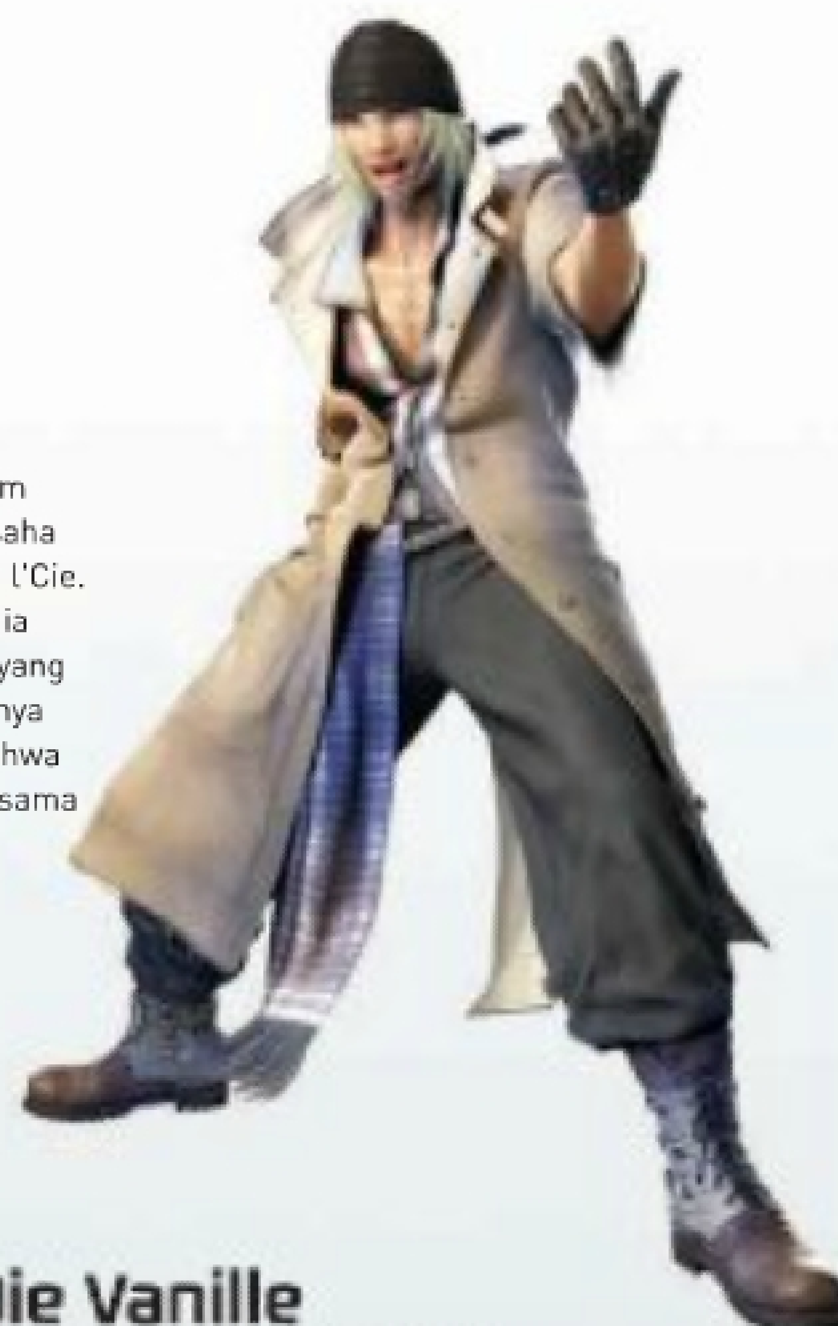
"Lightning. I - me too. I mean, at least I'll try. I'll try to watch out for you, too"

Hope Estheim adalah salah seorang tokoh utama dalam Final Fantasy XIII, di mana ia adalah putra dari Nora dan Bartholomew Estheim yang bekerja untuk Sanctum. Ia muncul dalam FFXIII-2 sewaktu menolong Serah dan Noel dari serangan Gogmagog di Yaschas Massif. Hope masih memakai *boomerang* sebagai senjata utamanya dan mengenakan baju yang serupa dengan Alyssa, namun tidak diketahui apakah dalam FFXIII-2 ia kembali menjadi playable character atau tidak.

Snow Villiers

"The heroes never die. Come on. We've got a world to save"

Snow Villiers adalah salah seorang tokoh utama dalam Final Fantasy XIII, tunangan Serah Faroon yang berusaha membantunya melepaskan diri dari nasibnya sebagai l'Cie. Ia muncul dalam FFXIII-2 tapi tidak diketahui apakah ia bakal menjadi playable character atau tidak. Namun yang pasti Snow mulai merasa tidak yakin akan hubungannya dengan Serah akibat kemunculan Noel. Dikatakan bahwa dalam FFXIII-2 ia juga menghilang secara misterius, sama seperti Lightning.





Maqui

Pemuda berambut pirang ini bergabung dengan NORA karena kekagumannya pada Snow Villiers. Maqui selalu mengenakan *headphones*, yang (menurutnya) dipakai untuk berkomunikasi dengan sesama anggota NORA. Hobinya mengotak-atik mesin membuatnya diangkat sebagai mekanik di kelompok tersebut. Ia bersahabat dekat dengan Yuj karena umur keduanya tidak berbeda jauh, dan mereka sama-sama memiliki sifat mudah tertarik akan berbagai hal.



Oerba Die Vanille

"I swore I wouldn't run away anymore! I'd rather fight and lose than give up without even trying!"

Oerba Dia Vanille, sang gadis misterius berambut merah, adalah salah seorang tokoh utama dalam Final Fantasy XIII. Menurut info dari pengisi suara versi US-nya yakni Georgia van Cuylenburg, Vanille juga muncul di Final Fantasy XIII-2. Namun belum diketahui apakah nantinya ia akan menjadi playable character atau tidak.



Final Fantasy XIII Glossary

Deep Coverage About the World of Final Fantasy XIII

Cocoon



Cocoon adalah benua yang mengapung di angkasa di atas daratan yang dinamakan Gran Pulse, sehingga terlihat layaknya sebuah bulan. Dunia kecil ini dibentuk oleh fal'Cie yang bertanggung jawab mengendalikan semua hal, mulai dari matahari buatan (dinamakan Phoenix) yang memberikan cahaya dan kehangatan bagi penduduknya, mengendalikan cuaca, menyuburkan daratan serta mengatur aliran air, sampai mengatur agar Cocoon tetap mengapung di angkasa. Meski bentuknya nampak seperti planet kecil namun semua penduduk sebenarnya tinggal di dalam *sphere* tersebut. Semua bangunan dalam Cocoon memiliki nuansa futuristik dan dilengkapi dengan berbagai teknologi canggih untuk melindungi penduduknya dari ancaman *dunia bawah*. Cocoon diatur oleh pemerintah yang dinamakan Sanctum.

Cie'th



Semua l'Cie yang tidak berhasil menyelesaikan Focus tepat pada waktunya bakal berubah menjadi makhluk yang dinamakan Cie'th. Mereka akan kehilangan sisi manusiawinya, di mana tubuh mereka bakal diambil alih serta diubah oleh Crystal. Bahkan hati mereka terkurung selamanya dalam keputus-asaan; sebuah nasib yang jauh lebih mengerikan dibanding kematian!! Sebagian besar Cie'th tidak memiliki emosi, intelejensi maupun tujuan hidup, dan kehidupan mereka hanya ditopang oleh sebuah cahaya merah yang berdenyut di dadanya. Walau berbentuk monster namun Cie'th masih mempunyai sisa-sisa wajah mereka dahulu, meski mereka tidak memiliki tangan dan digantikan oleh cakar-cakar panjang. Di samping itu, terdapat kelompok Cie'th yang sangat kuat bernama The Undying, di mana dulunya mereka adalah para l'Cie yang menentang Focus yang diberikan pada mereka. Karena itulah hati mereka dipenuhi kebencian dan akan menyerang seluruh makhluk hidup.

Eidolon



Berbeda dari seri Final Fantasy lainnya yang hanya berbentuk *summoned monster*, Eidolon dalam Final Fantasy XIII adalah *spirit* yang hanya dimiliki oleh l'Cie tertentu. Mereka akan menampakkan dirinya pada l'Cie yang mendapati bahwa mereka menerima Focus di luar keinginannya. Jika hal itu terjadi maka Eidolon bakal menawarkan keselamatan bagi individu tersebut tanpa terkecuali, namun tidak mustahil mereka juga akan menyerang l'Cie yang bersangkutan!! Dari segi penampilan, Eidolon nampak seperti makhluk yang terbuat dari mesin dan mereka dapat berubah wujud menjadi *vehicle mode* yang dinamakan Gestalt Mode.

Known Eidolons

- Odin: Eidolon berelemen *lightning* milik Lightning yang ia terima di Vile Peaks. Dalam Gestalt mode, ia berubah menjadi kuda berkaki 6 bernama Sleipnir.
- Shiva Sisters (Stiria dan Nix): Eidolon berelemen ice milik Snow yang ia terima di Lake Bresha. Dalam Gestalt mode, mereka berubah menjadi motor.
- Brynhildr: Eidolon berelemen fire milik Sazh yang ia terima di Nautilus Park. dalam Gestalt mode, ia berubah menjadi mobil balap yang dilengkapi *machine gun*.
- Bahamut: Eidolon non-elemental milik Fang yang ia terima di Fifth Ark. Dalam Gestalt mode, ia berubah menjadi *mechanical wyvern* yang dapat ditunggangi oleh Fang.
- Alexander: Eidolon non-elemental milik Hope yang ia terima di Vallis Media. Dalam Gestalt mode, ia berubah menjadi sejenis benteng pertahanan.
- Hecatoncheir: Eidolon berelemen earth milik Vanille yang ia terima di Mah'habara Subterra. Dalam Gestalt mode, ia berubah menjadi *mecha* berkaki 2 yang dilengkapi *machine gun turret*.



fal'Cie

fal'Cie adalah makhluk-makhluk supranatural yang bertanggung jawab menciptakan serta menjaga daratan tempat tinggal manusia, serta mengatur seluruh aspek kehidupan mereka. Menurut legenda, dalam usahanya menjangkau *world of the dead*, dewa Buniberzei menciptakan makhluk yang dianggap sebagai dewa/dewi oleh manusia yakni Pulse (alias Maker), Lindzei dan Etro. Setelah itu ia kemudian berubah menjadi kristal dan menjalani tidur abadi. Tapi sebelumnya Buniberzei memberikan satu tugas khusus bagi Lindzei yakni: membangunkan dirinya jika waktunya tiba. Pulse serta Lindzei yang diberi kekuatan untuk menciptakan lalu membuat beragam fal'Cie lain sesuai keinginan mereka, sementara Etro yang tidak memiliki kekuatan mengorbankan dirinya untuk menciptakan umat manusia. Nantinya umat manusia menganggap semua fal'Cie sebagai dewa/dewi karena kemampuan yang mereka miliki: Pulse fal'Cie yang membentuk daratan, sementara Cocoon fal'Cie mengembangkan kehidupan manusia. Kedua jenis fal'Cie memiliki *ability* untuk memberikan kekuatan crystal pada seorang manusia untuk menjalankan satu misi khusus yang dinamakan Focus.



Gran Pulse

Gran Pulse, atau dikenal hanya dengan sebutan Pulse oleh penduduk Cocoon, adalah dunia yang berada di bawah benua terapung tersebut. Berbeda dengan Cocoon yang bernuansa *hi-tech* dan futuristik, Gran Pulse dihiasi oleh evolusi natural di mana beragam tanaman serta binatang tumbuh berkembang dengan bebas, bahkan mencapai ukuran raksasa!! Pihak Sanctum selalu menanamkan doktrin pada penduduk Cocoon yang menyatakan bahwa Gran Pulse merupakan daerah yang sangat berbahaya, di mana para penduduknya (disebut Pulsian) selalu berusaha menyerang Cocoon. Hal serupa juga berlaku bagi penduduk Gran Pulse, di mana mereka memandang benua terapung tersebut sebagai tempat yang sangat mengerikan dan menjadi sumber kejahatan. Adanya kesalah-pahaman inilah yang menyebabkan terjadinya War of Transgression, perang berkepanjangan antara Cocoon dan Gran Pulse.



NORA

NORA adalah pasukan pemberontak yang menentang kekuasaan Sanctum, dimana mereka bermarkas di sebuah kota pelabuhan bernama Bodhum yang berada di pinggiran Cocoon. Dipimpin oleh Snow Villiers, kelompok ini akhirnya berkembang dengan bergabungnya beberapa pemuda seperti Gadot, Lebreau, Maqui serta Yuj. Awalnya NORA terbentuk dari kelompok pengawas kota Bodhum yang beroperasi di sebuah beach bar, di mana tugas mereka adalah melumpuhkan monster-monster yang menyerang kota. Namun Sanctum berpendapat bahwa kota tersebut telah terkontaminasi pengaruh Pulse sehingga mereka melakukan "pembersihan" (alias pembantaian massal). Hal inilah yang menyebabkan NORA melakukan serangan balasan!! Istilah "NORA" dikatakan merupakan permainan kata dari bahasa Jepang "noraneko", yang berarti "stray cat". Sementara dalam FFXIII versi US, NORA merupakan kepanjangan dari "No Obligation, Rules, or

l'Cie

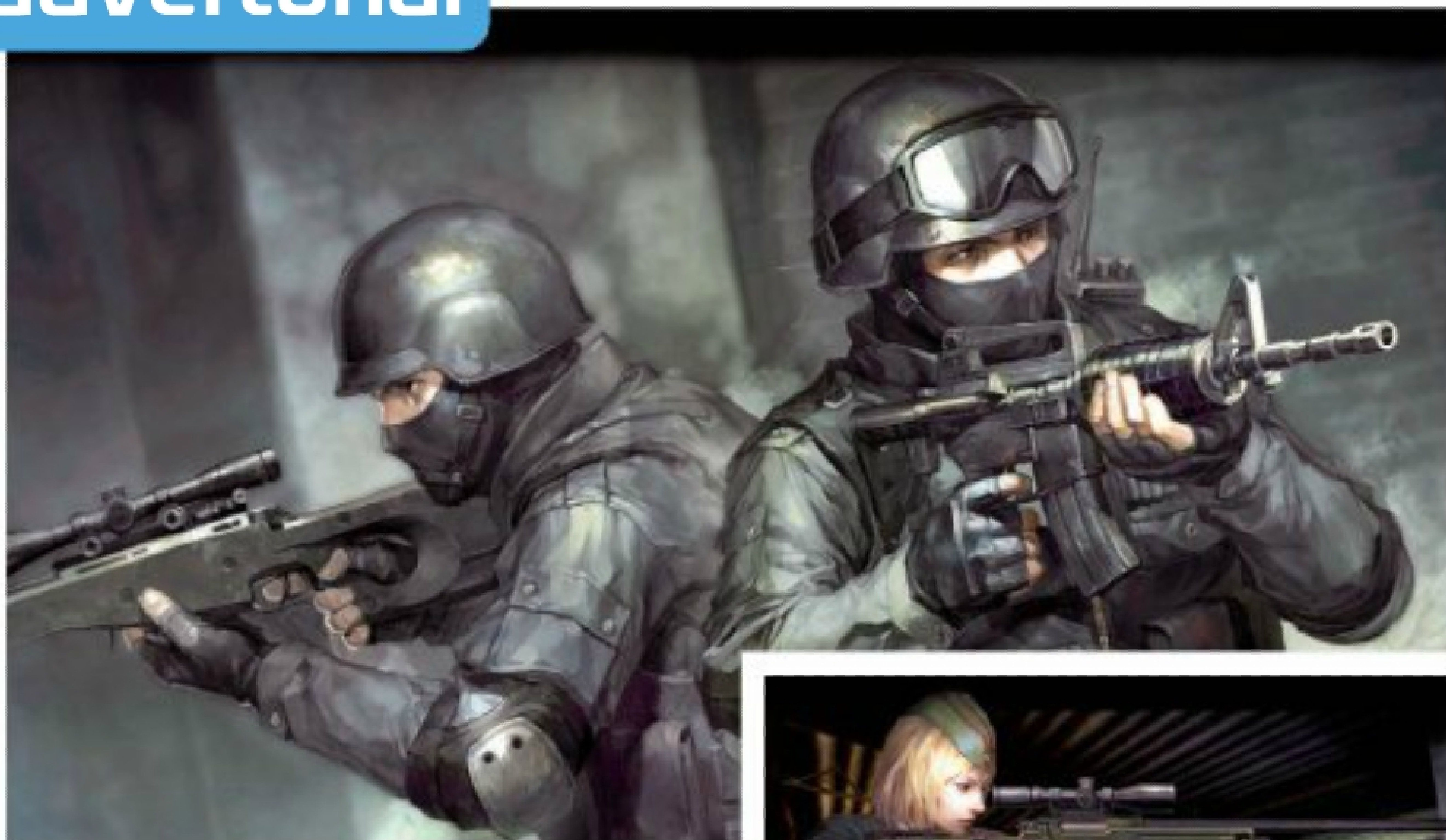
l'Cie merupakan sebutan bagi manusia yang diberikan satu tugas khusus oleh fal'Cie, atau yang biasa disebut Focus. Namun setiap fal'Cie tidak pernah menjelaskan apa tugas yang harus diselesaikan; mereka membiarkan manusia pilihannya untuk mencari tahu sendiri lewat beragam visi yang ambigu. Bila tidak berhasil menyelesaikan Focus yang diberikan tepat pada waktunya, maka seorang l'Cie bakal berubah menjadi makhluk yang dinamakan Cie'th. Namun bila berhasil menjalankan Focus maka manusia tersebut bakal menerima kehidupan abadi, dengan dirubah menjadi crystal dan menjalani tidur abadi (dinamai Crystal Status). Mereka kemudian akan dibangkitkan kembali untuk menjalankan Focus berikutnya sesuai dengan keinginan fal'Cie.
Karena nasib mereka sama-sama tdak mengenakkan maka banyak yang beranggapan bahwa nasib seorang l'Cie jauh lebih parah dibanding kematian!!



PSICOM

Singkatan dari Public Safety and Intelligence Command, mereka adalah pasukan militer elit yang dipimpin oleh Sanctum. Tugas asli mereka adalah menjaga keamanan Cocoon dari serbuan bangsa Pulse; yang sebenarnya sudah tidak berlaku sejak berakhirnya War of Transgression ratusan tahun lalu. Kini mereka dipandang sebagai cabang militer Sanctum yang paling tinggi, sehingga memiliki teknologi persenjataan yang jauh lebih canggih dibanding unit lainnya. Pada awalnya mereka dikepalai oleh Lieutenant Colonels Jihl Nabaat serta Yaag Rosch.







Counter-strike Online Zombie Mode

Counter-Strike Online adalah game bergenre Online FPS [Online First Person Shooter]. Game ini dikembangkan bersama-sama [co-developed] oleh Nexon dari Korea Selatan dan Valve. Counter-Strike Online hadir lebih baik, lebih seru dan lebih menyenangkan dengan membawa berbagai elemen baru, fitur baru, karakter baru dan bahkan mode baru. Semua unsur ini dikemas secara *Online* sehingga seluruh gamer di Indonesia dapat menikmati dan memainkannya.



Kini, kami memperkenalkan salah satu mode baru dalam Counter-Strike Online: ZOMBIE MODE. Zombie Mode adalah mode resmi yang dibuat berdasarkan custom mode. Tak seperti mode serupa pada game lain, Zombie Mode CSO dapat dimainkan oleh hingga 32 pemain. Selain Original Mode, CSO menambahkan banyak fitur sehingga Zombie Mode ini menjadi salah satu mode yang paling banyak dimainkan.

Gameplay

Waktunya telah tiba, bagi Terrorist dan Counter-Terrorist mengadakan gencatan senjata, bekerjasama untuk pertama kali dalam sejarah kemanusiaan. Mereka akan dihadapkan kepada pertempuran terbesar dalam hidup mereka melawan musuh yang sangat sulit dikalahkan, bahkan tidak dapat dibunuh dengan tembakan ke kepala Zombie!! Zombie telah membahayakan umat manusia, oleh karena itu mereka harus dikalahkan. Zombie Mode adalah permainan berbasis ronde, sama seperti mode lainnya. Pada permulaan tiap ronde, pemain diberikan waktu persiapan 20 detik untuk membeli senjata dan mempertahankan diri. Menjelang sisa waktu 10 detik sebelum ronde dimulai, akan ada pengumuman tentang siapa yang terkena infeksi. Selama waktu persiapan, Human akan memiliki 1000 Health dan 100 Armor dan tidak menerima damage bila jatuh dari ketinggian. Setelah 20 detik, satu atau lebih pemain yang dipilih secara acak akan berubah menjadi Zombie Utama (tergantung dari jumlah pemain tiap ronde).

Zombie Utama harus menyerang manusia lain dengan senjata melee. Serangan tersebut akan menginfeksi manusia menjadi Zombie biasa dan mereka harus menyerang manusia lainnya. Tim Zombie dianggap menang apabila menginfeksi semua manusia. Sebaliknya, manusia harus membunuh semua Zombie atau bertahan hidup. Sebagai Human, tujuan utama adalah bertahan hidup sampai waktu tiap ronde habis atau berhasil memusnahkan semua Zombie. Manusia yang terkena serangan Zombie akan berubah jadi Zombie sampai akhir ronde atau terbunuh.

Sebagai Zombie, satu-satunya cara untuk menang adalah menginfeksi semua manusia. Ketika pemain telah terinfeksi, sejumlah health dan armor akan diberikan sehingga bisa menerima sejumlah besar damage sebelum terbunuh. Zombie dapat berlari lebih cepat dan melompat lebih tinggi dari manusia. Sebagai tambahan, pemain mendapatkan night vision goggles untuk melihat manusia yang bersembunyi.

Update Terbaru

Pada update terbaru (24 Agustus), selain Zombie Mode akan ditambahkan juga update menarik lainnya. Fitur-fitur tambahan pada update itu adalah sebagai berikut:

- Weapon: Mg3. Senjata dengan kapasitas 100 peluru, 7.62mm machine gun ini merupakan versi modern dari M642.
- Map: Abyss, Italy, Militia (Zombie Mode)
- Item: Nickname Change. Dapat digunakan ketika pemain ingin mengubah nickname.
- Strong Life Power. Meningkatkan amunisi Human sebanyak 1.5x, Zombie lebih kuat dengan HP 1000 dan Armor 100 pada Zombie Mode.
- Invincible Gene. Meningkatkan kemampuan melompat setara Zombie (untuk Human), meningkatkan kekuatan Zombie dari 50% ke 70% pada Zombie Mode.

Pertahankan ras umat manusia, atau musnah di tangan Zombie!!



COUNTER-STRIKE ONLINE

CSO ACADEMY

PERIODE: AGUSTUS S/D DEC 2011



PENDAFTARAN GRATIS!

TOP SECRET

Gamers Wanted

"Jangan lewatkan! Kunjungan Counter-Strike Online melewati 20 kota di Indonesia!"

"Lampung, Pekanbaru, Balikpapan, Manado, Malang, Bali, Banjarmasin, Jambi, Bangka, Batam, Bandung, Surabaya, Yogyakarta, Makassar, Semarang, Medan, Samarinda, Palembang, Pontianak dan Padang!"

"Dicari jagoan-jagoan FPS dikotamu!, Tunjukkan adrenalinmu dan menangkan hadiah total Puluhan Juta Rupiah!"

Kunjungi website: Counter-Strike Online untuk informasi lebih detail

Kamu bisa mendaftar di http://member.megaxus.com







1 ID MEGAXUS BERLAKU UNTUK SEMUA GAMES

www.facebook.com/megaxusinfotech

www.twitter.com/megaxusinfotech

http://www.csonline.co.id









Dapatkan DVD Gratis di : http://order.megaxus.com

Copyright © 2011 NEXON Korea Corporation & Valve Corporation. All Rights Reserved.

BATTLEFIELD 3

Developer: Digital Illusions CE (DICE) | **Publisher:** Electronic Arts | **Genre:** FPS | **Release:** 25 Oktober 2011

"It's gonna be the **BEST** Battlefield game **ever!**"

- DICE developer





The Superior Modern Warfare

Battlefield 3 (sering disingkat menjadi "BF3") adalah sekuel dari Battlefield 2 yang dibuat oleh developer DICE, dan telah direncanakan akan rilis pada bulan Oktober tahun 2011 sekarang ini. Menjelang event Gamescom 2011 yang lalu, perwakilan dari DICE memperlihatkan demo permainan Battlefield 3 lengkap dengan fitur-fitur dan mode-mode permainan yang baru. Mereka juga menjelaskan kalau Battlefield 3 akan dirilis dalam dua versi yang berbeda, yakni untuk versi console dan PC, di mana versi PC akan memiliki fitur tambahan dan kualitas grafik yang lebih baik daripada console.

Dengan game engine Frostbite 2.0 yang baru, pihak developer menjelaskan kalau mereka berniat untuk menciptakan Battlefield 3 sebagai game paling ambisius, dengan skala yang lebih besar, dan akan menjadi game Battlefield terbaik yang pernah dibuat. Battlefield 3 akan mencakup permainan single player dan co-op campaign, game ini juga mendukung fitur multiplayer dengan konsep permainan yang sepintas mirip dengan Battlefield 2.

Hands-on With Battlefield 3

Kendaraan perang seperti tank, pesawat jet, dan helikopter akan kembali sebagai salah satu ciri khas dari permainan Battlefield 3. Game ini juga akan menampilkan medan pertempuran yang sangat luas dan fitur "destructible environment" yang telah diperbaharui.

Berkat teknologi Frostbite engine 2.0, Battlefield 3 menghadirkan efek spesial kehancuran lingkungan yang disebut "Destruction 3.0", menggantikan Destruction 2.0 dalam Battlefield: Bad Company 2. Versi 3.0 ini mampu menampilkan efek ledakan yang lebih besar dan lebih realistis. Dalam demonstrasi permainan yang diperlihatkan oleh DICE, ledakan dalam Battlefield 3 bahkan mampu menghancurkan bangunan besar, termasuk gedung bertingkat. Destruction 3.0 juga dapat menciptakan efek gempa bumi yang mampu membelah permukaan tanah dan menghancurkan seluruh bangunan yang berada di area gempa. Dengan efek ledakan dan penghancuran yang sangat mengesankan ini, Battlefield 3 tidak hanya tampil menawan, tetapi juga menyajikan pengalaman bermain yang sangat seru dan menegangkan.

Kualitas suara juga telah menjadi salah satu fokus utama dalam konsep permainan Battlefield 3. Thomas Danko, salah satu developer DICE bagian efek suara, menjelaskan kalau Battlefield 3 memiliki efek suara terbanyak dalam sejarah game FPS sampai sekarang ini. Ia menjelaskan kalau teamnya ingin menciptakan efek suara, kualitas akting, dan dialog percakapan yang sangat realistik sesuai dengan situasi perang sesungguhnya.



Lead Weapon Designer untuk Battlefield 3, Alan Kertz, dalam interview-nya menyatakan kalau tipe senjata dalam game ini dibuat seotentik mungkin, seperti yang digunakan oleh tentara sekarang ini. Ia bahkan menjelaskan kalau pihak developer sengaja meneliti senjata-senjata yang digunakan oleh pasukan Marinir di Amerika Serikat.

Single Player Campaign

Untuk sekarang ini info tentang faksi yang dapat dimainkan hanyalah baru pasukan "US Marine". Pemain berperan sebagai salah satu anggota pasukan Marine yang bernama *Staff Sergeant Henry "Black" Blackburn.* Alur cerita Battlefield 3 mengambil setting tahun 2014 di mana pemain akan berkeliling dunia dalam pertempuran yang epik. Sedangkan pihak musuh yang baru dikonfirmasikan saat ini adalah pasukan fiktif bernama "People's Liberation and Resistance" atau PLR. DICE juga menjelaskan kalau alur cerita Battlefield 3 tidak hanya mengajak pemain mengelilingi dunia, tetapi juga akan menempatkan pemain dalam berbagai macam medan pertempuran. Alur cerita Battlefield 3 tidak ada hubungannya dengan Battlefield: Bad Company 2.

Selain Henry Blackburn, pemain akan memerankan berbagai karakter utama yang ikut mengisi alur cerita Battlefield 3, seperti Corporal Jonathan "Jono" Miller yang memimpin divisi 1st Marine Tank Battalion, dan agen penyamaran dari Russia yang bernama Dmitri "Dima" Mayakovsky.

Konsep permainan Battlefield 3 masih tetap menggunakan sistem "Combined Arms" yang sudah menjadi ciri khas Battlefield, di mana pasukan infantri bekerja sama dengan berbagai macam divisi lainnya, termasuk menggunakan kendaraan tempur seperti tank dan pesawat jet.

Info for gamer: Menurut informasi yang diperoleh dari situs Kotaku, beberapa adegan pertempuran dalam permainan single player Battlefield 3 di-inspirasi dari beberapa film perang yang populer seperti: Generation Kill, Hurt Locker, dan Black Hawk Down.

Multiplayer & Co-op Campaign

Battlefield 3 mendukung fitur *co-op campaign* dimana pemain dapat bermain dengan temannya secara *online*. Mode permainan *co-op* ini akan terpisah dari alur cerita *single player* dan memiliki misi yang berbeda. Pemain harus menggunakan kerja sama *team* untuk dapat menyelesaikan misi-misi dalam mode permainan ini.

Selain co-op, Battlefield 3 juga memiliki mode permainan *multiplayer* kompetitif. Untuk *multiplayer*, game ini menampilkan lokasi di wilayah-wilayah eksotik seperti Eropa, Timur Tengah, dan Amerika Utara. DICE menyatakan kalau mode *multiplayer* Battlefield 3 telah diperbaharui, termasuk meningkatkan kepintaran A.I musuh, dan penambahan fitur-fitur baru. Beberapa perubahan yang ada mencakup perbaikan kustomisasi karakter, *class system* yang dibuat lebih fleksibel, penambahan Hardcore Mode, dan lain sebagainya.

Sebagai tambahan, DICE mengatakan kalau multiplayer Battlefield 3 untuk versi PC akan berbeda dengan console. Versi PC akan mendukung total 64 pemain sekaligus, sedangkan versi console hanya mendukung 24 orang saja. Skala peta permainan multiplayer untuk console juga telah dibuat lebih kecil daripada skala peta permainan versi PC yang tampil lebih luas.





Battlefield 3
Features in Multiplayer

Battlefield 3: Classes
Karl Magnus pada event E3 2011 mengatakan kalau Battlefield 3 akan menampilkan empat tipe class yang berbeda. Keempat class tersebut adalah: "Assault", "Support", "Engineer", dan "Recon". Karl juga menjelaskan kalau sistem class dalam Battlefield 3 dibuat lebih mendekati kenyataan *(lihat Gamecylopedia edisi kali ini)*. Sebagai contohnya class Assault sebelumnya dalam Battlefield 2 adalah class yang agresif dan berada di garis depan pertempuran. Sayangnya class ini tidak memiliki alat bantuan seperti "medkit" yang dapat menjaganya untuk tetap bertahan hidup. Dalam Battlefield 3, class Assault kini dapat menggunakan alat-alat yang membuatnya mampu bertahan lebih lama dalam pertempuran.

Class-class Battlefield 3 telah diperbaharui sehubungan dengan sistem class yang pernah dipakai sebelumnya dalam BF: Bad Company 2. Class Medic telah digantikan dengan class Support dari seri sebelumnya, class ini dilengkapi dengan "Ammunition boxes" dan senapan mesin ringan, cocok untuk menekan gerakan musuh. Class Assault kini mengambil peran sebagai "Medic" dalam team, mirip dengan class Medic yang pernah ada di Battlefield 2. Mereka dapat menyembuhkan luka pemain lain dengan peralatan medis yang dibawanya. Namun pemain juga dapat memilih untuk membawa senjata pelempar granat.

Class Recon juga diubah. Kecepatan membidik menggunakan *scope* menjadi sedikit lebih cepat, dan pemain juga harus menahan nafas agar dapat menembak dengan akurat. Pemain yang memilih class Recon akan dilengkapi dengan pilihan senjata *sniper rifle bolt action* atau semi otomatis dan bahan peledak C4. Sedangkan class Engineer masih tetap mempertahankan fungsi dan kemampuan spesial mereka seperti dalam BF: Bad Company 2. Class Engineer dapat memperbaiki kendaraan yang rusak dan dilengkapi dengan pilihan senjata kelas berat seperti peluncur roket, senjata anti-tank atau senjata anti-udara yang efektif untuk menghancurkan kendaraan lawan.

Battlefield 3: Multiplayer Game Modes
Battlefield 3 menampilkan berbagai macam mode permainan Multiplayer, beberapa mode yang sudah dikonfirmasikan adalah: Rush, Squad Rush, Conquest, Squad Deathmatch dan Team Deathmatch. DICE juga menyatakan kalau pesawat jet untuk sekarang ini hanya tersedia dalam mode permainan Conquest, namun hal ini sewaktu-waktu dapat berubah dan pada nantinya mungkin pesawat jet akan tersedia untuk setiap mode.

Rush dan Squad Rush adalah mode permainan di mana team yang berada di pihak penyerang harus menghancurkan objek tertentu (*Gold Crate* dalam BF: Bad Company, dan *M-COM Station* dalam BF: Bad Company 2) yang dijaga oleh pihak bertahan. Perbedaan antara Squad Rush dengan Rush biasa terletak dari formasi team dan jumlah pemain. Rush mendukung permainan hingga total 32 karakter versi PC (24 karakter pada versi console), sedangkan Squad Rush membagi pemain dalam dua pasukan yang masing-masing hanya berisi empat orang.

Conquest adalah mode permainan klasik yang sudah menjadi tradisi Battlefield. Mode permainan ini memberikan tugas kepada pemain untuk menyerang dan merebut wilayah kekuasaan yang dipegang oleh pihak lawan. Team yang berhasil mengalahkan lawan dan menguasai wilayah paling banyak adalah team yang akan tampil sebagai pemenang. Conquest mode untuk versi PC mampu mendukung jumlah pemain terbanyak yakni sebanyak 64 pemain sekaligus.

Team Deathmatch dan Squad Deathmatch adalah mode permainan standar dimana kedua pihak saling bertarung satu sama lain untuk memperoleh score tertinggi.





Battlefield 3
Glossary



KEPERLUAN SYSTEM MINIMAL:

Peringatan: Battlefield 3 tidak mendukung DirectX 9, hal ini berarti Battlefield 3 tidak bisa berjalan di OS Windows XP!

PROCESSOR:
Core 2 Duo @2.0 GHz atau AMD64 X2 Dual Core 4200+

RAM:
2GB

VIDEO CARD:
Graphic card Nvidia atau AMD ATI yang mendukung DirectX 10 atau 11 keatas

OPERATING SYSTEM:
Windows Vista/ Windows 7

HDD: 15GB

New Features
Battlefield 3 menampilkan beragam tambahan fitur-fitur baru dalam permainannya. Beberapa diantaranya adalah

- **Destruction 3.0:** Dengan teknologi Frostbite engine 2.0, Battlefield 3 mampu menampilkan efek ledakan dan kehancuran lingkungan yang dashyat dan mengesankan. Bangunan atau objek-objek yang hancur juga dapat melukai pemain.

- **Suppresive Fire:** Battlefield 3 menampilkan mekanisme gameplay baru yang disebut "Suppresive Fire". Jika peluru kita tidak mengenai musuh tapi melintas masih cukup dekat, *health regeneration* lawan akan berhenti, akurasi mereka akan berkurang, dan pinggiran layar dari sudut pandang pemain lawan akan tampak buram. Suppresive Fire efektif jika dilakukan oleh class Support dengan senapan mesin yang mereka pakai. Tetapi senjata lain yang mampu melakukan hal ini juga dapat digunakan untuk menekan serangan musuh.

- **Disable Vehicle:** Kendaraan kini dapat dilumpuhkan sebelum dihancurkan. Kendaraan darat yang lumpuh menjadi tidak dapat bergerak, tetapi senjata di kendaraan tersebut masih tetap dapat diguna kan.
Sedangkan untuk pesawat udara yang dilumpuhkan akan membuat pesawat tersebut menjadi sangat sulit untuk dikontrol.

- **Immense Customization System:** DICE mengklaim kalau kustomisasi dalam Battlefield 3 akan tampil sangat bervariasi. Pemain membutuhkan kisaran waktu sekitar 100 jam lamanya untuk dapat memperoleh semua kit (senjata, peralatan, attachment, dll) yang tersedia di game ini. Selain kit, Battlefield 3 juga menampilkan lebih dari 80 kustomisasi kendaraan, termasuk upgrade senjata dan lain sebagainya.

- **Weapon Fire Mode & Prone:** Fitur ini sebenarnya sudah pernah tampil di BF2. Pemain dapat menggunakan beberapa mode penembakan sesuai dengan situasi yang dihadapi, dan juga dapat mengambil posisi tiarap (prone) untuk bersembunyi dan menghindari serangan musuh.

- **Scope Glare:** Jika *scope* dengan magnifikasi tingkat tinggi (6x atau lebih) diarahkan ke pemain lain, akan ada kilauan yang dapat dilihat oleh pemain lain. Hal ini diimplementasi kan untuk mengimbangi keuntungan dari posisi tiarap yang baru ditambahkan.

- **Battle Recorder:** Fitur ini berfungsi untuk melihat replay permainan dan membuat *screenshot*.

The Bottomline
Pihak developer benar-benar serius dalam niat mereka untuk mengalahkan Call of Duty, saingan terberat Battlefield. Hal ini terlihat dari presentasi Battlefield 3 yang sangat mengesankan. Game ini tidak saja menampilkan kualitas grafik yang membuat penggemarnya benar-benar merasa berada di tengah-tengah medan pertempuran, tetapi juga mengimplementasikan berbagai mekanisme gameplay yang membuat pemain dapat bertindak seperti anggota satuan tempur modern dengan perlengkapan perang terkini, untuk memenangkan pertempuran melalui taktik dan koordinasi yang jitu.

Battlefield 3 tampil solid dalam presentasinya, tidak heran jika game ini menjadi kandidat utama sebagai game FPS terbaik tahun ini. Game ini sangat disarankan untuk komunitas PC gaming sebab versi PCnya menampilkan fitur-fitur tambahan dan kualitas permainan yang lebih baik. ***–Neko***

Grand Event New Server Libra



Immortals ! Ada kabar gembira untuk kalian. Setelah keberhasilan dan kemeriahan yang ditunjukkan oleh dua server BOI Indonesia sebelumnya (Taurus dan Gemini), kini BOI Indonesia akan kembali melakukan ekspansi dengan menghadirkan server Libra. Kehadiran Server Libra ini tentunya akan menambah semangat dan antusiasme Gamer di Indonesia untuk ikut bermain Battle of the Immortals. Selain itu, Server Libra yang akan resmi dibuka tanggal 8 Oktober 2011 juga akan menghadirkan Grand Event berhadiah senilai total Ratusan Juta Rupiah!

Berikut adalah daftar event-event perdana yang kalian bisa ikuti pada pembukaan perdana Khusus Server Libra ini

1. The Master & Apprentice:

Melalui Induction Sistem yang ada di dalam game, Team Battle of the Immortals Indonesia akan mengadakan event berhadiah yang sangat menarik.Sebagai Master Inductee (perekrut) semakin banyak Inductee (Karakter yang kalian rekrut) yang kalian miliki, semakin besar juga kesempatan kalian untuk mendapatkan hadiah yang lebih besar. Tentu saja, Inductee yang kalian miliki juga akan mendapatkan keuntungan dari Induction Sistem tersebut.

Price:
1st: 1 Buah HONDA SCOOPY
2nd: LAPTOP GAMING ASUS
3rd: PLAYSTATIONS 3
4th: NINTENDO 3DS
5th: RAZER
ANANSI+ORCA+DEATHADDER
Untuk 5 Orang Inductee dengan Level Tertinggi akan mendapatkan 165.000 ZEN
BONUS : Semua Master Inductee akan mendapatkan : 1.000.000 ZEN

2.Help Me Please:

Ditengah-tengah kesibukannya, GM teringat bahwa la harus mengumpulkan beberapa item untuk keperluan sehari-hari. Namun, sepertinya tidak akan sempat jika la mengumpulkannya seorang diri. Para Pahlawan, bantulah GM dalam mengumpulkan barang-barang itu, dan la akan memberikan imbalan kepada kalian berupa koin dalam jumlah besar.

Price: Setelah mengumpulkan semua item untuk event, Pemain dapat menukarkan pada GM dan mendapatkan 1,500,000 Koin sebagai hadiah.

3. Top Ranked Immortals:

Event ini akan berdurasi selama sebulan, dimana 10 orang yang memiliki Level Tertinggi akan setelah periode event berakhir akan menjadi pemenang. Setiap karakter dapat mengikuti event ini selama periode berlangsung, dimana penilaian akan berdasarkan sistem (tidak berdasar pada rank sistem dalam game).

Price:
1st: Pet Son of Ashura King Humanoid (SOAK), 100 Medium Rebirth Stone, Costume Permanent
2nd: Pet Wolfking Karth Fauna (WKK), 7 Medium Rebirth Stone, Costum Permanent
3rd: Pet Dragon Kid Fauna (DK), 50 Medium Rebirth Stone, Costume Permanent
4-10th: 25 Major Fortify Crystal

4.Top Ranked Guild:

Hampir serupa dengan Top Ranked Immortals, namun Event ini diadakan untuk memilih 3 Guild terbaik dengan level tertinggi pada saat periode event berakhir.

Price:
1st: 1.000.000 ZEN + Gathering Guild
2nd: 750.000 ZEN
3rd: 500.000 ZEN

Tunggu apalagi, ayo ajak teman kalian sebanyak mungkin dan raih kesempatan memenangkan ratusan juta rupiah. Informasi dan syarat mengikuti Event Server Libra dapat kalian lihat di http://boionline.web.id/news/libra.









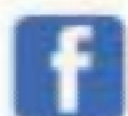
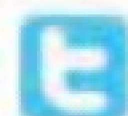






UNTUK INFO LEBIH LANJUT KUNJUNGI WEBSITE KAMI:
www.boionline.web.id/news/libra

FREE DVD
PRODIGY


BOIONLINE

BOIINDONESIA

FREE TO PLAY!
PERFECT WORLD

BATTLE OF THE IMMORTALS © 2011 PERFECT WORLD, ALL RIGHTS RESERVED
LICENCES, DEVELOPMENT AND DISTRIBUTION IN INDONESIA BY PT. PRODIGY INFINITECH, ALL RIGHTS RESERVED.

BATTLEF

Sama seperti pendahulu-pendahulunya, Battlefield 3 juga akan menampilkan jajaran persenjataan serta kendaraan tempur yang modern. Tak lupa (hampir) semuanya tampil dengan nama yang otentik, sekaligus karakteristik yang untuk ukuran *video game*, boleh dibilang cukup realistik—apalagi jika dibandingkan dengan pesaing utamanya, *franchise* Modern Warfare. Jadi, tanpa banyak basa-basi lagi, berikut adalah sejumlah contoh paling mengesankan dari gudang senjata Battlefield 3:

M16A4/3

Pemain-pemain Assault Class dari kubu USMC akan menggunakan senapan serbu M16A3 dan M16A4. Versi modern dari senjata klasik ini menampilkan mode semi-otomatis (A3 dan A4), otomatis (A3), dan *burst* (A4). Harus diakui tapi, bahwa di dalam *game*-nya sendiri, selain mode beda tadi, tidak akan ada perbedaan yang benar-benar kentara antara kedua versi yang ada. Bagaimanapun juga, M16A4/3 adalah senjata yang akurat, fleksibel untuk berbagai jarak, dan sangat bisa diandalkan.



F/A-18E Super Hornet

Berhubung dalam Battlefield 3 Amerika Serikat "diwakili" oleh pasukan Marinirnya, maka kekuatan udara kubu ini diwakili antara lain oleh pesawat tempur F/A-18E Super Hornet. Sebagai sebuah *multirole strike fighter*, F-18 dapat berperan sama efektifnya baik melawan pesawat tempur musuh maupun mengincar sasaran di darat. Lincah, cepat, dan dilengkapi persenjataan mantap, pesawat tempur yang satu ini akan menjadi lawan tangguh bagi pesawat-pesawat Rusia.



M1A2 Abrams



Baik di dunia maya maupun nyata, tank yang satu ini selalu saja tampak impresif. Dengan daya tahan tangguh, M1A2 juga dilengkapi rangkaian persenjataan yang cukup menggigit—mulai dari kanon kaliber 120mm, senapan mesin M240 sebagai *coaxial machine gun* yang dapat digunakan bersamaan dengan kanon utama, dan satu senapan mesin M2 Browning di atas turetnya.

IELD 3'S ARMORY

Battlefield 3's Impressive Lineup of Military Hardware

SV D



Kelas Recon dari kubu Rusia akan menggunakan senapan SVD sebagai senjata utamanya. Hanya saja, dalam kenyataannya, yang disebut sebagai SVD di Battlefield 3 (dan sekaligus di Battlefield Play4Free) adalah varian dari Norinco NDM-86 dengan kaliber .308. Dan harap diingat bahwa senapan yang satu ini sebenarnya bukan *sniper rifle*, tapi *designated marksman rifle*. Bukan berarti bahwa SVD ala Battlefield 3 ini tidak impresif: akurat dengan jangkauan yang cukup jauh, dan tentunya dapat menembak lebih cepat dibandingkan *sniper rifle* dengan mekanisme *bolt-action* seperti M40 yang digunakan marinir AS.

AS Val

Pistol atau *sub-machine gun* dengan peredam mungkin sudah biasa. Tapi kalau senapan serbu? Mari kita sambut AS Val, versi senapan serbu dari *sniper rifle* VSS yang menggunakan peredam integral. Karbin senyap ini dilengkapi *scope* PSO-1 untuk membantu *gamer* membungkam lawan dari jarak jauh, sementara kecepatan tembakannya—900 peluru per menit—tetap menjadikannya opsi mematikan untuk jarak dekat.



Beretta M9

Tak peduli seberapa hebat senjata utama yang kita bawa, tepergok musuh dengan *magazine* kosong atau kehabisan peluru bisa berarti mati. Jadi, senjata sampingan yang bisa diandalkan juga penting di medan perang. Dan M9, walaupun tidak terkesan "Wah!" adalah senjata ringan yang mantap. Dengan kapasitas 15 peluru (plus 1 di *chamber*-nya) serta waktu *reload* hanya 2-3 detik, pistol ini bisa menjadi penyelamat dalam keadaan terdesak.



SKS

Yang satu ini adalah sebuah senapan antik dengan modifikasi modern, yang menjadikannya cocok untuk mengisi peran *sniper rifle* untuk jarak menengah. SKS, yang dirancang pada tahun 1944, dalam Battlefield 3 dimodifikasi dengan paket *tapco* yang menjadikannya tampak lebih modern. Tapi jangan salah, dihantam peluru SKS tetap saja mematikan berkat kalibernya yang lebih besar dari kebanyakan senapan serbu yang lebih baru.



2K22 Tunguska

Sebal melihat pesawat-pesawat tempur kubu Amerika menguasai langit di atas medan tempur? Perkenalkan pilot-pilot lawan pada mesin tempur yang satu ini: 2K22 Tungsuka. Tank yang dirancang khusus untuk menembak jatuh pesawat musuh ini dilengkapi dengan rudal darat-ke-udara serta dua *autocannon* kaliber 30mm. Karena itu, bahkan pesawat tahan bantung sekelas A-10 pun tidak akan bertahan lama jika tidak berhati-hati dekat kendaraan yang satu ini.



DAO-12

Shotgun DAO-12 (atau lebih tepatnya Armsel Striker; DAO-12 adalah singkatan dari *double action only, 12 gauge*, yang merupakan keterangan dari senjata ini, bukan namanya) tampil dengan amunisi *flechette* yang dapat dengan mudah mengoyak *armor*. Walaupun kurang efektif untuk pertempuran jarak jauh di medan terbuka, DAO-12 adalah pilihan tepat untuk lokasi *indoor*.



Mi-28 Havoc

Tank-tank modern Amerika memang terkenal tangguh dan sulit ditaklukkan. Untuk mengatasinya, diperlukan pemburu-pemburu khusus, seperti misalnya helikopter tempur Mi-28 Havoc. Helikopter yang satu ini mengangkut dua awak, dengan kanon kaliber besar sebagai senjata utama. Tetapi yang menjadikannya benar-benar mematikan adalah jajaran roket dan rudal anti-tank di sayap-sayapnya.



TwelveSky 2

WWW.TS2.CO.ID

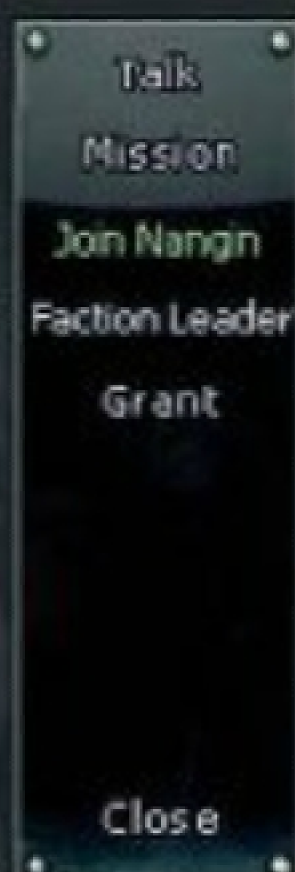
Nangin

FAKSI BARU TWELVE SKY 2



Sebelumnya faksi Guanyin, Jinong, dan Fujin, sudah meramaikan pertarungan di dunia Twelve Sky 2. Dan tidak lama lagi akan segera hadir faksi baru bernama Nanyin.

Satu-satunya jalan menuju perdamaian adalah perjalanan yang kejam dan berliku, dan hanya mereka yang memiliki keberanian, stamina dan skill yang dapat mengungguli para legendaris lain dan mengklaim haknya untuk bergabung dan mempelajari rahasia para Nangin. Setelah mencapai level M1, maka kamu akan memiliki pilihan untuk bergabung dengan Nangin. Terus update info dan bergabung di dunia Twelve Sky 2.



Persyaratan dari faksi Nangin adalah:

- Minimal harus level Master 1 ke atas.
- Hanya bisa dilakukan setiap Sabtu, pukul 12.00 - 14.00 wib.
- Poin faksi harus lebih dari 100.
- Mendeklarasikan kesetiaan terhadap Nangin.
- Faksi yang memiliki poin tertinggi tidak dapat bergabung dengan Nangin.
- Temui dan bicara dengan Guardian Faction (Penjaga Faksi) di dalam istana.
- Harus memutuskan hubungan dengan Guild dan menghapus seluruh list pertemanan.
- Ketua Faksi dan wakil ketua faksi tidak dapat bergabung dan menyatakan kesetiaan terhadap Nangin, mereka harus menunggu sampai akhir jabatan mereka habis.

Kelebihan faksi Nangin:

- Bisa menambah status karakter dengan menggunakan CP.
- Sekali penguatan karakter dengan menggunakan 100 CP dan / atau menggunakan 1 juta silver.
- Setiap penguatan, status karakter akan naik dengan tingkat keberhasilan 10%. Jika gagal, maka status akan turun.







Badge Faksi Nangin

Kota: Taitu Fortress
Gate Master: Yuo
Senjata: Nangin menggunakan senjata bekas faksi mereka terdahulu.

KEPERLUAN SISTEM MINIMAL

PROCESSOR: 3.0Ghz, Dual Core 2.0 or AMD 6402 or higher
RAM: 1GB for XP / 2GB for Vista and Windows 7
VIDEO CARD: 128MB or more, driver X.9 compatible video card, ATI 9030 or higher, or NVIDIA 6600 or higher.
SOUND CARD: Direct X.9 compatible sound card
OPERATING SYSTEM: Windows XP / Vista / Vista64 / Windows 7
HDD: Minimum 7.5GB of free space
DISC DRIVE: DVD-ROM drive

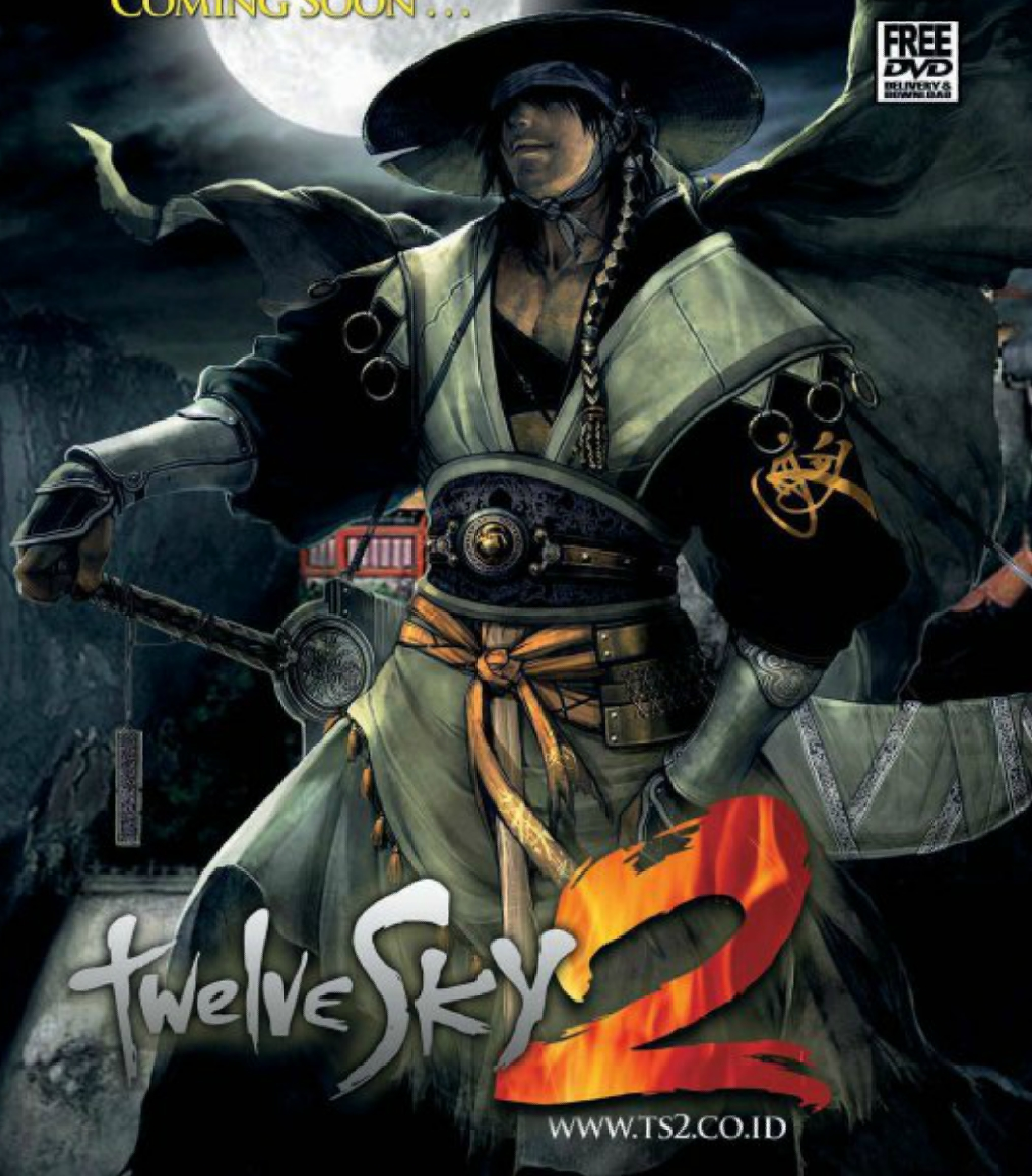
NO LOVE, NO MERCY HERE,
ONLY BLOODY WAR LEFT ...

TwelveSky 2

WWW.TS2.CO.ID

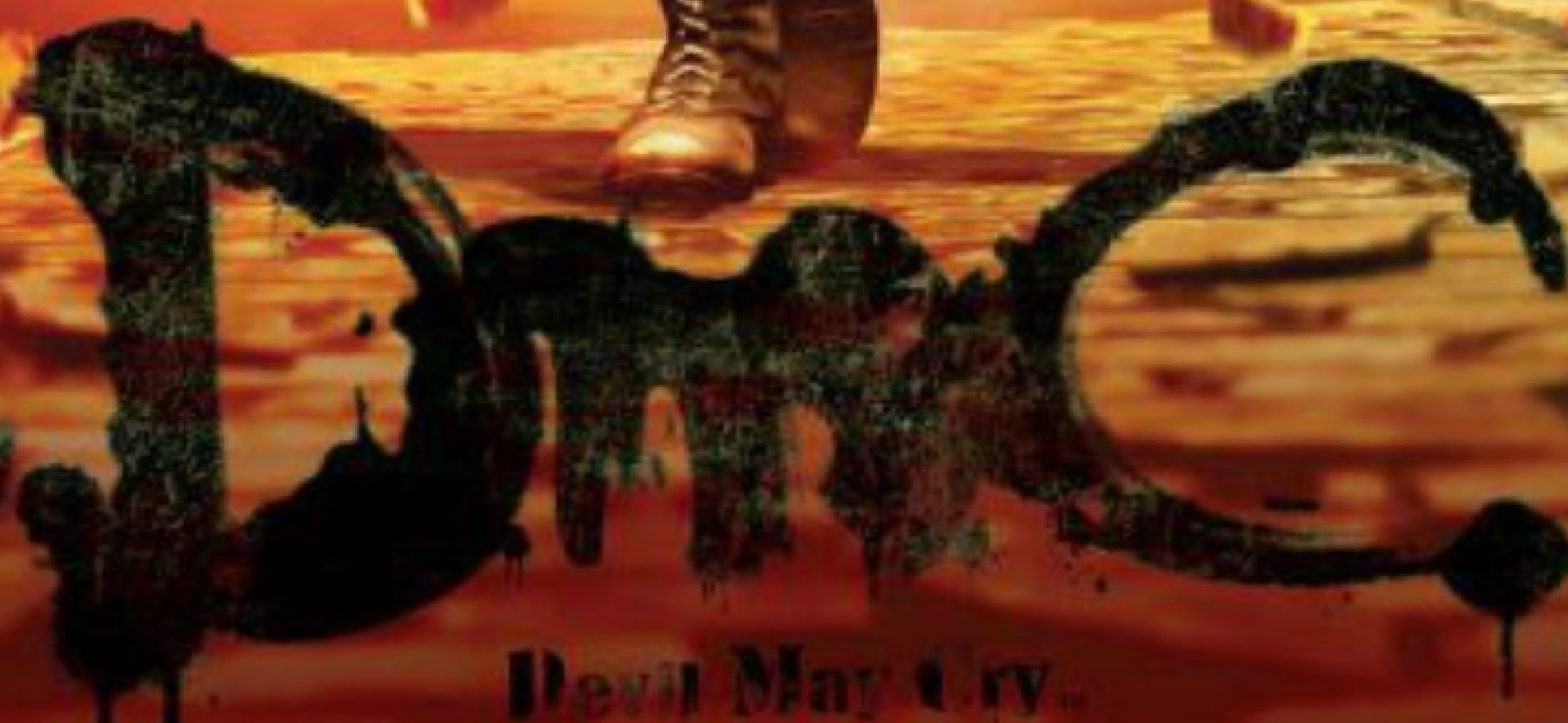
official website: www.ts2.co.id • **fanpage:** www.facebook.com/12Sky2.Indonesia • **official forum:** http://forum.teracord.com





© 2011, TERACORD Indonesia. All Rights Reserved. TwelveSky2 is developed by ALT1





Publisher: Capcom | **Developer:** Ninja Theory | **Genre:** Action | **Release:** TBA

Delving Deeper Into the World of the "New Dante"

Meski kemunculannya menuai banyak sekali reaksi negatif dari gamer, utamanya akibat perubahan tampilan Dante yang terlihat lebih *lecek*, namun semua itu tidak menyurutkan niat Ninja Theory untuk meneruskan penggarapan versi terbaru Devil May Cry (dikenal sebagai DmC).

Satu hal yang akan tetap dipertahankan oleh pihak developer adalah gameplay dari seri originalnya, yang menghadirkan aksi-aksi bernuansa cepat dan dihiasi beragam combo attack spektakuler. Tetapi apakah semua itu sudah cukup untuk meredakan kekecewaan gamer?

Berbeda dari versi aslinya di mana Dante ialah *demon hunter* yang merupakan keturunan manusia dan *demon*, Dante versi baru merupakan keturunan antara *angel* dan demon. Hal itu membuat jagoan kita (menurut infonya) mempunyai kekuatan yang lebih dahsyat dibandingkan Dante original. Semua

Kali ini gamer dapat mengubah-ubah senjata yang Dante gunakan , sesuai dengan power yang dipilih.



itu ditampilkan dalam bentuk 3 jenis mode kekuatan yang nantinya dapat digunakan selama dalam permainan yakni Normal, Demon serta Angel. Dengan menahan tombol tertentu gamer dapat mengubah jenis kekuatan yang dipakai, di mana hal tersebut juga memengaruhi beragam jurus yang telah di-setting pada *face buttons*. Berkat kebebasan inilah maka kita dapat menggunakan tiga jenis jurus yang berbeda sewaktu menghadapi musuh dan menciptakan *combo attack* yang spektakuler!! Hal tersebut jelas sangat berguna karena sama seperti Devil May Cry original, gamer tetap menemui Stylish Rank yang akan mengukur seberapa hebat aksi yang gamer lancarkan selama dalam pertarungan.

Tidak hanya kekuatan Dante saja yang terbagi dalam 3 kategori, tetapi nantinya gamer dapat menemukan beragam senjata yang juga dipecah dalam tiga *class* yakni Normal, Angel maupun Demon, yang dapat diakses dengan mudah lewat d-pad. Setelah menentukan kekuatan yang hendak digunakan, nantinya pedang yang ia bawa akan berubah menjadi senjata yang sesuai. Untuk sementara pihak developer baru memperlihatkan dua jenis perubahan senjata yang bisa dipakai yakni sebuah *battle axe* (Demon), *angelic scythe* (Angel),



Dari segi gameplay *seeh* tidak jauh berbeda dibanding seri-seri sebelumnya. Tapi dilihat dari sisi manapun...Dante yang dulu masih lebih cool dibanding yang sekarang!!

di mana dalam kondisi Normal gamer akan bertarung memakai pedang dan sepasang *automatic pistol*. Uniknya, disebutkan bahwa kedua pistol tadi juga terpengaruh oleh perubahan kekuatan tadi dan bakal mempunyai serangan berbeda!!

Kenapa Dante yang sekarang rasanya jauh lebih perkasa dibanding Dante original? Ternyata semua itu sangat dibutuhkan agar jagoan kita dapat bertahan hidup. Pasalnya lokasi yang akan kalian jelajahi yakni Limbo City memiliki 2 *wajah* berbeda yang bisa berubah sewaktu-waktu; seperti halnya kota terkutuk Silent Hill!! Jadi jangan kaget jika suatu waktu kota normal bernuansa *gothic* yang kalian jelajahi berubah menjadi *demonic city* yang "hidup" dan bahkan berusaha menghabisi nyawa jagoan utama kita. Tidak hanya itu, kehadiran beragam demon nan ganas juga menjadi salah satu rintangan yang harus dihadapi. Jadi untuk menghadapi bahaya itulah maka Dante versi baru memerlukan semua kelebihan ini.

Tidak ketinggalan, Devil Trigger juga tetap dipertahankan dalam game ini meski bentuknya agak berbeda (tidak lagi berubah menjadi demon). Ketika aktif, ditandai dengan perubahan rambut Dante menjadi putih, ia dapat memakai berbagai moves baru yang sangat kuat selama beberapa waktu tertentu. Salah satunya adalah ketika menghantam tanah dari ketinggian, di mana semua musuh di sekitarnya akan terlontar dan berhenti di udara sehingga menjadi mangsa empuk *aerial combo*!!

So, pada dasarnya permainan dalam DmC tidak jauh berbeda dari seri originalnya. Sayang perubahan *image* Dante yang drastis, yang dianggap lebih keren oleh Ninja Theory justru "menodai" game tersebut. ***-Aseek***









Publisher: Valve | **Developer:** Valve, Icefrog | **Genre:** Action RTS, MOBA | **Release:** TBA 2012

> "Even if you have learned all the rules, you are still a noob"
> –DotA Player

What Dota 2 Actually Is...

Cara terbaik untuk menggambarkan Dota 2 dan genre permainannya, adalah game "action RTS". Sistem permainan Dota 2 memiliki konsep *real-time strategy*, tetapi kita hanya mengontrol satu karakter yang disebut sebagai "Hero" dalam game. Di dalam permainan, ada sedikit unsur RPG, di mana pemain memperoleh experience untuk meningkatkan status dan kemampuan hero tersebut.

Seiring dengan berjalannya permainan, hero yang kita kendalikan akan semakin kuat dengan bertambahnya experience dan juga ditambah dengan bantuan berbagai macam item-item unik. Taktik mengambil kombinasi hero dan item yang tepat dalam satu team adalah hal yang sangat penting dalam permulaan pengenalan game ini.

Why Dota 2

Setahun yang lalu, IceFrog, developer Dota saat ini, memperkirakan kalau data pemain di luar wilayah Cina yang telah bermain Dota adalah ebih dari 7 juta orang. Statistik ini diperoleh berdasarkan jumlah map Dota yang telah di-download. Sedangkan jumlah pemain Dota di wilayah Cina sendiri sedikitnya hampir menyamai jumlah pemain Dota di seluruh dunia, dengan total seluruh pemain Dota yang tercatat sekarang ini mencapai lebih dari 14 juta. Hal ini membuktikan kepopuleran Dota di dunia gaming saat ini.

Negara Cina sendiri telah menjadi salah satu negara yang mensponsori turnamen Dota dengan total hadiah mencapai jutaan dollar. Kebanyakan orang kurang begitu mengenal Dota karena game ini hanya tampil berupa "custom map" (atau mod) untuk permainan Warcraft III yang dibuat oleh developer Blizzard. Namun dikarenakan popularitasnya yang begitu tinggi, akhirnya Valve bekerja sama dengan IceFrog untuk menciptakan Dota 2 yang tidak lagi terikat dengan Warcraft III dan Blizzard. Dota 2 kini tampil tidak hanya sebagai sekuel terbaru, tetapi juga menampilkan seluruh fitur dan konsep

Heroes of Dota 2

Beberapa karakter Dota 2 yang sekarang ini sudah dikonfirmasikan adalah:


Ancient Apparition


Anti-Mage


Axe (Mogul Khan)


Beastmaster


Butcher (Pudge)


Clockwerk


Crystal Maiden


Dark Seer


Demon Witch Lion


Doom Bringer


Drow Ranger


Dwarven Sniper


Earthshaker


Enchantress









permainan yang telah lama direncanakan oleh IceFrog, namun belum sempat tercapai akibat keterbatasan Dota pertama.

A New Beginning For An Old Epic

Judul Defense of the Ancients 2, atau lebih dikenal dengan nama Dota 2, pertama kali resmi diumumkan oleh Valve pada tanggal 13 Oktober 2010 melalui situs Game Informer. Game Dota 2 saat ini direncanakan untuk rilis secara resmi pada tahun 2012 yang akan datang. Turnamen perdananya telah diselenggarakan pada tanggal 17-21 Agustus 2011 di Cologne, Jerman pada event Gamescom 2011. Sedangkan versi beta dari game ini telah dimulai dan hanya tersedia untuk kalangan tertentu saja.

Permainan Dota 2 secara eksklusif tampil sebagai permainan multiplayer online. Game ini tampil sebagai sesi permainan di mana dua team yang beranggotakan 5 pemain, harus saling menyerang satu sama lain dalam usaha untuk menghancurkan markas lawan. Dalam Dota pertama kedua team ini diberi nama **Sentinel** dan **Scourge**, namun dalam Dota 2, kedua pihak ini diberi nama baru yakni: "Radiant" dan "Dire".

Secara garis besar konsep permainan Dota 2 berjalan hampir sama persis dengan Dota pertama. Letak perbedaan utama antara Dota 2 dengan Dota pertama, selain dari perubahan kualitas grafik, adalah interface permainan yang kini dikemas lebih apik dengan tampilan yang lebih bersih, lebih fleksibel dan dinamis, serta mudah untuk digunakan. Berkat game engine Source yang baru, animasi dan adegan pertarungan dalam Dota 2 pun dapat berjalan dengan sempurna tanpa terbatasi oleh grafik yang sudah ketinggalan jaman. Berikut adalah fitur-fitur dan perubahan baru yang tampil dalam Dota 2...

User Interface

Hal pertama yang tampil mencolok dari Dota 2 adalah tampilan User Interace-nya yang kini terlihat keren, tidak lagi menyandang nama "Warcraft III: Frozen Throne", memiliki tema tersendiri dengan ilustrasi grafik yang khas, dan perbedaan warna yang kontras. Tampilan keseluruhan dari user interace ini telah di desain supaya sesuai dengan suasana permainan Dota yang sesungguhnya. Fitur-fitur seperti tombol hotkeys, inventori, status karakter, dan berbagai macam info lainnya kini telah dikemas dengan rapi dan memudahkan pemain dalam melihat segala informasi tentang jalannya permainan.

Graphics

Perubahan yang menarik lainnya terlihat dari perubahan tampilan grafik dengan game engine Source yang baru. Lingkungan permain kini tampil penuh warna dengan efek spesial yang menawan, perbedaan wilayah antara Radiant dan Dire kini terlihat jelas, dimana hutan-hutan Radiant terlihat hijau penuh flora fauna dan bersuasana cerah, sedangkan wilayah Dire tampil gersang tandus, penuh percikan darah, dan memiliki suasana yang kelam. Tampilan bangunan seperti menara pertahanan, barrack, dan bangunan base juga telah dirombak total. Markas Radiant menggunakan tema bangunan mistik, pohon besar, dan healing fountain yang menyegarkan. Sedangkan


Enigma


Faceless Void


Fairie Dragon Puck

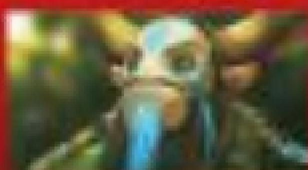

Holy Knight Chen


Lich (Kel'Thuzad)


L. Revenant Razor


Zeus


Morphling


Nature's Prophet


Necrolyte


Nerubian Weaver


Netherdrake Viper


Night Stalker


Oblivion Pugna


Mirana Nightshade


Rogue Knight Sven





Tampilannya baru, graphic-nya jauh lebih dahsyat, perbedaan skill-nya juga semakin jelas; it's great!! Cuman sayang maennya harus online... T_T

markas Dire menggunakan tema kawah berapi penuh lava panas, bangunan-bangunan seperti penjara, dan daerah bebatuan.

Hero Characters

Perubahan terbesar tampil dalam desain karakter-karakter Hero dalam Dota 2 yang telah dirombak sepenuhnya. Meskipun para Hero dalam Dota 2 masih tampil sama dengan Dota pertama, seperti: Sven, Slardar, Sand King, atau Drow Ranger sebagai contohnya, tetapi mereka kini memiliki penampilan yang sangat berbeda. Setiap karakter juga memiliki animasi gerakan, tekstur grafik, dan animasi efek visual yang berbeda-beda. Ambil sebagai contohnya efek spesial dari item "Dagon", ultimate skill-nya Lion, dan ultimate skill-nya Lina, masing-masing kini memiliki efek animasi yang berbeda dan bukan lagi hanya sekedar petir berwarna-warni saja yang serupa seperti dahulu.

Valve dan IceFrog berencana untuk menampilkan seluruh karakter Dota yang telah dikenal selama ini, termasuk karakter-karakter baru yang sampai sekarang belum diumumkan.

Gabe Newell dari Valve juga menjelaskan kalau karakter-karakter Dota 2 sekarang ini akan memiliki kisah latar belakang yang unik, lengkap dengan hubungan antara setiap karakternya. Mereka bahkan telah merencanakan untuk merilis komik yang menceritakan kisah Dota 2.

Sounds

Tidak terlalu banyak perubahan yang terlihat dalam kualitas suara di permainan Dota 2. Valve kembali menggunakan beberapa efek suara lama seperti pengumuman suara "Bloodlust", atau "Multi Kill" yang telah lama dikenal, berikut dengan tambahan efek suara-suara yang baru, terutama dalam suara karakter-karakter dan efek suara untuk animasi serangan yang baru.

Hands-On With Dota 2

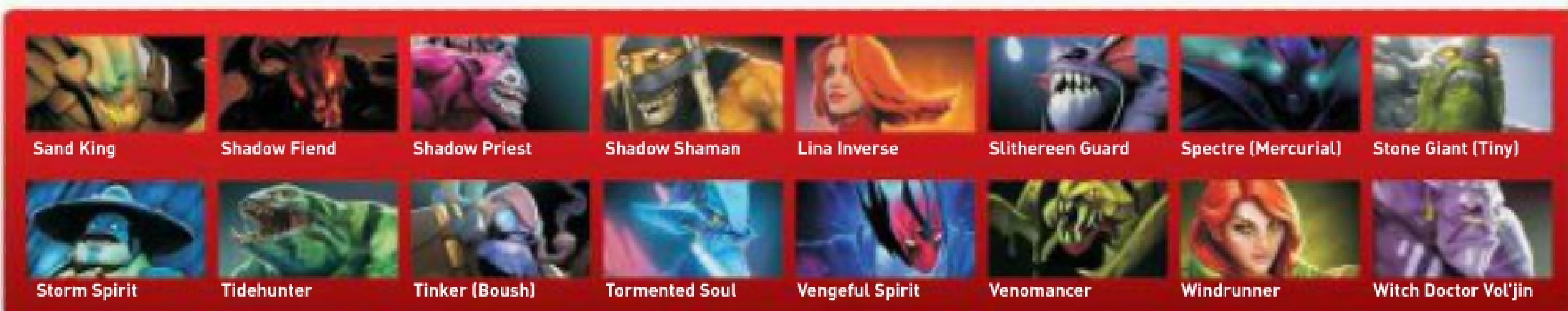
Dota 2 menggabungkan berbagai macam elemen permainan, mulai dari konsep permainan strategi ala RTS, sistem leveling dengan experience untuk memperoleh skill-skill baru, konsep item dan sistem slot inventori, sampai dengan konsep permainan *online battle arena* di mana pemain bergabung dalam sebuah team dan bertarung melawan pemain lainnya di team yang berbeda.

Faksi Radiant menampilkan tema cahaya dan keseimbangan dengan lingkungan alam, faksi ini memiliki daerah kekuasaan yang terletak di kiri bawah arena permainan. Sedangkan faksi Dire menampilkan tema kegelapan dan kerusakan alam, serta memiliki wilayah kekuasaan di kanan atas arena permainan. Tujuan utama permainan Dota 2 adalah menyerang wilayah kekuasaan musuh, menembus menara pertahanan, dan berusaha untuk menghancurkan markas lawan. Pemain melakukan hal ini dibantu dengan kerjasama antara setiap anggota dalam teamnya.

Valve menjelaskan bahwa sistem permainan Dota 2 telah disesuaikan untuk permainan team battle. Hal ini berarti kerjasama antara pemain memegang peranan penting untuk bisa mencapai kemenangan.

Dalam event turnamen perdana dalam Gamescom 2011 yang lalu, pertandingan final antara team Na'vi melawan EHOME tampil membuktikan kalau kerjasama antara pemain berhasil membalikkan keadaan dan bahkan dapat tampil sebagai pemenang. Team Na'vi pada turnamen tersebut berhasil menjadi juara pertama mengalahkan EHOME dan memperoleh hadiah sebesar 1 juta dollar.

Dota 2 sekarang ini masih berada dalam tahap pengembangan dan baru memasuki tahap beta. Game ini masih memiliki beberapa kekurangan atau fitur-fitur yang kurang lengkap. Namun di balik kekurangan yang ada, team developer telah menjanjikan kalau Dota 2 tidak hanya akan mampu meningkatkan kualitas permainan Dota, tetapi game ini juga dapat memenuhi harapan para penggemarnya yang telah lama menanti. ***–Neko***





SPECIAL FORCE







WORLD CHAMPIONSHIP

Indonesia 2011

2 - 6 NOVEMBER 2011
JAKARTA - MALL TAMAN ANGGREK

TOTAL HADIAH
RP. 500 JUTA

JUARA NATIONAL MEWAKILI INDONESIA KE



2011 - BUSAN, KOREA



SFWC NATIONAL : *QUALIFICATION*
OCTOBER 2011
JAKARTA-BANDUNG-SEMARANG-JOGJAKARTA
SURABAYA-MEDAN-SAMARINDA-MANADO

SFWC NATIONAL : *FINAL*
2-4 NOVEMBER 2011
MALL TAMAN ANGGREK-JAKARTA

SFWC INTERNATIONAL : *FINAL*
4-6 NOVEMBER 2011
MALL TAMAN ANGGREK-JAKARTA

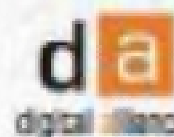




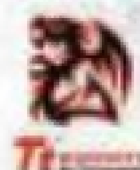
WWW.SPECIALFORCE.CO.ID

COPYRIGHT © PT. DRAGONFLY INDONESIA. ALL RIGHTS RESERVED.

support by :















Asura's Wrath

Publisher: Capcom | **Developer: Cyberconnect2** | **Genre:** Action Adventure | **Release:** 2012

Feel the Wrath of the Six-Armed God!!

Di antara beragam proyek yang tengah dikembangkan oleh Capcom, rasanya tidak ada yang lebih misterius jika dibandingkan dengan Asura's Wrath. Pasalnya meski telah menghadirkan sejumlah demo, hingga kini belum ada yang tahu secara pasti bagaimana bentuk *gameplay* yang ditawarkan oleh game satu ini. Capcom menyatakan bahwa berbeda dari game action lainnya, gaya bertarung Asura akan dipengaruhi oleh cerita dan bukan oleh aksi yang kita lakukan selama permainan berlangsung. Tapi satu hal yang pasti: balas dendam merupakan tema utama dalam *storyline*-nya, dan beragam aksi nan ekstrim bakal kalian temukan di sini!!

Entah apa alasannya, Asura yang merupakan salah seorang *demigod* yang dihormati harus mengalami nasib yang pahit setelah dirinya di khianati sejumlah dewa yang dinamai Seven Deities, dimana semua kekuatannya musnah, dibuang ke Bumi bahkan menjadi incaran banyak kalangan. Tidak hanya itu, kekuatan putrinya yakni Mithra juga dimanfaatkan oleh dewa lain!! Semua itu tentu membuat Asura murka, tapi ia menyadari bahwa amarahnya ternyata dapat memberikan kekuatan yang dahsyat. Berbekal kekuatan barunya sang demigod memulai petualangan untuk membalas dendam.

Seperti yang telah disebutkan sebelumnya, disamping mengandalkan *light* serta *heavy attack*, kemarahan (dihadirkan dalam bentuk Burst gauge) menjadi dasar kekuatan Asura. Dengan menghabisi sejumlah musuh atau menjalankan beragam quick-time event (QTE) maka Burst gauge akan terisi, dan nantinya gamer dapat melancarkan serangan yang sangat dahsyat. Diantaranya menumbuhkan 2 pasang tangan tambahan sehingga Asura mampu melancarkan serangan spektakuler, bahkan memungkinkan dirinya untuk menjatuhkan lawan yang lebih besar. Misalnya saat menghadapi Wyzen tubuhnya jauh lebih besar dibandingkan planet Bumi. Yang lebih dahsyat, Capcom berkata Wyzen ternyata hanyalah musuh kelas "standar". Kalau begitu, seperti apa musuh dari kelas "di atas standar"?! ***-Aseek***





PC ONLINE GAME

Audition Garden

20 SEPTEMBER - 20 NOVEMBER 2011

AUDITION AYODANCE

BONUS WORLD

Main AyoDance,Banyak Bonus, Banyak Hadiah !

BONUS 1 Avatar diskon 10%

BONUS 2 Refill Mi-Cash



1 I Pad 2



1 Nintendo DSi



2 Keyboard Razer



10 Voucher Rp.200.000,-



100 Voucher Rp.10.000,-



100 Hidden Avatars (30 days)



100 1.000.000 DEN

DAFTAR GRATIS STEP.1

INSTALL GRATIS STEP.2

MAIN GRATIS STEP.3

Kamu bisa mendaftar di member.megaxus.com

1 ID MEGAXUS BERLAKU UNTUK SEMUA GAMES





http://ayodance.megaxus.com

Megaxus Infotech © All Rights Reserved.

Audition AyoDance™ are trademarks of Yedang Online, T3 Entertainment Inc. ALL RIGHTS RESERVED.

 www.facebook.com/megaxusinfotech

 www.twitter.com/megaxusinfotech



Dapatkan DVD Gratis di : order.megaxus.com





Onechanbara Z: Kagura

Publisher: D3Publisher | **Developer:** Tamsoft | **Genre:** Action | **Release:** TBA

The New Sexiest Zombie Slayers has Arrived!!

Diantara game-game bertemakan *zombie outbreak*, terdapat satu title yang kontroversial yakni seri Onechanbara. Bayangkan saja: berbeda dengan game-game lain di mana sang tokoh utama biasanya mengenakan *gear* lengkap disertai beragam senjata maut, dalam Onechanbara kalian akan mengendalikan seorang gadis nan seksi bersenjatakan katana dan mengenakan *two-piece* bikini serta *cowboy hat*!! Meski gameplay-nya biasa saja namun berkat *sex appeal* yang ditonjolkan, game ini memiliki cukup banyak penggemar.

Kini D3Publisher tengah menyiapkan seri terbarunya yakni Onechanbara Z: Kagura yang bakal hadir di konsol X360. Meski infonya masih jarang tapi gamer dapat menemukan sejumlah hal baru yang tidak ada dalam seri sebelumnya. Yang pertama ialah pergantian tokoh utamanya dimana kali ini gamer bakal bermain sebagai kakak-beradik Kagura dan Saaya, yang sebenarnya berasal dari klan vampire!! Hingga kini memang D3Publisher belum memberi tahu alasan kenapa posisi Aya *digeser* oleh Kagura sementara adiknya Saki digantikan oleh Saaya, tapi kelihatannya sisi vampire inilah yang akan ditonjolkan selama dalam permainan. Jika Aya dan Saki mengalami *berserk* ketika tubuh mereka bersimbah darah para zombie, mungkin saja hal itu justru memberikan keuntungan bagi Kagura atau Saaya.



Fitur yang kedua ialah dimunculkannya *secondary weapon* yang dapat kita pakai. Untuk Kagura, selain memakai *katana* ia juga dibekali sepasang pedang bernama Hydra Blade yang terhubung pada kedua tangannya; mirip dengan Chaos Blade milik Kratos!! Dengan senjata kedua ini kita memiliki jangkauan serangan yang jauh lebih luas dibanding sewaktu menggunakan katana. Yang unik adalah senjata kedua milik Saaya, karena selain memakai pedang, dia juga dipersenjatai sebuah *chainsaw* yang dapat memotong-motong tubuh lawan. Hal itu membuat dirinya nampak mirip dengan Juliet Sterling, sang tokoh utama dalam game Lollipop Chainsaw!!

Dengan *gameplay* yang diperbarui serta tampilan yang jauh lebih baik, mungkin saja Onechanbara Z: Kagura ini bakal mendapatkan kesuksesan lebih besar dibanding para pendahulunya. ***-Aseek***

"Free to Play and **No Download.**"

NINJAKITA

WWW.NINJAKITA.COM

FREE TO PLAY

UPDATE:

'REVENGE OF AIZEN'

NEW FEATURES:

ACHIEVEMENTS

NEW HIDDEN CHALLENGES

NEW CHARACTERS

UPGRADE PET

NEW SECRET SKILLS

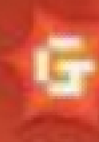
NEW MAPS & LEVEL

NEW FEATURES

NEW PET SKILLS

MYSTERY MERCHANT

THE MOST POPULAR **ANIME WEB GAME**



DREAM

© 2011 DREAM2 AND GAMEWEB. ALL RIGHTS RESERVED.





Publisher:
Electronic Arts

Developer:
BioWare

Genre:
Action RPG/
Third-person shooter

Release:
6 Maret 2012

Finally... It's Reaper-butt-kicking time!

Akhirnya babak terakhir dari trilogi epik Mass Effect siap digelar. Yah, memang masih hampir enam bulan lagi sebelum Mass Effect 3 dirilis, tapi setidaknya *showdown* final antara Shepard dan para Reaper kini mulai terasa lebih dari sekedar angan-angan yang masih nun jauh di sana. Dan setidaknya masih ada waktu untuk memainkan kembali Mass Effect 2 (dan mungkin *game* pertamanya sekalian) beserta semua DLC-nya untuk menyusun skenario ideal sebelum bergerak ke babak final dalam trilogi super-duper epik ini ...

Anyway ... setelah E3 2011, sudah semakin banyak info yang merembes keluar dari markas BioWare seputar Mass Effect 3. Soal alur cerita, rasanya sudah bisa ditebak sejak akhir Mass Effect 2. Para Reaper, yang selama ini hanya hadir sebagai aktor intelektual di balik kisah *game-game* Mass Effect sebelumnya dan tidak banyak terjun langsung ke lapangan, kini "terbangun" dan mulai bergerak ke arah galaksi kita dengan tujuan pemusnahan total. Jadi, inti dari Mass Effect 3 tentunya adalah upaya Shepard bersama timnya untuk menyatukan berbagai ras dan faksi di seluruh galaksi untuk menghadapi ancaman yang sebenarnya-tidak-baru-tetapi-tidak-disadari-sebagian-besar-penduduk-galaksi ini...

Tentu saja *savegame* dari Mass Effect 2 akan bisa diimpor ke Mass Effect 3, dan konklusi serta semua pilihan yang kita buat selama ME dan ME2 akan sedikit banyak berpengaruh dalam ME3. Setidaknya akan ada 1000 variabel yang akan dimonitor dan kemudian memengaruhi jalannya cerita dalam ME3. Terutama di antaranya adalah siapa saja yang mati dalam misi-misi terakhir kedua *game* pertama: Ashley Williams atau Kaiden Alenko di ME1 dan siapa saja yang masih hidup setelah misi final di ME2.

Dan bicara soal Ashley atau Kaiden, salah satu dari kedua karakter ini (tergantung siapa yang selamat di Virmire) akan kembali menjadi anggota tim kita. Tiga pengikut lainnya juga adalah teman lama Shepard sejak ME1: Tali'Zorah vas Normandy, Liara T'Soni, dan Garrus Vakarian. Plus, akan ada







setidaknya satu karakter yang benar-benar baru: James Vega. Tidak berarti bahwa mantan anggota tim kita yang lainnya hilang begitu saja; mereka sekedar "turun pangkat" menjadi NPC. Jadi, kita masih akan melihat wajah-wajah lama seperti Miranda Lawson, Urdnot Wrex, Jack, beserta karakter-karakter pendukung yang dari dulu sudah menjadi NPC—sebut saja Capt. Anderson, Kelly Chambers, dan tentu saja The Illusive Man. Terakhir, berhubung ini ME3 adalah konklusi dari saga Mass Effect, akan muncul pula karakter dari media selain tiga *game* inti ME, yaitu Kai Leng dari novel Mass Effect: Retribution. Singkat kata, kita akan melihat banyak teman lama, dan serangkaian wajah baru. Belum jelas apakah wajah Tali akhirnya akan terlihat ...

Tema *old and new* ini juga akan terlihat dalam pilihan lokasi yang tampil dalam petualangan kita selama ME3. The Citadel sudah barang tentu menjadi lokasi wajib, dan Illium dan Tuchanka juga akan kembali kita kunjungi. Tapi berhubung yang dipertaruhkan dalam ME3 kini lebih kritis daripada sebelumnya, kita juga akan "mampir" di planet-planet utama berbagai ras, seperti Rannoch—kampung halaman bangsa quarian yang kini diduduki geth, dan Palaven, tanah asal para Turian. Dan tentu saja, peperangan akan membawa kita semakin dekat dengan rumah kita sendiri: Bumi. Bahkan, petualangan Shepard dalam ME3 akan dimulai di bumi, yang langsung diincar oleh para Reaper. Tentu saja, acara berkeliling galaksi ini akan dipermudah dengan hadirnya kembali kapal Normandy SR-2, yang setelah ME2 diklaim oleh armada Systems Alliance dan dipermanis dengan berbagai *upgrade* baru.

Lalu bagaimana dengan *gameplay*-nya sendiri? Menurut BioWare, porsi elemen RPG dalam ME3 akan lebih besar dari ME2. Tapi sistem *combat*-nya juga akan semakin mendekati gaya *third-person shooter*. Shepard akan tampil lebih lincah, dengan kemampuan berpindah dari *cover* ke *cover* yang lebih luwes. Aksi tembak menembaknya sendiri juga akan semakin dinamis. Bahkan akan ada fitur *melee combat*—Shepard, misalnya, dapat menggunakan Omni-Blade yang dikeluarkan dari Omni-Tool-nya untuk menebas lawan yang berani melangkah terlalu dekat.

Satu poin penting yang rasanya perlu disebut juga, Mass Effect 3 akan dilengkapi fungsionalitas Kinect yang cukup menarik: perintah suara. Pertama-tama, kita bisa memilih dialog langsung dengan mengucapkan pilihan respons yang kita inginkan. Tapi yang lebih menarik adalah bahwa kita bisa memberikan perintah pada anggota tim dengan perintah suara. Coba bayangkan, lebih menarik mana: (A) Membidik musuh kemudian menekan *shortcut* agar Garrus menggunakan Concussion Round, atau (B) Membidik musuh dan—sambil tetap melepaskan tembakan—berteriak "Garrus! Concussion Round!" kemudian melihat si korban terpental ke udara.

Ah, dan sistem senjatanya juga akan tampil lebih mantap. Sama seperti di ME1, semua tipe karakter dapat menggunakan semua senjata—walaupun tidak dengan tingkat efektivitas yang sama, tentu saja. Dan, hanya kelas Soldier selakunya spesialis senjata yang mampu membawa empat tipe senjata sekaligus seperti di ME1. Opsi *customizing* senjata juga diperluas, dengan berbagai pilihan laras, *scope*, dan aksesori lainnya untuk masing-masing senjata. Dan *gamer-gamer* yang hobi mengoleksi senjata di ME2 tidak perlu khawatir: semua senjata dari ME2 akan hadir kembali di sini.

Untungnya, ada satu elemen *gameplay* yang akan dirombak habis-habisan: *Mining* alias menghabiskan berjam-jam untuk men-*scan* permukaan setiap planet yang kita temui. Demikian pula, menjelajah permukaan planet dengan kendaraan akan mengikuti formula yang digunakan dalam ME2, berhubung cukup banyak *fans* yang memprotes segmen eksplorasi menggunakan Mako dalam ME1. Tapi, secara keseluruhan, ME3 masih akan mempertahankan kesan eksplorasi bebas ke seluruh penjuru galaksi.

Sigh... Sayangnya, 6 Maret 2012 masih cukup lama. Yah, setidaknya berhubung sudah ada tanggal pasti yang juga sudah muncul di berbagai media promosi, tampaknya kecil kemungkinan BioWare akan menunda peluncuran ME3. Jadi, untuk sementara, penantian untuk *grand finale* dari salah satu kisah epik terhebat dalam sejarah *gaming* terpaksa berlanjut lagi ... ***~Kuma***



Dear BioWare:
Tolong muka Tali dikasi liat, plus tolong Ashley jangan marah soalnya Kuma Shepard selingkuh sama Miranda di ME2...





Publisher:
Tecmo

Developer:
Team Ninja

Genre:
Action

Release:
Q1 2012

Introducing a Familiar Yet Very Different Experience

Hengkangnya *video game designer* eksentrik Tomonobu Itagaki dari Tecmo menyebabkan munculnya satu pertanyaan besar: bagaimana nasib Ninja Gaiden seterusnya tanpa kehadiran sang kreator? Padahal Itagaki-lah sosok yang selama ini membesarkan nama Ryu Hayabusa hingga berhasil menjadi salah satu karakter ikonik dalam dunia game. Setelah beberapa tahun akhirnya gamer mengetahui jawaban dari pertanyaan itu: yakni *the show must go on*!! Hal tersebut dibuktikan oleh developer dari seri game itu yakni Team Ninja, di mana mereka di sibukkan dengan pengembangan game terbaru yakni Ninja Gaiden III, yang akan hadir sekitar awal tahun 2012 nanti.

Untuk sementara belum ada informasi yang jelas mengenai *storyline* yang bakal disajikan dalam game Ninja Gaiden III ini karena pihak Team Ninja sendiri belum bersedia memberikan keterangan. Baru demo gamenya saja yang diperlihatkan kepada publik lewat event E3 2011 lalu, yang menampilkan aksi Ryu Hayabusa di jalanan kota London. Tapi demo tersebut sudah mampu menunjukkan seperti apa bentuk Ninja Gaiden yang sekarang di motori oleh Yosuke Hayashi.

Dalam bidang gameplay, Ninja Gaiden III masih mempertahankan gaya permainan dari seri sebelumnya di mana aksi-aksi cepat tetap mendominasi pertarungan. Jagoan kita sang *Modern Day Ninja* masih menggunakan senjata andalannya yakni Dragon Sword, yang memungkinkan Ryu untuk melancarkan *light* dan *heavy attack* yang bisa gamer kombinasikan menjadi combo yang spektakuler. Namun meski sebagian besar fitur dalam permainan tetap sama, Team Ninja telah melakukan sejumlah perubahan yang signifikan. Yang pertama adalah dihilangkannya *roll* dimana posisinya digantikan oleh *slide*, yang memungkinkan jagoan kita untuk meluncur di tanah. Selain berguna untuk menghindari berbagai rintangan, seperti tebasan pedang lawan maupun meluncur di bawah gedung yang runtuh, gerakan ini berguna untuk menjangkau









Apakah tangan kanannya yang *corrupted* bakal memegang peranan penting dalam cerita Ninja Gaiden III?



Meski tidak ada pemotongan anggota tubuh namun banjir darah bakal kalian temui di sini!!

lawan dalam medan pertempuran yang (kini) lebih luas. Selain itu slide juga bisa dipakai untuk menjatuhkan lawan yang akan menjadi sasaran empuk bagi serangan lanjutan.

Skill baru lainnya yang dapat dipakai oleh Ryu adalah Kunai Climb, di mana ia mampu memanjat dinding dengan menggunakan 2 bilah *kunai*. Teknik ini sangat berguna untuk mencapai tempat yang sangat tinggi maupun mendekati lawan yang berjaga-jaga di tepian. Uniknya, saat memanjat kita akan mengendalikan pergerakan tangan Ryu dengan jalan menekan tombol tertentu (biasanya LT dan RT) secara bergantian!! Dan jika terdesak, kita bisa melemparkan kunai untuk menghabisi lawan dan tetap bergantung dengan kunai lain.

Apakah gamer menyadari bahwa Ryu memiliki semacam urat berwarna merah pada tangan kanannya? Meski belum ada info tentang hal tersebut tetapi diperkirakan bahwa itu adalah pertanda bahwa ia terkena kutukan Blade of the Archfiend, seperti yang dialami dalam Ninja Gaiden II. Dan ternyata *cacat* tersebut mempunyai fungsi tersendiri; ketika diaktifkan (dengan menahan strong attack), Ryu akan melancarkan Ultimate Technique di mana ia bisa melakukan sejumlah *instant kill* dalam waktu tertentu!! Dengan jurus ini kalian mampu menghabisi sejumlah musuh dalam waktu yang sangat singkat.

Fans Ninja Gaiden tentu mengenal Flying Swallow, jurus yang sering di pakai dalam menghadapi pasukan musuh karena jurus ini bisa dipakai untuk mendekati lawan dengan cepat dan membuat mereka limbung selama beberapa waktu, sehingga memberi peluang untuk menyerang lebih dahulu. Sayangnya kali ini jurus tersebut dihilangkan dan digantikan oleh *supplex*, di mana meski *damage* yang dihasilkan cukup besar namun kurang efektif dibandingkan dengan Flying Swallow. Karena itulah maka strategi kalian dalam pertarungan akan sedikit berubah, di mana kali ini gamer harus mengandalkan *dodge* untuk menghindari serangan lawan kemudian balas menyerang. Perbedaan ini membuat jalannya pertarungan menjadi lebih lambat dibanding biasanya dan gamer bakal diarahkan untuk bertarung secara lebih defensif. Agak disayangkan memang, karena selama ini Ninja Gaiden terkenal dengan aksi-aksi yang cepat.

Feature lainnya yang juga mengalami perubahan adalah dihilangkannya *dismemberment* alias kemampuan untuk memutuskan anggota tubuh lawan. Tentunya banyak gamer yang menyesalkan hal tersebut karena meski terlihat sangat brutal, namun memutuskan anggota tubuh lawan menjadi metode paling efektif untuk melumpuhkan mereka dengan cepat. Dan elemen lain yang mungkin agak mengganggu ialah kemunculan QTE alias *quick-time event* yang rasanya terlalu sering. Tidak hanya di saat-saat tertentu saja, misalnya sewaktu Ryu harus menghindari gedung yang runtuh, QTE juga muncul setiap kali gamer hendak menghabisi lawan sehingga bakal terasa mengganggu. Padahal dalam God of War saja tidak semua musuh dikalahkan dengan memakai QTE namun justru terasa lebih menegangkan.

Mungkin semua perubahan tersebut merupakan bentuk dari Ninja Gaiden baru tanpa diarahkan oleh Tomonobu Itagaki. Apakah semua perubahan itu mampu mengembangkan seri game ini? Lalu seperti apa pendapat gamer mengenai perubahan tersebut? *We'll see about that later*. ***-Aseek***



Wahh koq gameplay yang sekarang cukup berbeda dibanding sebelumnya sih? Tapi untuk katanya difficulty-nya masih tetep tinggi, jadi tetep semangat maennya!!

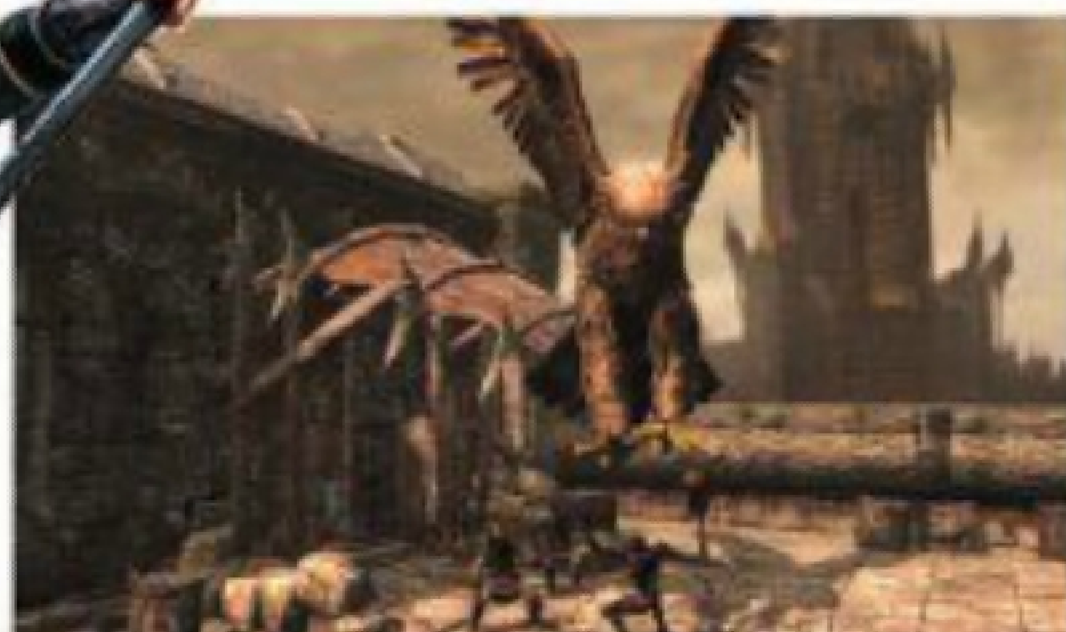
X360, PC



THE LORD OF THE RINGS WAR IN THE NORTH



Publisher: Warner Bros. Interact. | **Developer:** Snowblind Studios | **Genre:** Action RPG | **Release:** November 2011





The Journey of Three Great Heroes and a Giant Hawk!!

Universe Lord of the Rings yang diciptakan J.R.R. Tolkien memang memiliki daya tarik yang sangat kuat sehingga meski trilogi filmnya telah berakhir, beragam kisah tentang dunia Middle-earth masih dapat kalian temui. Salah satunya contohnya ialah War of the North, game action garapan Snowblind Studios yang rencananya bakal dirilis di bulan November. Cerita dalam game ini terjadi di masa War of the Rings, ketika Frodo dan Sam melakukan perjalanan ke Mordor sementara anggota Fellowship lainnya sibuk menghadapi pasukan Sauron. Di sini kita bermain sebagai tiga anggota *fellowship* lain yang berusaha mencegah serbuan pasukan Sauron yang dipimpin oleh Agandaur. Ketiga pahlawan tersebut adalah Eradan sang *ranger*, Farin yang berasal dari bangsa dwarf serta seorang wanita *elf* Andriel.

Gamer bakal langsung bermain dengan 3 karakter sekaligus, di mana kalian dapat memainkan satu karakter dan sisanya dikendalikan oleh AI. Namun kalian bisa saja bermain dengan 2 player lainnya di mana masing-masing akan mengontrol satu karakter. *Nice*!! Dalam pertarungan, setiap karakter memiliki keistimewaan tersendiri yang harus kalian manfaatkan sebaik mungkin. Sebagai ranger, Eradan adalah fighter yang bisa bertarung dalam jarak dekat maupun jarak jauh, namun ia juga bisa menerapkan strategi *stealth*. Berbeda dengan Farin yang lebih handal dalam hal *close-range battle*, sementara Andriel mengandalkan beragam spell untuk menyerang lawan atau membantu rekan-rekannya tapi juga bisa memakai senjata *dual-wield* untuk bertarung. Meski begitu gamer bisa saja mengubah







Kerjasama yang baik merupakan kunci utamamu untuk menghadapi musuh-musuh yang tangguh!!





Meskipun Filmnya dah lama rilis, tapi kisah LOTR tetap menarik untuk diikuti. Denger-denger game ini bakal jadi game LOTR dengan rating M pertama...can't wait!!

jagoan sehingga mempunyai skill nan unik melalui berbagai upgrade. Misalnya meningkatkan kemampuan bertarung Andriel sehingga menjadi *battlemage*, yang ahli dalam memakai spell atau bertarung. Contoh lainnya adalah meningkatkan serangan jarak jauh milik Farin sehingga ia memiliki keahlian yang sama seperti Eradan serta tidak hanya berperan sebagai karakter *tanker* saja.

Sekedar info tambahan, jika bermain sendirian maka kalian bisa berganti karakter yang tengah dimainkan via sejumlah *hub* yang ada di berbagai lokasi. Disamping itu kalian juga bisa memberikan berbagai *command* pada kedua rekan selama dalam battle; misalnya membantu jagoanmu untuk menghajar musuh yang tangguh.

Kesederhanaan jadi kelebihan utama dalam Battle system yang digunakan oleh War in the North, di mana hanya ada 2 jenis serangan yang bisa kalian gunakan yakni *light* dan *heavy attack*. Di samping itu pihak developer juga menambahkan *combo system* unik yang akan membuat gamer terpacu melakukan *combo string*. Pasalnya dengan melancarkan combo maka karaktermu bakal memasuki Heroic Mode di mana *damage* dan *experience* bakal bertambah sehingga serangan kalian menjadi lebih dahsyat, bahkan cenderung brutal. *Why*? Karena tiap serangan yang dilancarkan dihiasi oleh potongan tubuh lawan yang beterbangan di udara!! Kemunculan mode ini tentu dapat memudahkan gamer dalam menghadapi musuh yang sangat berbahaya.

Yang menarik, jika kalian memainkan War in the North ini bersama dengan teman-temanmu maka nantinya tiap karakter akan mendapatkan skill lain yang bisa dipakai. Misalnya Farin yang bisa menemukan dinding rapuh kemudian menghancurkannya untuk memperoleh *hidden loot*, yang dapat dipakai untuk meng-upgrade semua equipment milikmu. Sementara itu Eradan memiliki keahlian melacak jejak tersembunyi di tanah yang bisa membawa kalian menuju area baru, dan Andriel bisa menemukan serta mengolah *special herbs* yang sangat bermanfaat bagi kedua rekannya. Hal tersebut sengaja dimunculkan oleh pihak developer untuk mendorong gamer agar lebih tertarik memainkan War in the North secara *multiplayer* ketimbang *single-player*.

War in the North juga menghadirkan elemen unik lainnya: sewaktu berada di area terbuka, kita bisa memanggil seekor elang raksasa yang bernama Beleram!! Meski gamer tidak dapat mengontrol binatang tersebut tetapi ia dapat membantumu mengalahkan musuh dengan menyambar sejumlah pasukan lawan dan melemparkannya ke samping. Atau sewaktu Beleram menghadapi musuh yang tubuhnya lebih besar (misalnya troll), ia akan mendarat diatas lawannya kemudian mematuki mereka dengan paruhnya sampai tewas!! Perlu diperhatikan bahwa sang elang raksasa baru bisa digunakan setelah menjalankan satu quest tertentu di mana kita bertugas menolong binatang itu sebelum ia di korbankan pasukan Orc. Di samping itu, pemanggilan sang elang raksasa itu dipengaruhi oleh berapa banyak item Eagle Feather yang dimiliki. Dan karena tiap player (dalam multiplayer mode) dapat men-*summon* Beleram, dibutuhkan komunikasi yang baik antara tiap player dalam menentukan waktu yang tepat untuk memanggil elang raksasa tersebut agar efeknya lebih maksimal.

Sebagai sebuah game action, War in the North menyajikan banyak elemen nan menarik kedalam gameplay-nya. Bagi kalian yang ingin mendapatkan petualangan seru yang dipadu aksi-aksi nan spektakuler, nantika saja kehadiran game satu ini!! ***-Aseek***

fresh Wii





Disney Universe

Publisher: Disney Interactive | **Developer:** Eurocom | **Genre:** Action Adventure | **Release:** Okt 2011

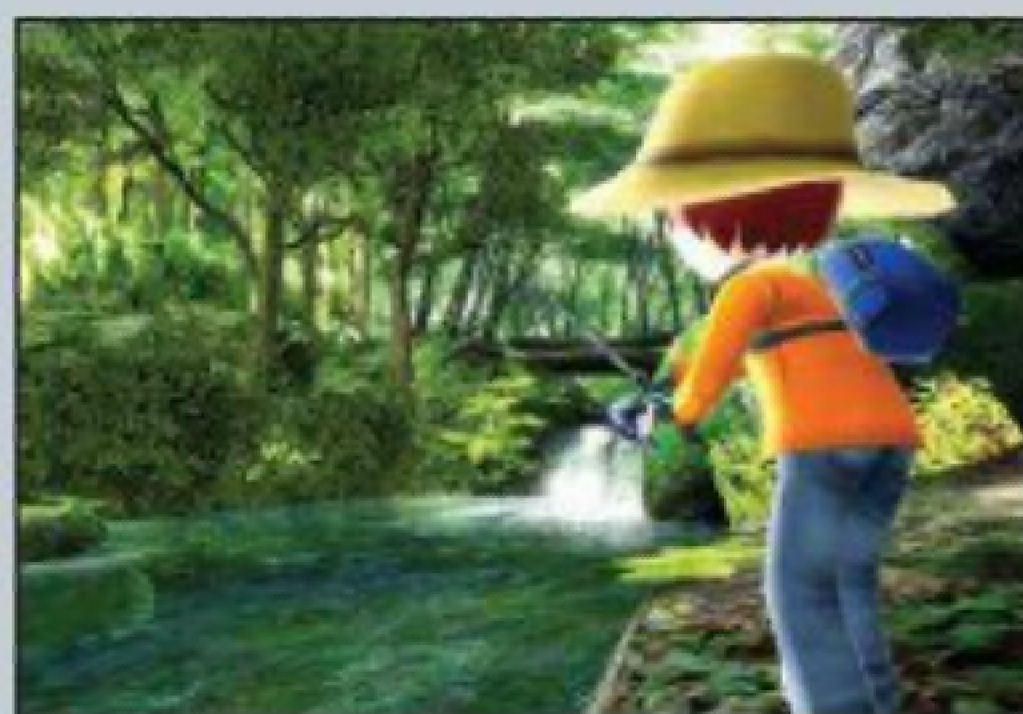
Bayangkan ... apa jadinya kalau Pumbaa dan Nemo sama-sama melawan The Red Queen?

Film-film klasik dari studio Disney biasanya mampu memikat penonton dari semua kelompok usia. Tampaknya Disney Universe untuk Wii mampu melakukan hal yang sama. Dalam judul yang satu ini, tokoh-tokoh dari berbagai *franchise* Disney—termasuk dari film-film garapan Pixar—akan dikumpulkan untuk berjuang bersama menyelamatkan dunia virtual Disney. Yaa, agak-agak mirip dengan *game-game* LEGO atau LittleBigPlanet. Akan ada aksi *platforming*, berbagai tantangan berupa *puzzle*, ditambah acara mengoleksi berbagai *item*. Tapi satu hal yang benar-benar menjadi bintang dari Disney Universe adalah tokoh-tokoh penjahatnya, yang tidak sekedar jahat, tetapi juga licik—dan licik dalam artian cerdas dan cekatan dalam menyusun jebakan dan hambatan untuk menahan jagoan-jagoan kita. Jajaran jagoan dan penjahat dalam Disney Universe akan datang dari Alice in Wonderland, Monsters Inc., Finding Nemo, dan masih banyak lagi. Tentu saja tim yang kita lihat di produk finalnya masih akan diperkuat oleh tokoh-tokoh dari film Disney lainnya lewat berbagai DLC. Semua ini dibalut dalam paket visual yang apik dan sistem *co-op* yang mendukung hingga empat pemain. Bukan *game* revolusioner memang, tapi dijamin menghibur...

Fishing Resort

Publisher: Xseed Games | **Developer:** Prope | **Genre:** Hunting | **Release:** Q4 2011

Sesuai namanya, Fishing Resort adalah *game* dengan elemen utama memancing. Tapi masih sesuai dengan namanya—terutama bagian "Resort" dalam "Fishing Resort"—judul yang satu ini benar-benar menciptakan kesan liburan di sebuah kepulauan tropis yang indah. Selain lokasinya yang eksotis, pemain diberi kebebasan untuk melakukan praktis apa saja dan mengeksplorasi pulau dalam *game* sesuka hati. (Tentu saja ada tempat penyewaan sepeda, perahu karet, kayak, dan masih banyak lagi.) Bukan berarti bahwa aspek memancingnya tampil ala kadarnya. Ada berbagai opsi tempat memancing, mulai dari lautan lepas sampai danau beku di puncak gunung ("di mana ada air, di situ ada ikan" menurut Xseed), yang disajikan dalam paket 20 *minigame* yang menampilkan lebih dari 200 jenis ikan. Mekanisme kontrol memancingnya juga terasa sangat realistik. . Dan setelah lelah memancing, kita tinggal bersantai sambil memandangi ikan-ikan yang kita tangkap—yang kini hidup (kurang lebih) bahagia di akuarium. Dan satu *point* menarik lagi, Fishing Resort dikembangkan oleh—tak lain, tak bukan—Yuji Naka, pencipta Sonic dan Nights!











Mario & Sonic
at the London 2012 Olympic Games

Publisher: SEGA | **Developer:** SEGA | **Genre:** Sports | **Release:** Nov 2011

Biasanya, *game* bertema Olimpiade tidak bertahan lama. Jadi, melihat bahwa seri Mario & Sonic masih segar bugar hingga kini adalah kejutan yang cukup menyenangkan. Kali ini, akan ada empat cabang baru: berkuda, kano, sepak bola, dan badminton. Cabang terakhir ini tampaknya dijamin akan menjadi favorit untuk ajang *co-op multiplayer* 4 pemain, dan balap kano juga berpotensi menarik minat *gamer* dengan format *rhytim game* untuk 2 pemainnya. Dan tentu saja, seperti judul-judul pendahulunya, Mario & Sonic at the London 2012 Olympic Games juga akan menampilkan serangkaian "Dream Events" yang merupakan versi agak lebih imajinatif dari cabang-cabang olahraga biasa. Terlepas dari semua itu, harus diakui bahwa penampilan Mario & Sonic di Olimpiade 2012 tidak membawa inovasi *gameplay* yang benar-benar baru. Tapi dalam kasus *game* yang satu ini, aspek *fun*-nya masih saja *fresh*, ditambah dengan cabang-cabang barunya yang, meski jumlahnya bisa dihitung jari sebelah tangan, sangat menyenangkan. Belum lagi, rumornya masih ada sekian cabang tambahan yang masih diramu di dapur SEGA. Epik? Rasanya tidak; tapi tetap saja *fun*!



Cabela's Survival:
Shadows of Katma

Publisher: Activision | **Developer:** Activision
Genre: Hunting | **Release:** November 2011

Bayangkan jika kita terdampar di hamparan es dan salju di kutub utara, tanpa harapan akan ada regu penyelamat yang datang, hanya ditemani peralatan seadanya. Oh, dan juga binatang buas. Banyak sekali binatang buas. Binatang buas yang lapar dan melihat karakter kita sebagai hamburger berjalan. Kurang lebih begitulah *setting* dalam Cabela's Survival: Shadows of Katmai, di mana kita memainkan peran Logan James, seorang pilot pesawat yang terdampat di kawasan arktika (Katmai adalah nama salah satu gunung berapi di Alaska), dan kini—dalam keadaan terluka pula—harus bertahan hidup dan berusaha mencari jalan keluar dari neraka beku yang penuh dengan hewan pemangsa yang mematikan. *Gamer* akan ditantang untuk berusaha menghindari hewan liar, berburu (rasa lapar juga ikut disimulasikan dalam judul ini), dan mencapai peradaban. Singkat kata, ini adalah salah satu *game* paling menantang dalam seri Cabela.



Just Dance 3

Publisher: Ubisoft | **Developer:** Ubisoft | **Genre:** Music | **Release:** Okt 2011

Untuk ukuran *dance game* yang sekaligus adalah judul eksklusif untuk Wii, seri Just Dance merupakan sukses besar, mengingat sudah 10 juta *copy* yang terjual di pasaran. Jadi, tak heran jika untuk Just Dance 3, Ubisoft memutuskan untuk melebarkan sayap dan merilisnya sebagai produk multiplatform. Just Dance 3 akan hadir untuk Nintendo Wii (tentu saja), kemudian juga untuk PlayStation 3 dan Xbox 360—yang juga akan dilengkapi berbagai fitur ekslusif Kinect. Bukan berarti bahwa versi Wii-nya akan tampil seadanya, karena pemilik Wii akan disuguhi fitur Flash Mob Mode yang dapat mengakomodasi 8 pemain sekaligus. Selain fitur-fitur ekslusif untuk masing-masing platform, Just Dance 3 juga akan memperkenalkan beberapa mode *gameplay* baru seperti Quartet (empat pemain sekaligus), Smart Shufle (yang menampilkan berbagai tantangan baru), dan Mash Up (campuran dua jenis tarian yang berbeda). Tak lupa, beragam *track* musik dari berbagai *genre* Just Dance 3 untuk Wii akan turut menggoyang dunia *gaming* di bulan Oktober depan ...



Assassin's Creed: Revelations

Publisher: Ubisoft | **Developer:** Ubisoft Montreal | **Genre:** Action | **Release:** November 2011

Ezio Auditore beralih profesi menjadi Bomberman dalam sekuel terbaru ini...

Ezio Auditore kembali menjadi tokoh utama di game terbaru dalam serial Assassin's Creed yang berjudul: "Assassin's Creed: Revelations". Dalam game ini, dikisahkan bahwa Ezio meninggalkan Italia dengan tujuan mengungkap rahasia Altair, leluhurnya yang menjadi salah satu perintis Assassin. Konsep permainan Revelations secara garis besarnya menggabungkan gaya permainan Assasin's Creed: Brotherhood dengan gaya permainan Assasin's Creed II. Seperti sudah menjadi tradisi dalam setiap seri Assassin's Creed, permainan Revelations juga tampil dengan beragam fitur baru, termasuk keahlian Ezio dalam membunuh musuh yang semakin bertambah, melalui sistem permainan baru yang membuat Ezio dapat menciptakan berbagai macam kombinasi granat.

Revelations menampilkan sistem permainan baru di mana pemain dapat mengutak-atik beragam jenis granat yang baru. Untuk membuat granat, Ezio harus mengumpulkan material terlebih dahulu. Setiap granat memiliki kemampuan spesial yang berbeda-beda, mulai dari menimbulkan status efek seperti stun, menghentikan gerakan musuh, menciptakan asap, mengalihkan perhatian musuh, sampai jenis granat yang memiliki ledakan dashyat. Selain melemparkan granat, Ezio juga dapat menanamkan granat dan menggunakannya seperti sebuah ranjau. Sistem granat yang baru ini tampil sangat menarik dan belum pernah digunakan dalam game-game sebelumnya. Hal ini membuat Assassin's Creed: Revelations tampil sebagai salah satu game yang paling ditunggu oleh para penggemarnya. ***–Neko***

Dance Central 2

Publisher: MTV Games | **Developer:** Harmonix | **Genre:** Dancing, Music | **Release:** Oktober 2011







Menghadirkan beragam musik paling populer dan paling keren saat ini...

Dance Central telah terbukti menjadi salah satu game Kinect yang paling populer dan terlaris sampai sekarang ini. Menyusul kesuksesan seri pertamanya, developer Harmonix kembali merilis sekuel terbaru yang berjudul Dance Central 2. Sepintas konsep permainan Dance Central 2 masih tidak jauh berbeda dengan game pertamanya; pemain harus menggunakan gerakan tubuh mereka untuk berdansa mengikuti irama lagu, dan bersaing untuk mengumpulkan nilai sebesar mungkin.

Dance Central 2 menampilkan beberapa fitur baru, termasuk dukungan untuk menggunakan suara pemain dalam permainan. Mode co-op yang lebih interaktif, dan mode "Break it Down" telah diperbaharui sehingga menampilkan sistem kustomisasi yang lebih luas lagi. Dance Central 2 juga menampilkan beberapa tokoh baru seperti "Bodie", "Glitch", dan "Lil'T" yang dapat digunakan sebagai avatar pemain. Salah satu perubahan terbesar dalam sekuel ini adalah sistem permainan yang sengaja dibuat untuk mendukung sosialisasi yang lebih dinamis. Dance Central 2 juga menampilkan sederetan lagu-lagu populer terbaru, yang dinyanyikan oleh jajaran artis terkenal seperti Lady Gaga, Usher, Enrique Iglesias, Far East Movement, Daft Punk, dan lain sebagainya. ***–Rick***



Need for Speed: The Run

Publisher: Electronic Arts | **Developer:** EA Black Box | **Genre:** Racing | **Release:** November 2011

Fast Five dengan injeksi steroid...

Need for Speed: The Run adalah generasi terbaru dalam serial game Need for Speed yang dibuat oleh developer EA Black Box. Game ini digambarkan sebagai "game balapan beresiko tinggi yang berlangsung di seluruh pelosok dunia". Developer menjelaskan kalau sistem permainan NFS: The Run adalah balapan yang tanpa aturan, tanpa bantuan teman, hanya murni menantang keahlian pemain dalam mengalahkan lawan. Salah satu fitur baru dalam game ini adalah fitur "rewind" di mana pemain dapat mengulang dan memperbaiki kesalahan mereka saat balapan, tanpa harus mengulang kembali seluruh lintasan dari awal permainan.

NFS: Run juga kembali menggunakan fitur "Autolog" yang telah terbukti populer di kalangan penggemar. Pemain dapat berbagi pengalaman bermain mereka dengan teman lainnya secara online. NFS: The Run menggunakan game engine Frostbite 2 yang membuat game ini menjadi game NFS dengan kualitas grafik terbaik saat ini. Menjelang event E3 2011, demo presentasi NFS: The Run memperlihatkan bahwa untuk pertama kalinya pemain dapat berjalan kaki dan keluar dari mobil. ***–Cirro***

UFC Undisputed 3

Publisher: THQ | **Developer:** Yuke's | **Genre:** Sports, Fighting | **Release:** Januari 2012

Apakah kalian mempunyai nyali untuk menjadi petarung UFC terbaik saat ini...?



Salah satu konsep dasar dalam pengembangan game fighting adalah mekanisme kontrol yang harus mudah dikuasai oleh pemain. Team developer dari Yuke dan THQ tidak sekedar mengembangkan UFC Undisputed 3 sebagai game terbaru dalam seri populer ini, tetapi juga sebagai game yang akan mampu menarik minat dari kalangan pemain yang lebih luas. Salah satu langkah baru yang ditampilkan dalam game ini adalah mekanisme kontrol yang lebih mudah dipelajari, ditambah dengan sistem permainan yang diperbaharui. Game ini juga menampilkan beberapa mode permainan yang baru, animasi yang lebih realistik, perbaikan sistem Career Mode, dan tambahan dua divisi baru yakni: "Featherweight" dan "Bantamweight".

Sudah menjadi tradisi dalam permainan fighting kalau sekuel terbarunya akan menampilkan barisan petarung yang baru. Selain itu, UFC Undisputed 3 juga menampilkan gerakan dan jurus yang baru, contohnya: Mekanisme sistem "submission", di mana pemain dapat melakukan berbagai macam gerakan transisi dan jurus alternatif yang bisa dipakai untuk mengunci lawan. UFC Undisputed 3 telah resmi direncanakan untuk segera rilis pada awal tahun 2012 yang akan datang. ***–Rick***















Prototype 2

Publisher: Activision | **Developer:** Radical Entertainment | **Genre:** Action | **Release:** April 2012

Aksi yang ekstrim dan virus berkekuatan super adalah hidangan utama Prototype 2...

Akibat bencana yang melanda di game Prototype pertama, kota New York porak poranda. Dalam sekuel terbaru yang berjudul "Prototype 2", kondisi New York tampak sama sekali belum membaik. Sekarang kota New York telah berubah nama menjadi kota New York Zero, yang terbagi dalam tiga wilayah: Green, Yellow, dan Red Zone. Tokoh utama Prototype 2 bernama Sergeant James Heller, seorang bekas anggota militer yang mempunyai dendam kepada Alex Mercer, tokoh utama Prototype pertama. Ia menganggap Alex sebagai sumber bencana yang menghancurkan kota New York, dan membencinya karena telah membuat Heller menjadi seorang monster seperti Alex.

Dalam sekuel ini, Heller memiliki berbagai macam kemampuan super yang baru. Termasuk skill lama dari Prototype pertama seperti kemampuan untuk merubah tangannya menjadi cakar raksasa, atau menciptakan palu raksasa yang dapat menghancurkan tank, dan tentu saja... tendangan ninja yang dapat melemparkan helikopter dengan mudah. Pihak developer menyatakan kalau skill-skill yang dimiliki Heller telah dibuat menjadi lebih fleksibel dan dinamis, sehingga pemain tidak terpatok pada satu kemampuan super, tetapi dapat bergonta-ganti menggunakan berbagai macam skill dengan mudah. ***–Cirro***

Risen 2: Dark Waters

Publisher: Deep Silver | **Developer:** Piranha Bytes | **Genre:** RPG | **Release:** TBA 2011

Arungi samudra dan jelajahi pulau-pulau eksotik dalam petualang baru...

Risen 2: Dark Waters adalah game RPG dengan konsep permainan *open world* yang menggunakan lokasi "Carribean Sea" sebagai setting utamanya. Awal permainan Risen 2 dimulai di sebuah kota pelabuhan yang bernama Caldera. Tokoh utama Risen pertama masih menjadi tokoh yang diperankan oleh pemain dalam game ini. Risen 2 menampilkan dunia yang lebih luas daripada sebelumnya, lengkap dengan beragam jenis pulau yang eksotik dan masing-masing menyimpan beragam petualangan epik tersendiri.

Masih sama dengan konsep permainan sebelumnya, Risen 2 tidak menampilkan pilihan karater atau class. *Experience points* yang diperoleh dapat digunakan untuk mempelajari skill-skill baru dari karakter NPC yang terdapat di seluruh penjuru dunia dalam permainan tersebut. Piranha Bytes menjelaskan kalau konsep permainan Risen 2 dibuat dengan skala yang lebih luas daripada sebelumnya, pemain kini tidak hanya bebas mengarungi samudra dan menjelajahi berbagai macam kepulauan, tetapi pemain juga bebas menciptakan sendiri petualangan mereka, melalui berbagai macam jenis pilihan dan tindakan yang dapat dilakukan. ***–Neko***







Ninetail Fox War

Gratis Auto Bot, dijamin yang terbaik.

CB 20 OCT 2011

OB 27 OCT 2011

Kitsune

www.kso.web.id





Grand Fantasia

www.gfo.web.id

Serprise Update!!

- Sprite Adventure
  Misi menantang untuk Sprite!!
- Veteran guide beginner
  Bantu player baru naik level dan dapatkan item!!

Event Funny Box, sekarang - 2 October 2011!!

Informasi selengkapnya di www.gfo.web.id

Telah dijual

"Starter Kit GFO"

Gratis banyak item dan bonus didalamnya

Winner Online

ACE Online

www.ace.web.id

System Leadership,

Siapa pun bisa menjadi ketua!

Kualifikasi ketua :

- Mempunyai Brigade dengan minimal 20 anggota
- Mempunyai Fame Value minimal 1000
- Menjadi pemenang pemilihan bulanan

http://www.facebook.com/Winneronlineindo

yd online

Winner Online

X-SHOT

www.xshot.web.id

MISSION AGAINST TERROR

Kembali sesuai permintaanmu!!!

Update paling fenomenal, 5 map terbaru.

Bersiap untuk bergabung dalam pertempuran yang menegangkan

"Doomsday Mode: Hari hancurnya Bumi"

COMING SOON

Winner Online

KINGSOFT

PT WINNER INTERACTIVE



INFO 4 GAMERS

Sebelum diumumkan pada bulan Juli 2011, Lollipop Chainsaw pertama kali terungkap pada bulan Oktober 2010. Suda mendeskripsikan permaian ini sebagai "really extreme twists" dan sangat lucu. Dia merasa optimis bahwa game ini bakal menjadi judul besar di pasaran dunia. Dilaporkan juga bahwa Warner Bros Interactive Entertainm ent akan menjadi partner yang menerb itkan permainan ini di pasar Internasional (selain Asia dan Jepang).



Lollipop Chainsaw

Publisher: Kadokawa Games | **Developer:** Grasshopper | **Genre:** Action | **Release:** TBA

Satu lagi game 'aneh' karya Suda 51

Grasshopper Manufacture, yang terkenal dengan karyanya No More Heroes, kembali menelurkan game 'aneh' lainnya dengan tema berburu zombie. Lollipop Chainsaw ini hadir untuk platform PS3 dan Xbox 360 dan akan diterbitkan oleh Kadokawa Games. Dalam game ini, gamer akan berperan sebagai Juliet Sterling, seorang cheerleader di San Romero High School yang merupakan keturunan dari keluarga pemburu zombie Pada ulang tahunnya yang ke 18, terjadi sebuah insiden yang mengakibatkan banyak zombie muncul di sekolahnya. Akhirnya Juliet pun tidak mempunyai pilihan selain mengambil gergaji mesin pink miliknya untuk berperang melawan zombie-zombie itu. Karena Juliet adalah seorang cheerleader, maka serangan-serangannya pun akan bersifat akrobatik. Menurut sang publisher, nantinya terdapat gerakan-gerakan yang memanfaatkan keahlian cheerleading yang dikuasai oleh Juliet selain menggunakan gergaji mesinnya, dan bagian yang menyenangkan adalah mencari tahu gerakan yang tepat untuk digunakan dalam saat-saat tertentu. Tidak seperti game zombie umumnya yang penuh dengan cipratan darah, para zombie disini akan menumpahkan darah berwarna pink!! Hal ini disengaja agar permainan ini terasa lebih pop dan mewakili sifat wanita yang menyukai warna pink. Penulisan naskah game ini dipercayakan kepada James Gunn, yang merupakan penulis naskah film *Dawn of the Dead* remake. Selain itu komposer game Akira Yamaoka (Silent Hill series) akan bertanggung jawab menangani musik untuk game ini. ***- Phil***

Ratchet & Clank: All 4 One

- **Publisher:** Sony Computer Entertainment
- **Developer:** Insomniac Games
- **Genre:** Platformer
- **Release:** October 2011



Satu lagi game ekslusif dari Sony untuk PS3. Dalam event Gamescom yang diadakan di kota Cologne, Jerman, Insomniac Games mengumumkan Ratchet & Clank: All 4 One yang memiliki fitur Co-Op. Tidak seperti seri sebelumnya yang merupakan permainan single player, untuk pertama kalinya game ini bisa dimainkan oleh empat pemain sekaligus secara co-op (baik lokal maupun online). Dalam All 4 One gamer bisa mengendalikan karakter Ratchet yang begitu piawai dengan peralatannya, atau Clank, robot sahabat Ratchet, dan Captain Qwark. Dalam seri terbaru ini, tokoh antagonis dari seri sebelumnya, Dr. Nefarious, akan menjadi salah satu karakter yang bisa kalian mainkan. Tentunya gamer bertanya-tanya mengapa dia bisa tiba-tiba bergabung dengan Ratchet? Menurut sang kreator, Dr. Nefarious masih merupakan karakter yang jahat dalam game ini, namun ia terpaksa harus membantu Ratchet, Clank dan Qwark karena ia menyadari bahwa satu-satunya cara agar ia bisa keluar dari situasi yang menyulitkan ini hanyalah dengan membantu Ratchet, Clank dan Qwark. Dikisahkan sesosok penjahat misterius muncul dan mengirim ke empat karakter tersebut ke dalam jerat mesin misterius yang disebut Creature Collector. Kini, mereka terpaksa harus saling bekerjasama agar dapat keluar dari mesin ini. Dalam misinya nanti, gamer harus saling bekerjasama antar rekan satu tim dengan menggunakan keterampilan yang unik milik masing-masing karakter untuk memecahkan puzzle. Selain itu, gamer juga dapat saling bertukar senjata antar pemain saat melawan musuh. ***- Phil***

Starhawk

Publisher: Sony Computer Entertainment | **Developer:** LightBox Interactive
Genre: Third-Person Shooter | **Release:** TBA 2012





Bagi yang belum tahu, Starhawk adalah gamer third-person shooter yang merupakan penerus dari game Warhawk. Tidak seperti seri sebelumnya yang memiliki tema seperti Perang Dunia II, seri terbaru ini bersettingkan dunia modern dengan peralatan yang lebih canggih. Berbeda dengan Warhawk, kali ini Starhawk memiliki mode Single Player dengan Emmett Graves sebagai tokoh utamanya. Gameplaynya mirip dengan Warhawk, dengan penambahan sistem baru yang disebut "Build n' Battle" yang memungkinkan gamer membangun berbagai macam objek di arena pertempuran untuk membantu melawan musuh. Sekilas mirip dengan genre RTS, pemain harus mengumpulkan Energi Rift dengan membunuh musuh. Energi Rift ini nantinya dapat gamer gunakan untuk membangun berbagai struktur di markasmu seperti bunker, kendaraan, sistem pertahanan, serta sistem persenjataan, yang dapat gamer gunakan untuk melawan musuh. Selain itu, gamer juga bisa menggunakan berbagai macam kendaraan saat bertempur seperti Jeep dan pesawat. Desain lingkungan dalam game Starhawk dibuat bervariasi, dimana terdapat daratan dan pegunungan, yang membuat pergerakan gamer jadi terbatas. Gamer harus terbang dengan menggunakan Jetpack jika ingin melewatinya. Dalam game ini, Jetpack adalah alat yang cukup penting: bukan hanya sebagai sarana pengangkutan saja, namun alat ini bisa gamer gunakan untuk menyerang musuh dari berbagai sudut. ***- Phil***





Borderlands 2

Publisher: 2K Games | **Developer:** Gearbox Software
Genre: Action RPG | **Release:** April 2012

Kembali ke Planet Pandora

Setelah beberapa bulan yang lalu ramai beredar isu mengenai sedang dikembangkannya sekuel dari Borderland, akhirnya Gearbox Software bersama 2K Games mengkonfirmasikannya dengan merilis sebuah trailer Borderlands 2. Masih mempertahankan grafis *cell-shading* untuk visualnya, kisah dalam Borderlands 2 masih ber-setting di planet Pandora, dengan memperkenalkan lingkungan baru yang belum tereksplor. Dalam trailernya, diperlihatkan salah satu karakter yang dapat dimainkan dalam Borderlands 2. Dia adalah Salvador, seorang *dwarf* dengan skill Gunzerker yang mampu memegang 2 jenis senjata yang berlainan. Memegang dua senjata yang sama itu akan menambah akurasi, sementara menggunakan 2 jenis senjata yang berlainan akan menambah damage. Menurut sang pengembang, dalam Borderland 2 gamer akan menemukan jawaban atas banyak rahasia yang belum terjawab di Borderlands pertama. Disamping itu, Borderlands 2 akan menghadirkan semua karakter, skill, lingkungan, musuh, senjata dan perlengkapan baru. Game ini juga akan mendapatkan beberapa perbaikan dari seri pertamanya seperti dialog yang interaktif, story mission yang dinamis, serta perbaikan AI pada NPC. Fitur co-op masih akan gamer temui di sini dengan men-support maksimal empat orang pemain. Menurut rencana Borderlands 2 akan dirilis antara bulan Maret-April 2012 untuk untuk PlayStation 3, XBOX 360, dan PC. ***- Phil***









Serious Sam 3: BFE

Genre: First-Person Shooter | **Publisher:** Devolver Digital | **Genre:** First-Person Shooter | **Release Date:** TBA

Bantailah musuh secepat dan sebanyak yang kalian mampu

Menyusul kesuksesan versi HD remake Serious Sam: The First Encounter dan Serious Sam: The Second Encounter, sang pengembang memutuskan untuk membuat seri baru petualangan Sam Stone. Serious Sam sendiri merupakan game first-person shooter dengan tempo cepat. Game ini bercerita tentang aksi sang tokoh utama kita yang bernama Sam Stone, yang harus berperang melawan invasi Alien di bumi. Gameplaynya sendiri cukup simpel di mana gamer hanya harus berlari-lari dan membunuh musuh secepat dan sebanyak mungkin dengan senjata berat. Musuh yang gamer hadapi akan menyerbu dan menyerang tanpa henti, jadi gamer harus menjaga diri kalian untuk tetap hidup. Senjata yang dapat gamer gunakan cukup banyak, antara lain: pistol, shotgun, rocket launcher, remote bomb, meriam sampai dengan minigun. Dalam seri ketiga ini gamer akan melintasi beberapa zona pertempuran, mulai dari lingkungan perkotaan hingga ke area padang pasir di Mesir. Selain menggunakan senjata api, Sam juga dapat melakukan serangan jarak dekat seperti menendang mundur serdadu musuh yang muncul, atau menghajar pasukan tengkorak sebelum melemparkannya ke samping. Game ini juga mendukung permainan multiplayer yang mencakup 16 pemain bermain secara co-op. Menurut sang kreator, Serious Sam 3 akan hadir dengan berbagai hal baru. Seperti misalnya inisial 'BFE' yang belum terungkap, serta tampilan grafis yang mengikuti perkembangan zaman saat ini. **- Phil**

GoldenEye 007: Reloaded

Publisher: Activision | **Developer:** Eurocom
Genre: Action | **Release:** TBA

Remake versi Wii dengan penambahan sejumlah fitur





GoldenEye sebelumnya adalah game ekslusif Wii yang dirilis tahun lalu. Hasil penjualan yang kurang memuaskan membuat Activision akhirnya memutuskan untuk me-remake game ini untuk PS3 dan XBOX 360 dengan menambahkan kata Reloaded di belakang judul aslinya. GoldenEye: Reloaded menceritakan kembali film James Bond GoldenEye yang muncul ditahun 1995 dulu, tapi pemerannya bukanlah Pierce Brosnan, melainkan diganti menjadi Daniel Craig. Dengan memadukan permainan FPS bertempo cepat serta aksi yang penuh dengan taktik, game ini juga menyajikan beragam cara untuk menyelesaikan sebuah misi. Beragam misi dilengkapi dengan banyak rute alternatif, masing-masing menonjolkan pertempuran tembak-menembak yang sengit maupun aksi stealth yang menegangkan. Untuk versi Xbox 360 dan PlayStation 3, selain mengalami perbaikan dalam versi grafisnya, juga menambahkan mode baru yang disebut MI6 Ops. MI6 Ops merupakan acarade mission diluar misi utama yang menawarkan tujuan tertentu. Terdapat empat misi yang berbeda dalam permainan MI6 Ops yaitu: Elimination, Defense, Stealth, dan Assault. Elimination mengharuskan gamer membunuh sejumlah musuh secepat yang gamer bisa. Sedangkan Stealth adalah misi dimana gamer harus melewati suatu level tanpa terdeteksi oleh musuh. Defense mengharuskan gamer melindungi terminal komputer dari serbuan gelombang musuh. Yang terakhir, dalam Assault, gamer harus menyerang markas musuh dengan senjata. ***- Phil***

IGUANASMS
www.iguanasms.com

GET SCARED
AND HAVE FUN!

Download Langsung
GAMEnya di HP kamu!

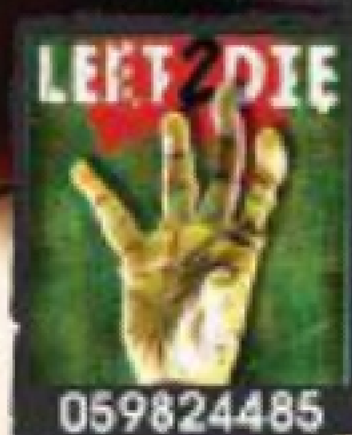
Caranya ketik :
GAME<spasi>KODE
kirim sms ke 7337
contoh: GAME 059822888

@Rp. 10.000,-













HAPPY HALLOWEEN



Untuk download games seru lainnya kunjungi:
IGAME.IGUANASMS.COM
ketik langsung dari browser HP kamu



INFO 4 GAMERS



Dalam event Gamescom kemarin, Sony mengumumkan versi ekonomis dari PSP yang akan dipasarkan seharga 99 Euro. Menurut informasi yang didapat, PSP versi murah ini akan meniadakan dukungan WiFi. Selain itu PSP dengan kode produk E1000 ini juga hanya memiliki satu speaker, yang artinya, suara yang dihasilkan adalah mono. Dengan kata lain, gamer harus menggunakan peralatan tambahan seperti earphone untuk dapat mendengarkan kualitas suaranya secara stereo.

FIFA Soccer 12

Publisher: Electronic Arts | **Developer:** EA Canada | **Genre:** Sports | **Release:** Oktober 2011

Menyajikan gameplay yang lebih revolusioner

Dalam waktu dekat ini EA Sports akan merilis game yang sangat dinanti-nanti oleh para penggila bola. Hadir dalam seri yang ke 12, game ini siap mendobrak dengan menawarkan berbagai keunggulan. Dibuat dengan menggunakan engine baru bernama "Impact Engine", game ini diklaim mampu menyajikan detail kontak fisik antar pemain, termasuk detil lutut, pinggul, engkel, dan lainnya. Disertakan pula pilihan club yang sangat banyak, yang keseluruhannya mendapatkan lisensi resmi dari FIFA. Salah satu fitur yang diunggulkan dalam FIFA 12 adalah dalam hal grafis, di mana permainan ini memiliki tampilan karakter yang detail dengan animasi yang lebih indah, serta efek fisik dari setiap gerakan yang semakin realistis. Game ini juga menjanjikan kontrol yang lebih baik, di mana pemain kini lebih mudah menggiring bola. Passing dalam game ini pun dijanjikan lebih realistis. Jika gamer mencoba melakukan passing ke arah pemain yang tidak dalam jangkauan, maka persentasi keberhasilan akan lebih kecil. Pemain kini memiliki banyak waktu untuk mengambil keputusan saat melakukan kontrol bola, mengadu fisik antar pemain seperti mendorong dan menarik lawan saat berebut bola. Performa AI setiap pemain kini lebih ditingkatkan. Fitur ini membuat setiap karakter lebih cekatan mencari bola. Selain itu, pemain juga lebih responsif terhadap keadaan di sekitarnya. ***- Phil***







Senritsu no Stratus

Publisher: Konami | **Developer:** Nude Maker
Genre: Action RPG | **Release:** Oktober 2011

Nude Maker, studio yang mengembangkan game Infinite Space mengumumkan proyek barunya yang berjudul Senritsu no Stratus, atau Terror of the Stratus (USA). Senritsu no Stratus mengambil kisah kekaisaran Tokyo pada tahun 2058, di mana saat itu populasi umat manusia sedang mendekati kepunahan akibat invasi mahluk bernama Meme, yang berasal dari sesuatu yang disebut "Lunar Stratus". Dalam permainan ini gamer akan mengontrol trio prajurit bersenjata yang merupakan anggota dari Imperial Task Force 6. Kelompok ini dipimpin oleh Seishiro Kudan, pria berambut putih bersenjatakan pedang. Sedangkan anggotanya adalah Sasahara Nanase, seorang gadis berambut pirang bersenjatakan senapan, Usami Makoto yang bersenjatakan pisau pendek, dan Takahiro Azuma. Selama permainan gamer dapat membentuk satu grup yang terdiri dari tiga karakter. Setiap karakter memiliki senjata yang unik dan serangan khusus, jadi karakter yang gamer pilih akan berpengaruh dalam battle nanti. Gamer juga dapat beralih antar karakter, tergantung pada situasi dan jenis musuh yang gamer hadapi. Saat berhadapan dengan musuh yang berukuran besar, gamer harus mencari titik kelemahannya lebih dahulu dengan mengumpulkan informasi yang cukup, dan kemudian melaporkan ke markas. Setelah itu, sudut pandang akan berubah, dan gamer akan mengendarai mecha raksasa lalu bertarung satu lawan satu melawan musuh. ***- Phil***





Mobile Suit Gundam: New Gihren's Ambitions

Publisher: Namco Bandai | **Developer:** Namco Bandai | **Genre:** Turn-based Strategy | **Release:** Oktober 2011

Ambil kendali pertempuran sebagai pilot tunggal atau komandan

Gihren's Ambition merupakan seri turn-based strategy berskala besar yang pertama kali muncul di konsol Sega Saturn pada April 1998. Dalam versi originalnya, gamer mengontrol salah seorang penguasa baik dari Federation atau pasukan Principality of Zeon melalui One Year War. Seri ini telah merilis beberapa sekuel, dan judul yang paling baru adalah The Menace of Axis V, yang dirilis tahun 2009 di konsol PS2 dan PSP. Kali ini Namco Bandai merilis seri terbarunya yang memiliki beberapa fitur baru seperti karakter dan adegan serangan baru. Dalam New Gihren's Ambition, gamer memiliki pilihan untuk bermain



dari perspektif seorang pilot tunggal atau komandan, sebelum memutuskan mengambil kendali untuk terjun ke pertempuran. Skenario untuk pilot ini mencakup berbagai karakter seperti Amuro, Quess, dan Gaia. Skenario commander termasuk Char dan Dozle. Game ini juga memiliki bintang tamu: Gundam Unicorn dan Sinanju dari Gundam UC. Namco Bandai juga berencana untuk memberikan bonus berupa layanan gratis dalam bentuk kode download yang mencakup 10 karakter dan 16 mobile suit. Namun masih belum dikonfirmasikan apakah bonus ini berlaku untuk semua gamer ataukah hanya rilis terbatas. ***- Phil***





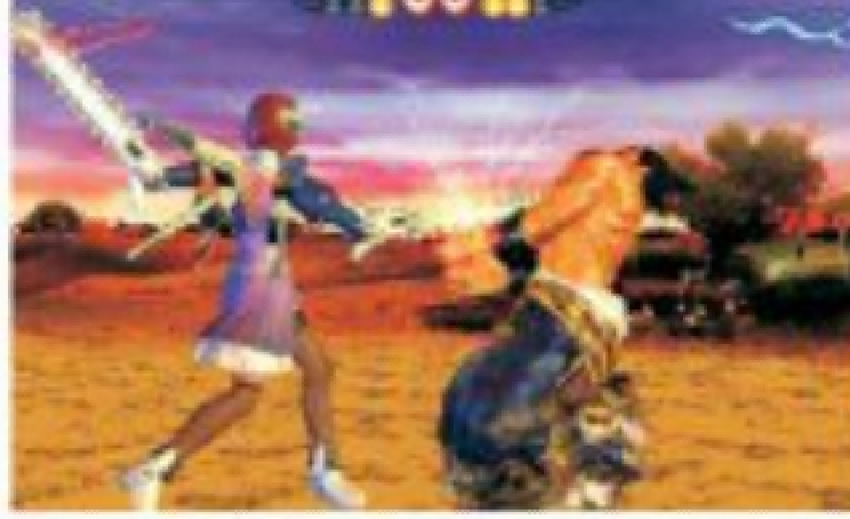
Invizimals: Shadow Zone

Publisher: Sony Computer Entertainment | **Developer:** Novarama
Genre: Action | **Release:** November 2011

Mari berburu mahluk yang tak kasat mata

Invizimals merupakan permainan augmented reality yang dikembangkan oleh Novarama. Permainan ini mengajak gamer berinteraksi dengan lingkungan, dengan menggunakan kamera PSP untuk mencari makhluk-makhluk tak kasat mata yang mengintai di setiap sudut. Dengan menggunakan *PSP on-screen sensor*, gamer dapat melacak Invizimals misterius dan kemudian memasang perangkap untuk menangkap berbagai type mahluk sebanyak mungkin. Dalam seri terbaru ini, tersedia lebih dari 100 mahluk baru untuk dikoleksi, serta kemampuan untuk memodifikasi Invizimals dengan mengubah nama mereka, merubah warna, dan kemampuan untuk memilih beberapa opsi untuk menyerang. Game ini juga akan menampilkan campaign baru serta *co-operative capture mode*. Dengan mode ini gamer dapat bekerjasama dengan teman dalam menangkap mahluk lewat konektivitas Adhoc. Gamer juga dapat memodifikasi dan berbagi Invizimals dengan teman. Proses penangkapan Invizimal ini tidak cukup dengan melakukan scan dan menemukan lokasi Invizimal saja. Setiap Invizimal menampilkan minigame yang harus gamer selesaikan terlebih dahulu sebelum mahluk itu berhasil terperangkap. Misalnya saat menangkap jetcrab, gamer harus menghindari bola api ke kiri dan ke kanan, lalu balas menembak dengan menekan tombol X. Contoh lainnya saat gamer hendak menangkap Vipera, gamer harus menebak mahluk ini akan muncul di lubang yang mana, lalu memukulnya dengan tangan. Menarik bukan? ***- Phil***











Tekken 3D: Prime Edition

Publisher: Namco Bandai Games | **Developer:** Namco Bandai Games
Genre: Fighting | **Release:** Unknown

Tekken akan ikut meramaikan arena 3DS, suatu hari nanti

Mengikuti rentetan nama-nama besar dalam dunia *fighting game* seperti Street Fighter dan Dead or Alive, Tekken juga akan segera hadir di platform 3DS lewat Tekken 3D: Prime Edition. Apa saja yang ditawarkan dalam paket yang satu ini? Yang pertama, akan ada 40 karakter—kurang lebih sama dengan yang ditampilkan di Tekken 6—yang akan bertarung dalam serangkaian *stage* baru yang dirancang eksklusif untuk 3DS, plus beberapa *stage* klasik yang didesain ulang untuk memanfaatkan teknologi 3D. Namco Bandai juga menjanjikan bahwa *game* ini akan benar-benar memanfaatkan fungsi Wi-Fi pada 3DS, atau dengan kata lain: *online multiplayer*. Yah, setidaknya kemungkinan besar akan ada komponen *multiplayer* via Internet. Dan ada satu bonus spesial: setiap *cartridge* Tekken 3D: Prime Edition juga akan memuat film animasi Tekken: Blood Vengeance dalam format *stereoscopic 3D*. Sayangnya belum ada tanggal rilis yang pasti, meski mengingat Blood Vengeance baru dirilis di Jepang pada bulan September ini, ada kemungkinan kita tidak akan melihat Tekken 3D: Prime Edition sampai awal tahun depan.







Fantasy Life

Publisher: Level-5 | **Developer:** Brownie Brown | **Genre:** RPG | **Release:** 2011

Kalau di game lain kita bisa menjadi petarung, di Fantasy Life kita bisa jadi petani ...

Sebenarnya, judul yang satu ini sudah mulai terdengar gaungnya sejak 2009, ketika Level-5 mengumumkannya sebagai calon judul untuk Nintendo DS saat Vision 2009 Press Conference. Tapi kini, Fantasy Life akan diusung ke platform 3DS—tentu saja dengan desain visual yang dirombak total. Satu lagi nilai plus untuk *game* yang satu ini: ada dua veteran dari seri Final Fantasy yang akan menyumbangkan bakat dan talentanya dalam pembuatan Fantasy Life. Yang pertama adalah Yoshitaka Amano, desainer kawakan yang sudah malang melintang di dunia *video game* dan industri film; yang kedua adalah Nobuo Uematsu komposer kawakan dalam dunia *soundtrack* untuk *game*. Sayangnya, untuk *gameplay* Fantasy Life sendiri, belum banyak info yang beredar. Beberapa judul pendahulunya disebut-sebut sebagai inspirasi di balik *game* yang satu ini, termasuk Animal Crossing, Harvest Moon, Earthbound, dan Mother. Yang pasti, akan ada setidaknya 20 jenis karakter yang beragam. Ingin jadi pembasmi monster *full time*? Tentu saja bisa. Tapi *gamer* juga bisa saja memensiunkan senjatanya dan beralih profesi menjadi petani, nelayan, bahkan tukang pos. Tampaknya dalam Fantasy Life, kita benar-benar akan bisa mewujudkan kehidupan sesuai fantasi kita ...







Kid Icarus: Uprising

Publisher: Nintendo | **Developer:** Project Sora | **Genre:** Action | **Release:** 2011

Setelah absen 20 tahun, Kid Icarus kembali beraksi ...

DI satu sisi, Kid Icarus: Uprising sedikit terasa seperti Metroid Prime Hunters di Nintendo DS, terutama skema kontrolnya—bukan berarti bahwa ini hal yang buruk lho! Di lain pihak, judul yang satu ini juga menjadi pelopor *multiplayer* enam pemain pada 3DS yang biasanya membatasi jumlah pemain di angka 4. Jika Kid Icarus: Uprising sukses di pasaran, tentu akan banyak *game* lainnya yang mengikuti langkah ini. (Hmmmm, bayangkan Mario Kart 3D dengan enam pemain ...) Kembali ke Kid Icarus, *game* yang satu ini akan menampilkan kombinasi pertarungan di udara dan di darat, dengan sistem pengendalian yang dijamin akan membuat tangan kram setelah terlalu lama bermain. Tapi *gameplay*-nya secara keseluruhan terlihat cukup menjanjikan, apalagi semuanya dibalut dalam paket grafis yang terlihat mantap—walaupun dengan *action* non-stop di layar, tak banyak waktu yang tersisa untuk menikmati pemandangan. Jadi, KI: U boleh dianggap calon *game* wajib-punya untuk tahun 2011 ini ... apalagi untuk *gamer-gamer* veteran yang pernah memainkan versi NES-nya di era 1980an. (Yup, KI: U adalah *sequel* dari *game* yang sudah berumur 20 tahun!)



Gabrielle's Ghostly Groove 3D

Publisher: Natsume | **Developer:** Santa Entertainment
Genre: Adventure | **Release:** Q3 2011

Rhythim game yang satu ini benar-benar "mematikan" lho...

Meski pernah menjadi salah satu *genre* paling populer dalam dunia *gaming*, *game-game* musik—seperti Dance Dance Revolution, PaRappa the Rapper, sampai Guitar Hero—dalam beberapa tahun terakhir ini semakin jarang ditemui. Bukan berarti bahwa minat kalangan *gamer* menghadapi tantangan nada dan irama sudah punah. Apalagi sesekali masih muncul juga *rhythim game* yang benar-benar mantap, seperti Gabrielle's Ghostly Groove 3D. Dengan paduan horor dan komedi serta dunia dan jajaran karakter yang kocak, Gabrielle's Ghostly Groove 3D menghadirkan pengalaman bermain yang benar-benar *fun* . Dan *fun*-nya akan bertahan cukup lama: Kalau kita memainkan semua *difficulty level*, kita akan melewati total 117 level. Meski akan ada beberapa lagu yang diulang, selalu saja ada variasi yang berbeda dalam rangkaian *action* yang harus kita lakukan untuk mengikuti *beat*-nya. Singkat kata, Gabrielle's Ghostly Groove 3D tampaknya akan menjadi salah satu judul 3DS yang paling adiktif.





Metal Gear Solid Snake Eater 3D

Publisher: Konami | **Developer:** Kojima Productions
Genre: Action | **Release:** 2011

Yang terbaik dari M-G-S, kini hadir untuk 3-D-S...

Tak bisa dipungkiri, Metal Gear Solid Snake Eater 3D adalah salah satu *game* yang paling ditunggu untuk 3DS. Memang, seri Metal Gear sudah dianggap sebagai *stealth-based game* terbaik sepanjang masa; dan dalam seri ini, MGS 3: Snake Eater dianggap sebagai salah satu wujud terbaiknya. Tentu saja MGS Snake Eater 3D menampilkan banyak perbaikan dari versi PlayStation 2-nya, seperti grafik 3D dan sistem menu dan peta yang lebih simpel dan intuitif. Tampilan 3D dalam *game* ini terutama patut diacungi jempol, karena berhasil menampilkan kedalaman 3D yang tampak benar-benar nyata—sekaligus sangat berguna dalam *gameplay*. Tambah lagi, Konami menjanjikan penambahan fitur-fitur dari Metal Gear Solid 4! Untuk *gamer-gamer* veteran, tentunya Metal Gear Solid Snake Eater 3D menjadi kombinasi apik dari nostalgia dengan tampilan baru; dan untuk *gamer-gamer* generasi baru, judul yang satu ini akan menjadi perkenalan yang tak terlupakan ke dalam dunia Metal Gear Solid yang epik.









Call of Duty: Modern Warfare 3

Publisher: Activision | **Developer:** Infinity Ward | **Genre:** FPS | **Release:** November 2011

Tembak dan bantai apa pun yang bergerak, tidak peduli lawan atau kawan...

Seri permainan Call of Duty: Modern Warfare telah terbukti sebagai salah satu game FPS paling laris saat ini, tidak heran jika seri Modern Warfare kembali menampilkan sekuel terbarunya dengan "Call of Duty: Modern Warfare 3". Melalui generasi ketiga ini, pihak developer lebih memfokuskan fitur-fitur multiplayer sebagai permainan utama dengan cara menambah mode permainan baru seperti "Spec Ops Survival" sebagai contohnya. Untuk permainan single player, Modern Warfare 3 meneruskan alur cerita langsung dari event terakhir dalam Modern Warfare 2, di mana pihak Russia kembali meneruskan serangan mereka ke wilayah Amerika Serikat.

Beberapa karakter utama dalam Modern Warfare 2 akan kembali hadir, seperti Capt. John "Soap" MacTavish dan Capt. John Price. Selain kedua karakter ini, Modern Warfare 3 juga menampilkan beberapa tokoh utama yang baru seperti: Derek "Frost" Westbrook, Sandman, Marcus Burns, dan Yuri. Alur cerita Modern Warfare 3 akan dikisahkan dari berbagai sudut pandang melalui kisah setiap karakterini. Modern Warfare 3 tampil sama persis dengan permainan sebelumnya; fitur-fitur baru dalam game ini sebagian besar tampil dalam multiplayer seperti contohnya: Upgrade senjata, penambahan perks baru, mode permainan, dan perbaikan sistem ranking yang baru.
–Cirro

Anno 2070

Publisher: Ubisoft | **Developer:** Related Designs, Blue Byte | **Genre:** Strategy | **Release:** Q4 2011

Game strategi Anno terpopuler kini tampil dengan setting bertema futuristik...

Anno 2070 adalah produk terbaru dalam seri permainan strategi populer dari Ubisoft. Untuk pertama kalinya, serial game ini bersetting di masa depan, yang membawakan berbagai macam tantangan baru baik untuk penggemar lama, atau pun pendatang baru. Menjelang event Gamescom 2011, pihak developer menampilkan demo presentasi mengenai fitur-fitur baru apa saja yang bisa kita temukan dalam Anno 2070.



Ada dua faksi yang bisa dimainkan di dalam permainan Anno 2070; mereka adalah faksi Ecos dan Tycoons. Faksi Ecos adalah pihak yang mengutamakan kestabilan dan kesejahteraan lingkungan alam, sedangkan faksi Tycoons lebih memfokuskan industri dan perkembangan yang cepat. Masing-masing faksi menampilkan gaya permainan yang berbeda dengan kelebihan dan kekurangan masing-masing. ***–Rick***









Counter-Strike: Global Offensive

Publisher: Valve Software | **Developer:** Valve Software | **Genre:** FPS |**Release:** TBA 2012

Lupakan Modern Warfare... Raja FPS yang sesungguhnya telah hadir kembali!

Sejak pertama kali permainan ini dirilis dalam bentuk "mod" untuk game Half-Life 13 tahun yang lalu, Counter-Strike telah menjadi sebuah game FPS paling populer dan paling banyak dimainkan hingga masa kini. Menjelang event Gamescom 2011 yang lalu, developer Valve akhirnya resmi merilis generasi terbaru Counter-Strike yang kini tampil sebagai stand-alone game, bukan lagi hanya sekedar mod biasa, dengan judul baru yakni: "Counter-Striker: Global Offensive" (CSGO).

Dengan game engine Source terbaru, CSGO tampil dengan kualitas grafik yang menawan. Game ini juga menampilkan beragam fitur baru seperti peta permainan, senjata-senjata, dan mode permainan yang baru. Peta-peta lama yang populer seperti *"de_dust"* atau *"de_aztec"* juga kembali hadir dengan peningkatan kualitas grafik yang baru. CSGO juga menambahkan peralatan senjata baru, beberapa diantaranya adalah: *Molotov Grenade, Decoy Grenade,* dan *Taser Gun*. Senjata baru ini memungknkan taktik dan strategi permainan yang baru, dimana contohnya: Molotov dan Decoy dapat digunakan untuk menghentikan gerakan dan mengalihkan perhatian musuh. Sedangkan Taser Gun berfungsi seperti "Knife" tetapi hanya dapat digunakan sekali saja dan langsung membunuh musuh yang terkena. ***–Neko***



Kingdom of Amalur: Reckoning

Publisher: Electronic Arts | **Developer:** Big Huge Games
Genre: RPG | **Release:** Februari 2012

Kata siapa character class wajib ada dalam role-playing?

Pada event Gamescom 2011 yang lalu, game RPG baru "Kingdom of Amalur: Reckoning" buatan developer Big Huge Games, menjadi salah satu game yang menarik perhatian banyak orang. Kingdom of Amalur berusaha tampil berbeda dengan sistem role-playing yang lebih dinamis, melalui fitur pilihan empat playable races, tiga jenis class yang berbeda, dan lima wilayah yang tampil eksotik penuh petualangan.

Pihak developer percaya kalau Kingdom of Amalur memiliki sistem pertarungan terbaik dalam genre RPG. Pemain tidak bisa sembarangan memukul dalam game ini, tetapi mereka harus menentukan timing yang tepat dan memakai taktik jitu untuk dapat mengalahkan musuh. Kingdom of Amalur menggunakan sistem class cukup unik yang dinamakan sebagai "Destiny". Sistem ini membuat pemain dapat memilih beragam jenis kemampuan spesial yang sesuai dengan gaya permainan tersendiri. ***–Neko***



Torchlight II

Publisher: Runic Games | **Developer:** Runic Games
Genre: Action RPG | **Release:** TBA 2011

Torchlight II adalah alternatif pengisi kekosongan sebelum Diablo III dirilis..

Sehubungan dengan waktu rilis Diablo III yang sampai sekarang ini masih belum dipastikan oleh pihak Blizzard, tidak heran jika komunitas penggemar action RPG mulai mengalihkan mata mereka kepada alternatif game-game lain yang mempunyai potensi untuk bersaing dengan Diablo III. Salah satu dari pilihan ini adalah Torchlight II yang dikembangkan oleh developer Runic Games. Sekuel terbaru dari game Torchlight ini tampil dengan skala yang lebih besar, mulai dari dunia yang lebih besar sampai dengan tipe monster-monster baru dan skill-skill yang lebih bervariasi.

Sama seperti pendahulunya, Torchlight II menggunakan fitur *random dungeon generator*. Pemain juga bebas menentukan wujud penampilan karakter, jenis kelamin, tipe class, dan gaya permainan yang berbeda. Fitur-fitur lama juga kembali hadir seperti "Pet System", "Fishing", serta beberapa fitur baru. Torchlight II juga mendukung fitur multiplayer di mana pemain dapat bermain dengan teman lainnya secara online. ***–Neko***

TRANSFORMERS 3





Setelah sebelumnya pecinta film di Indonesia disuguhi pertempuran seru Optimus Prime bersama Autobot menghadapi para Decepticons, kali ini Dunia Games Telkomsel mencoba menghadirkannya ke dalam ponsel kalian. Kepopuleran Transformer 3:Dark of the Moon nampaknya mobile game keluaran Electronics Arts dengan mudah mendapatkan tempat di kalangan gamers.

Secara keseluruhan cerita game tidak jauh berbeda dengan filmnya, berawal dari peperangan antara Autobots dan Decepticons di Planet Cybertron pada masa silam. Pemimpin Autobot kala itu berhasil melepaskan diri dari Cybertron dan membawa sebuah barang yang sangat rahasia. Di sinilah petualangan dimulai, kalian akan berperan sebagai Autobot dan bertempur menghadapi Decepticons yang ingin merebut senjata rahasia Autobot. Misi kalian sebenarnya sangat simple yaitu hancurkan semua Decepticons yang ada untuk menjaga kedamaian bumi, namun disinilah kesulitannya, karena mereka lawan yang tangguh dan sulit untuk dikalahkan. Kalian juga harus meng-upgrade serta membuka (unlock) senjata special Autobot untuk memudahkan saat menghadapi Decepticons.

Untuk menyelesaikan misi kalian, sebelumnya harus melewati 13 level yang telah dibuat oleh Electronic Arts. Pertempuran berlangsung tidak hanya di kota besar seperti Chernobyl, Atlantic City, Washington DC dan Chicago, kalian juga harus menjelajahi bulan untuk menghentikan sepak terjang Megatron dan Shockwave dari Decepticons. Untuk tingkat kesulitan dibagi menjadi 3 mode, yaitu: easy, normal dan hard. Secara keseluruhan game ini sangat menghibur untuk dimainkan, Electronic Arts cukup berhasil memasukkan cerita film ke dalam game ini. Kelebihan lain dari game ini terletak pada sistem upgrade dan tampilan grafis yang cukup baik. Selain itu, tempat pertempuran yang berbeda-beda membuat game ini jauh dari kata "membosankan".

Publiser: Elektronic Art I **Genre:** Action I **Download:**10100977 atau TF kirim ke *900#

Hanya dengan mengirimkan mengirimkan SMS berisi 10100977 atau TF ke *900# Transformer 3: Dark of the Moon sudah bisa menjadi salah satu koleksi game di ponselmu. Kalian juga bisa mengunjungi situs Dunia Games Telkomsel di http://duniagames.telkomsel.com dari ponsel/PC. Jangan lupa untuk memastikan GPRS kalian telah aktif sebelum men-download. Segera miliki game seharga Rp.5000,- ini untuk menemani waktu senggang kalian.

Gameplay: 9

Misi dalam game ini sebenarnya sangat simple, dimana player hanya perlu mengalahkan semua lawan-lawannya. Alur cerita yang disajikan tidak jauh berbeda dengan versi filmnya, sehingga membuat pemainnya bisa mengerti inti game ini. Sistem upgrade Autobot dan senjata menjadi nilai tambah dari game ini, karena dapat memudahkan si pemain dalam menyelesaikan setiap level yang ada. Pemain juga tidak akan bosan, karena game ini menyajikan tempat pertempuran yang beragam.

Grafik: 8.5

Secara umum grafik game ini bagus. Arena pertempuran Autobot dan Decepticons cukup menarik dan beragam. Efek pertempuran dan ledakan ditampilkan dengan baik. Adegan simulasi perubahan dari mobil menjadi robot atau sebaliknya menjadi nilai tambah dari game ini.

Sound: 8.5

Secara keseluruhan sound yang terdapat dalam game ini sangat baik. Di beberapa adegan, efek suara yang keluar menambah seru pertempuran.

Overall: 8.5

Secara keseluruhan game ini sangat menghibur untuk dimainkan dan layak untuk dijadikan koleksi. Alur cerita yang jelas, serta misi yang simple, membuat Transformer 3: Dark of the Moon cocok untuk dimainkan siapa saja. Kelebihan lain dari game ini terletak pada grafis dan sound yang mendukung adegan pertempuran.

DUNIA GAMES
TELKOMSEL
*900#
duniagames.telkomsel.com

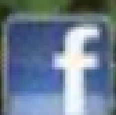
ONLINE GODSWAR INDONESIA
http://gwo.wavegame.net

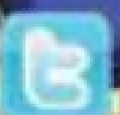
New Game

Cute

1st 3D MMORPG in Facebook

Coming Soon Nov 2011


www.facebook.com/hotk.indo
www.facebook.com/gwo.indo

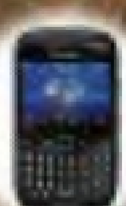

@hotkindo
@wavegamers

Free to Play
Heroes of Three Kingdoms Online
http://hotk.wavegame.net

Taishi Chi
the Trueteer

Main HOTK Rebut MOTORnya

Ikuti
EVENT RATUSAN JUTA
DAN MENANGKAN HADIAHNYA





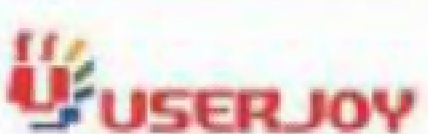








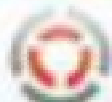
Dapatkan DVD Hotk gratis di:
www.wavegame.net/orders



wave/game






DELTACYCLES



Cyborg R.A.T. Albino
Gaming Mouse

Tahun lalu Mad Catz merilis Cyborg R.A.T. 7, mouse modular yang dapat dikustomisasi, dan memungkinkan pengguna untuk men-tweak segala sesuatunya mulai dari grip, mengubah letak untuk ibu jari dan mengubah berat keseluruhan desain. Kini Mad Catz baru saja meluncurkan seri ke tujuh dari Cyborg gaming mouse-nya dengan nama Cyborg R.A.T. Albino. Mouse ini memiliki twin eye laser sensor 6400DPI, yang sangat cocok untuk memaksimalkan kontrol gaming FPS. Mouse ini memiliki lima tombol di bagian atas. Selain itu terdapat mode spesial RAT yang dapat melakukan 15 perintah dalam satu gerakan. Selain bobot yang dapat diatur hingga maksimal 30 gram, panjang mouse juga bisa bisa diatur sesuai genggaman tangan. Total terdapat tiga jenis genggaman dengan tekstur dan dimensi berbeda. Di dalamnya terdapat sensor laser dan berat yang dapat diatur. Kompatibel dengan PC windows dan MAC, Cyborg RAT dijual dengan harga $99.99.

Razer Blade
Gaming Notebook



Razer, perusahaan yang memproduksi aksesoris gaming menghadirkan sebuah konsep PC gaming revolusioner dengan merilis notebook game pertama mereka dengan ketebalan yang sangat tipis. Dengan slogan, 'PC Gaming is NOT Dead', notebook ini dirancang untuk performa high-end PC gaming. Blade menggunakan bahan aluminium, dengan layar LED 17" dengan 10 Dynamic Adaptive Tactile Key, Multi Touch LCD (800x480) dan 320GB Hard Drive. Tidak hanya didukung oleh kinerja luar biasa dari processor Intel® Core™ i7, Blade juga dilengkapi dengan NVIDIA GeForce® GPU terdepan serta dukungan teknologi NVIDIA® Optimus™, yang membuat Blade dapat menjalankan game dengan spek paling tinggi sekalipun tanpa harus menyisihkan aspek portabelnya. Blade dijual dengan harga $2.800.

GAEMS G155 Portable Console System

The Gaming and Entertainment Mobile Systems (GAEMS) G155 adalah sebuah tas yang dapat menampung konsol Xbox 360 atau PlayStation 3 beserta aksesorisnya untuk dibawa bepergian. Tidak hanya untuk menampung konsol saja, produk ini juga dilengkapi dengan audio speaker dan layar LED selebar 15,5 inci yang dapat dihubungkan ke konsol dengan menggunakan kabel HDMI sepanjang 7 inci. Selain kabel HDMI, Anda akan mendapatkan sebuah remote control dan power supply untuk menghidupkan layar LED. Produk ini memiliki ukuran 20 x 15 inci, tebal 6.8 inci, dan bobot sekitar 4,5 kilo. GAEMS G155 dijual dengan harga $299.99





Special edition Tales of Xillia Ps3 bundle

Sudah menjadi kebiasaan bagi Sony, jika ada sebuah game besar yang akan diluncurkan, Sony sering kali meluncurkan bundle PS3 edisi terbatas, baik dengan desain yang khusus ataupun dalam warna yang unik. Kali ini Sony akan merilis versi Limited Edition PS3 Tales of Xillia pada tanggal 8 September mendatang dengan harga ¥37980 atau US$470. Paket ini berisi konsol PS3 160GB dengan warna hitam karbon "Charcoal Black" yang dihiasi desain karakter Jude and Milla dengan kombinasi warna merah dan emas, serta satu kopi game Tales of Xillia. Untuk pertama kalinya, logo PS3 pada konsol menggunakan warna merah metalik. Bagi gamer yang memesan melalui pre-order, akan mendapatkan beberapa bonus menarik seperti kostum, mascot charm dan theme untuk custom PlayStation 3. Jude mendapat kostum Cless (Tales of Phantasia) dan Milla mendapatkan kostum Stan (Tales of Destiny). Selain itu, kostum Star Driver akan tersedia untuk Xillia.

ASUS Eee pad transformer



Tampaknya kini sudah wajib hukumnya bagi perusahaan-perusahaan elektronik papan atas untuk merilis tablet Android—dengan *flavor* khas masing-masing tentu saja. Jadi, ada Motorola Xoom yang dikenal sebagai tablet Honeycomb yang pertama, Samsung Galaxy Tab 10.1V dengan kamera 8MP-nya, dan LG Optimus Pad dengan kamera 3D.

Jadi tidak terlalu mengejutkan juga ketika ASUS—perusahaan yang memelopori konsep *netbook*—merilis tablet *hybrid* yang menggabungkan fungsionalitas *netbook* dan kenyamanan tablet. Hasilnya adalah Eee Pad Transformer, sebuah tablet Android yang cukup mumpuni, dan bisa berubah menjadi *netbook* berkat *dock keyboard* dan *trackpad*-nya yang dapat dengan mudah dicabut-pasang.

Konsep ini didasari survei konsumen oleh ASUS, di mana lebih dari 40 persen responden menyebut *physical keyboard* sebagai salah satu fitur yang paling dicari. Untuk apa? *Social networking* tentu saja, atau *chatting*, yang sama-sama lebih mudah dilakukan dengan *keyboard* skala penuh. Kombinasi ini juga memungkinkan Transformer digunakan untuk kegiatan yang lebih produktif, seperti mengedit dokumen dan presentasi lewat *suite* Polaris Office—tanpa mengorbankan aspek *comfort* dari format tablet yang lebih cocok untuk keperluan *entertainment*.

Bicara soal *entertainment*, Eee Pad Transformer juga merupakan platform multimedia yang mantap, termasuk untuk *gaming*. Layar IPS-nya—yang menggunakan teknologi yang sama yang sering diributkan oleh Apple—mendukung tampilan Full HD pada 1080p, dengan sudut pandang 178 derajat. Yang lebih penting lagi, tablet ini ditenagai oleh CPU *dual-core* Nvidia Tegra 2. Selain menjamin *playback* video HD yang mulus dan tajam, prosesor sekelas Tegra 2 berarti bahwa banyak *game* HD pula yang bisa dimainkan dengan tampilan memukau. Dan di sini kita hanya bukan bicara mengenai *game-game* HD 'biasa' seperti Dungeon Hunter HD, N.O.V.A 2 HD, atau seri Asphalt; tetapi juga jajaran *game-game* THD yang sudah dioptimalkan untuk Tegra 2. Mulai dari Fruit Ninja THD (yang tentunya tampil lebih apik dari versi standarnya), sampai judul-judul *hardcore* seperti Samurai II Vengeance, Riptide GP, Guerilla Bob THD, Galaxy on Fire, Rainbow Six: Vanguard, dan masih banyak lagi.

Memang, dari segi spesifikasi, Eee Pad Transformer masih berbagi posisi dengan jajaran tablet Android Honeycomb lainnya. Tapi dengan mempertimbangkan fungsionalitas tambahan dari *docking station*-nya (yang notabene juga memperpanjang masa operasionalnya sampai 16 jam) serta desain keseluruhannya, model ini sangat cocok untuk pengguna—termasuk *gamer*—yang sedang mempertimbangkan beralih ke tablet. Dan dengan harga yang lumayan ringan di saku (mulai dari USD 509 untuk model *basic*, $609 untuk versi 16GB, dan $708 untuk versi 32GB), Eee Pad Transformer dengan kepribadian gandanya ini sangat direkomendasikan.







Shoot Many Robots

Publisher: Ubisoft | **Developer:** Demiurge Studios | **Genre:** Action | **Release:** TBA 2012

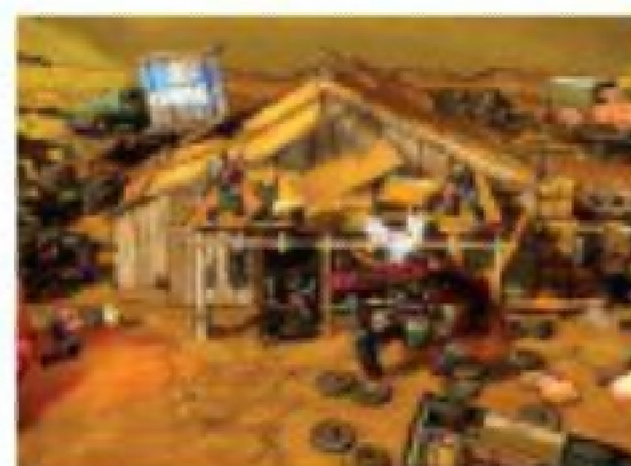
"Kill them before they kill you!"

Shoot Many Robots adalah game side-scrolling shooter yang dapat dimainkan secara co-op baik lokal atau pun secara online dengan total empat pemain sekaligus. Game ini menampilkan permainan action shooter penuh dengan beragam jenis senjata yang menarik dan musuh-musuh berupa para robot. Sistem permainan Shoot Many Robots tampil sederhana; pemain dapat berlari, meloncat, meluncur dan bahkan menghajar musuh dengan serangan jarak dekat.

Setiap karakter dalam game ini memiliki satu senjata utama dengan jumlah amunisi yang tidak terbatas, dan senjata tambahan yang biasanya lebih kuat daripada senjata utama, tetapi memiliki jumlah amunisi yang terbatas. Beberapa senjata tampil nyentrik dan terlihat kocak seperti senjata Gnoming Missile Launcher misalnya. Senjata ini menembakkan makhluk "gnomes" sebagai pelurunya. Ada juga senjata lain yang bernama "Ice Cannon", yang tampil persis seperti sebuah senapan mesin, tetapi menembakkan peluru es.

Selain senjata, permainan Shoot Many Robots juga memiliki konsep level yang interaktif. Dalam level tertentu, pemain dapat berinteraksi dengan objek-objek yang mereka temukan di sepanjang permainan. Seperti contohnya pemain dapat menembak kotak bahan peledak untuk menghancurkan beberapa robot sekaligus. Beberapa level permainan tidak hanya menguji keahlian pemain dalam tembak-menembak saja, tetapi juga menantang pemain untuk bertindak cepat dalam situasi yang berbahaya.













Blast Many Robots

Karakter-karakter dalam game ini dapat melakukan level-up, dan di sepanjang permainan kita juga dapat membeli senjata-senjata baru yang telah tersedia. Dengan semakin banyaknya musuh yang menghadang di setiap levelnya, pemain harus memanfaatkan senjata-senjata terkuat yang bisa mereka peroleh.

Shoot Many Robots menampilkan beberapa mode permainan selain Campaign Mode. Salah satu mode permainan yang ada adalah Survival Mode. Dalam mode survival ini pemain bekerja sama dengan teman melawan invasi serangan musuh yang datang terus-menerus. Setiap robot yang muncul dalam mode ini tampil dalam berbagai macam tingkat kesulitan yang berbeda. Awalnya pemain melawan robot-robot yang mudah dikalahkan, tetapi seiring berjalannya permainan, robot yang muncul akan semakin sulit untuk dilawan.

Konsep permainan Shoot Many Robots dapat menarik perhatian para pemain yang menyukai game tipe action shooter dengan sistem permainan yang mudah dikuasai. Terutama bagi mereka yang suka dengan game-game penuh dengan senjata yang bervariasi, Shoot Many Robots dapat memberikan pengalaman bermain yang menghibur.

Game ini juga menampilkan beragam fitur kustomisasi karakter, termasuk kustomisasi yang dapat meningkatkan kemampuan karakter tersebut. Shoot Many Robots direncanakan akan rilis pada awal tahun 2012 yang akan datang.

–Rick



Skydrift



Publisher: Digital Reality | **Developer:** Digital Reality | **Genre:** Racing | **Release:** TBA

"For those craving arcade-style, air-combat racing on their consoles..."

Skydrift adalah game racing baru yang akan dirilis developer Digital Reality. Sedikit berbeda dari racing biasanya, Skydrift menampilkan perlombaan pesawat terbang lengkap dengan beragam jenis senjata yang siap dipakai untuk menghancurkan lawan. Permainan Skydrift tampil persis seperti yang digambarkan, sebuah perlombaan di mana pemain memilih pesawat favorit mereka, dan kemudian berlomba menjadi yang tercepat dengan cara menghancurkan pesawat-pesawat musuh.

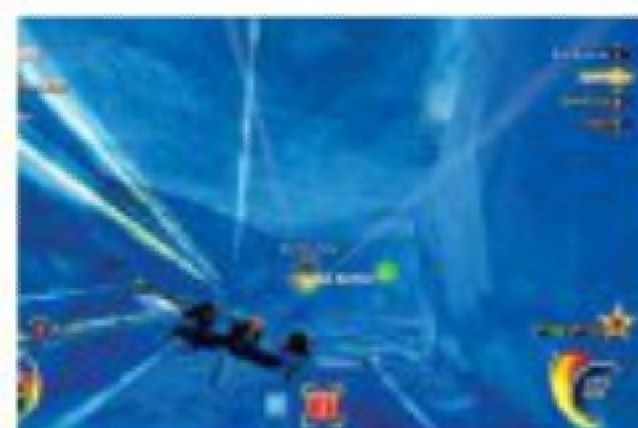
Permainan Skydrift menampilkan beragam jenis arena perlombaan yang penuh variasi, mulai dari goa es raksasa sampai dengan hutan rimba penuh dengan pepohonan. Sistem perlombaan dalam game ini tampil dalam bentuk tipe arcade racing, dan pemain dapat memperoleh berbagai macam power-up di sepanjang perlombaan dan melakukan berbagai macam gerakan manuver yang mudah. Kontrol permainan dapat dikuasai dengan mudah tanpa harus mengerti cara mengendalikan sebuah pesawat.

Racing In The Brilliant Sky

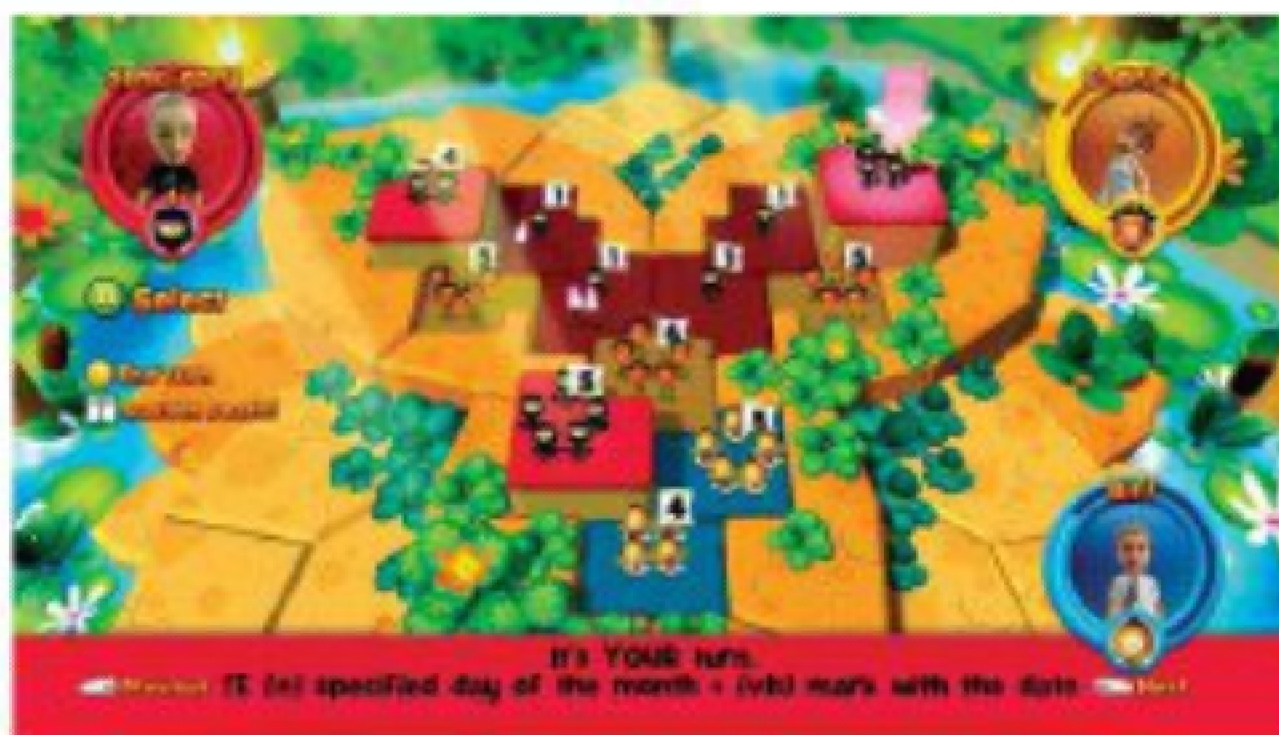
Power-up dalam game ini tampil dalam berbagai macam jenis, kebanyakan diantaranya dapat dikategorikan sebagai power-up tipe serangan, dan power-up tipe pertahanan. Pemain juga bisa mendapatkan bonus upgrade dari power-up yang diperoleh, bonus-bonus ini tampil bervariasi tergantung dengan posisi pemain dalam perlombaan. Jika pemain berada di posisi nomor satu, maka bonus yang diperoleh hanya sedikit, tetapi jika pemain ketinggalan dan berada di posisi belakang, maka bonus yang diperoleh berjumlah lebih besar dari biasanya.
Struktur perlombaan tampil standar. Pada awal permainan, arena perlombaan menampilkan beberapa macam rintangan seperti tikungan yang tajam atau celah yang sempit. Tetapi kebanyakan pemain akan lebih sibuk memerhatikan serangan musuh daripada rintangan-rintangan tersebut yang mudah dilewati. Sebagai tambahan dari perlombaan standar, Skydrift juga menampilkan berbagai macam mode permainan seperti Speed Race dan mode Survivor. Speed Race adalah perlombaan dimana pemain bertanding untuk menjadi yang tercepat, sedangkan dalam mode permainan Survivor, pemain yang berada di posisi terakhir akan tereliminasi.

Dari segi kualitas grafik, Skydrift tampil cukup menawan dengan tekstur warna-warni yang cerah. Model pesawat terlihat mengkilap dan lebih mirip pesawat fiktif daripada pesawat yang realistis. Efek visual efek dari power-up yang ditampilkan cukup menawan untuk dilihat.
Secara keseluruhan permainan Skydrift ini tampil sederhana namun cukup menghibur untuk dimainkan. Untuk mereka yang sudah terbiasa dengan jenis permainan seperti ini, Skydrift tidak menampilkan fitur yang baru atau pun revolusioner. Tetapi game ini tetap menarik untuk dimainkan.
–Rick









Quarrel

XBOX LIVE arcade

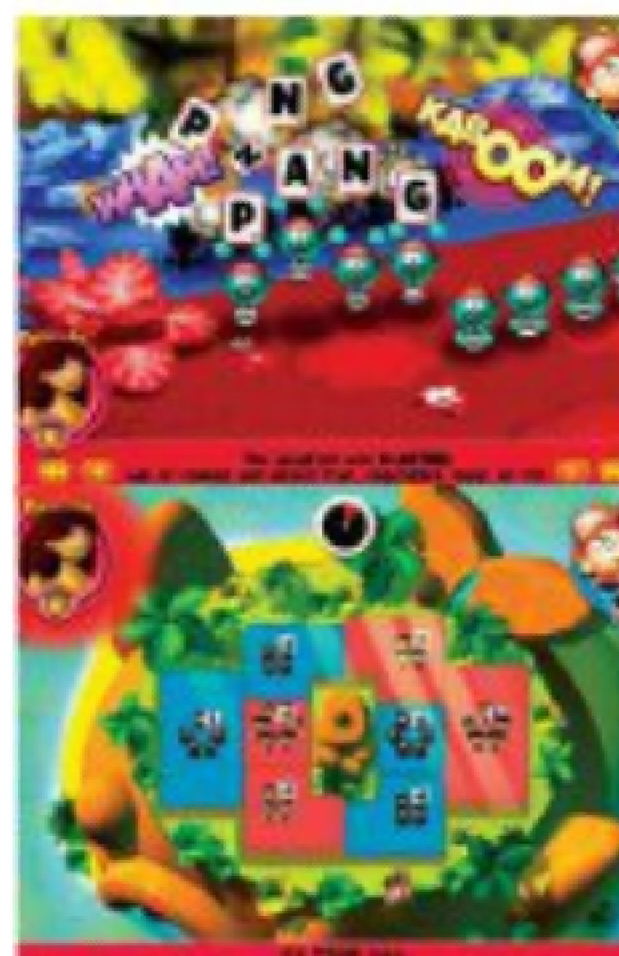
Publisher: Denki | **Developer:** In House | **Genre:** Puzzle | **Release:** TBA

"Spell your way to victory!"

Dijelaskan sebagai campuran antara board game populer, seperti Boggle dan Risk, Quarrel adalah projek game downloadable terbaru yang bertujuan untuk menampilkan permainan puzzle yang adiktif, dengan sistem permainan yang cukup unik. Pada bungkus luarnya, Quarrel terlihat seperti permainan huruf dan kalimat di mana pemain menyusun kalimat sederhana dan berusaha mengalahkan lawan dengan nilai terbesar. Namun game ini memiliki *twist* yang unik di mana genre puzzle bercampur dengan strategi.

Arena permainan terbagi-bagi dalam warna-warni yang mewakili wilayah kekuasaan masing-masing pemain. Pemain harus menyusun kalimat dari huruf-huruf yang tersedia supaya bisa menyerang lawan dengan prajurit mereka. Setiap huruf dan kalimat yang berhasil dibentuk mempunyai nilai yang berbeda-beda. Pemain dapat mengalahkan lawan jika kalimat mereka memiliki nilai yang lebih besar. Jika pemain berada dalam posisi menyerang, maka mereka dapat merebut wilayah kekuasaan musuh. Sebaliknya jika pemain dalam posisi bertahan, mereka bisa mempertahankan wilayah dan bahkan dapat menyandera prajurit musuh sebagai tahanan. Dari demo yang diperlihatkan, Quarrel tampil sangat unik dengan sistem permainan yang sederhana namun mudah dikuasai. Game ini mendukung multiplayer baik lokal ataupun online dengan total sampai empat pemain sekaligus.

–Hatune





DAFTAR ALAMAT AGEN, OUTLET DAN TOKO BUKU MAJALAH GAMESTATION

(AGEN JAKARTA DAN SEKITARNYA)
JAKARTA PUSAT
Anand Agency Jl. Kramat Raya Baru I No.10, Jakarta Pusat
Arifinnang Agency Bursa Majalah Budi Utomo, Jakarta Pusat
Kadarlan Agency Bursa Media St. Senen, Jakarta Pusat
Kyla Media Bursa Media St. Senen, Jakarta Pusat
Purba Jaya Senen Bursa Media St. Senen, Jakarta Pusat
Sualman Purba Bursa Media Budi Utomo, Jakarta Pusat
Tamora Agency Bursa Majalah St. Senen, Jakarta Pusat
Victor Agency Jl. Lapangan Banteng, Jakarta Pusat
JAKARTA SELATAN
A. Hilu Agency Samping Terminal Bus Blok M,
Barisman Purba Agency Jl. Siaga Raya No.18 Pasminggu, Jakarta Selatan
Cinere 2 Srengseng Sawah Lenteng Agung, Jakarta Selatan
Darko Age Jl. Pulo Kenanga Raya No.11 Kb. Lama, Jakarta Selatan
Ferdian Agency Jl. Bima No. 20 Bintaro Jakarta Selatan Belakang (sate Jeeni)
Hilu Agency Terminal Bus Blok M No 32-34, Jakarta Selatan
Regar / Ully Agency Jl. Kiney Cipete, Jakarta Selatan
Samsul Agency Jl. H. Imple Rt.09/11 Pondok Labu Jakarta Selatan
JAKARTA TIMUR
Ram Agency Depan Terminal Rawamangun
JAKARTA UTARA
Puji Agency Bursa Majalah Kelapa Gading
JAKARTA BARAT
Sos Agency Jl. Tanjung Duren Barat II No. 29 Rt.14/05, Jak-Bar
Sodik Agency Jl. Sebakawan 5, Jakarta Barat Tangerang
Selon Agency Jl. Beringin Ps. Bandeng, Tangerang
Kencana Bakasi Depan Masjid Agung Tangerang
DEPOK
Fitri Agency Terminal Depok

(OUTLET JAKARTA DAN SEKITARNYA)
JAKARTA PUSAT
I Box Jl. Riau Menteng, Jakarta Pusat
Kinokuniia Grand Mall Ind. Plaza Grand Hotel Indonesia
Kinokuniia Plaza Indonesia Sogo Plaza Indonesia
M. Studio Jl. Tanah Abang
Multiverse Jakarta Pusat
Perdana Disc Plaza Indonesia Lt. Basment, Jakarta Pusat
Th. Sar Plaza Globe Lt. Dasar Pasar Baru, Jakarta Pusat
Ultra Dics Tanah Abang, Jakarta
JAKARTA SELATAN
Cyber Zone Blok M, Jakarta Selatan
Ertora Mall Ratu Plaza Ground Flour No.9, Jakarta Selatan
Kenop Radio Dalam, Jakarta Selatan
Kinokuniia Plaza Senayan Plaza Senayan, Jakarta Selatan
Kinokuniia Pondok Indah Pondok Indah Mall, Jakarta Selatan
Matrix Plaza Bintaro Lt. Dasar, Jakarta Selatan
Mitra Media Age Jl. Dr. Saharjo Gg. Sawo No.6, Jakarta Selatan
Sekar Agency Bintaro, Jakarta Selatan
JAKARTA TIMUR
Akses Media Jl. Rawagelam 2 No.4 Pulogadung, Jakarta Timur
Bursa Media Eva Jl. Dempo No.22 Matraman, Jakarta Timur
Hermes Media Tamini Square Pondok Gede, Jakarta Timur
Perfecta Lintas Semesta Jl. Otista III, Jakarta Timur
JAKARTA UTARA
Gading Indah Kelapa Gading Jakarta Utara
JAKARTA BARAT
Bukukita.com Tanjung Duren, Jakarta Barat
Bursa Buku Murah Tanjung Duren, Jakarta Barat
Central Komsis Sakti Komplek Greenville Blok Bg No. 67, Jakarta Barat
Cyber World Tanjung Duren, Jakarta Barat
Discfans Jl. Pesanggrahan Raya No. 9a Kb. Jeruk, Jakarta Barat
Dets Berara Komplek Analia Blok A No.2, Kedoya Jakarta Barat
E-game Pusat Roxy, Jakarta Barat
Halimaha Age Jl. Puri Kembangan 86 Kedoya Selatan, Jakarta Barat
Lily Sekarwati Komplek Greenville Blok M No.2, Tomang Barat Jak-bar
Mega Dics Mangga Dua Mall Lt.2 No.35, Jakarta Barat
Optima Mangga Dua Mall, Jakarta Barat
Pinko Mangga Dua, Jakarta Barat
Pt. Parumakti Selamat Jl. Citra Garden I Blok C/2, Jakarta Barat
Sofyan Mall Puri Kembangan Counter Majalah, Jakarta Barat
Th. Lapsin Kemanggisan Depan Kampus Binus, Jak-bar
Vita Disc Mangga Dua, Jakarta Barat
TANGERANG
Net Boy Ciledug Tangerang
News Stand Jl. Bunga Sepatu Ciputat, Tangerang
DEPOK
Arief Media Jl. Margonda Raya, Depan Kampus Gunadarma, Depok

(AGEN BANDUNG & JAWA BARAT)
Jabri Agency Jl. Ladoya Baru 1, Bogor Baru
Katon Agency Jl. Bojong Wetan No.2 Cikutra, Bandung
Laohan Agency Jl. Dewisartika Pintu Utama Taman Topi, Bogor
Maju Terus Age Jl. Sukagalih No.42, Badung
Selma Asih Age Jl. Cangklak Rt.09/02 Desa Sukamanah, Cianjur
Gunarsyo Alazara Agency Jl. Cikawao Komp. Cikawao Permai Kav.b12
Th. Kita (Rudi Taufik) Jl. Rumah Sakit No.20, Tasikmalaya
Yuda Agency Jl. Cibangkong No.186/120, Bandung 40273
Tricakra Media Jl. Cibangkong, Bandung 40273
Vega - 01 Jl. Ranggamalela No.3 Dago Bandung
Cirebon Agency Jl. Lemah Wungkuk No.108, Cirebon
Equator Agency Jl. Bahagia No.81, Cirebon

(AGEN JAWA TENGAH)
Abc Agency Jl. Selamet Riyadi No.302 Solo 57111
Alfamedia Agency Jl. Monumen Yogya Kembali No.73a, Yogyakarta
Big Bang Jl. Karang Wulan Barat No.28a, Semarang
Cakrawala Agency Jl. Namburan Kidul No.10-18, Yogyakarta
Central Compacell Jl. Kesambi B.2, Salatiga
Padjar Agency Jl. Nusantara No.4, Pekalongan
Global Media Age Jl. Kapten Sudibyo No.232, Tegal
Hidup Agency Jl. Dagen No.70 A, Yogyakarta
Lestari Age Jl. Mh. Thamrin No.15, Semarang
Mahkota Agency Pusponjolo Tengah I No. 22 A, Semarang
Marvell Agency Jl. Babadan No.31 Gedong Kuning Banguntapan, Yogyakarta
Pinokio Semarang Jl. Belimbing I No.38/ F, Semarang
Prasodjo Agency Jl. Imam Bonjol No. 80, Semarang
Sendang Media Agency Pasar Besar Wetan No.8 A, Surakarta
Sba Agency Jl. Situmpur Pramuka No.82, Purwokerto
Suryamitratama Jl. Anggur I No.41, Tegal
Th. Mutabari Jl. Kh. Ahmad Dahlan
Tunas Disc. Jl. Sarwodadi Gg.I No.865-866, Purwokerto

(AGEN SURABAYA - MALANG)
Pondi Age / Sullawan Aji Jl. Ambengan No.65, Surabaya
Go Public Agency Jl. Kembang Kuning No.91, Surbaya
Samuji Agency Jl. Pahlawan No.120, Surabaya
Terbit Agency Jl. Diponegoro No.127 E, Surabaya
Usaha Bersama, Cv Jembatan Merah Plaza Lt.dasar Blok B No.40, Surabaya

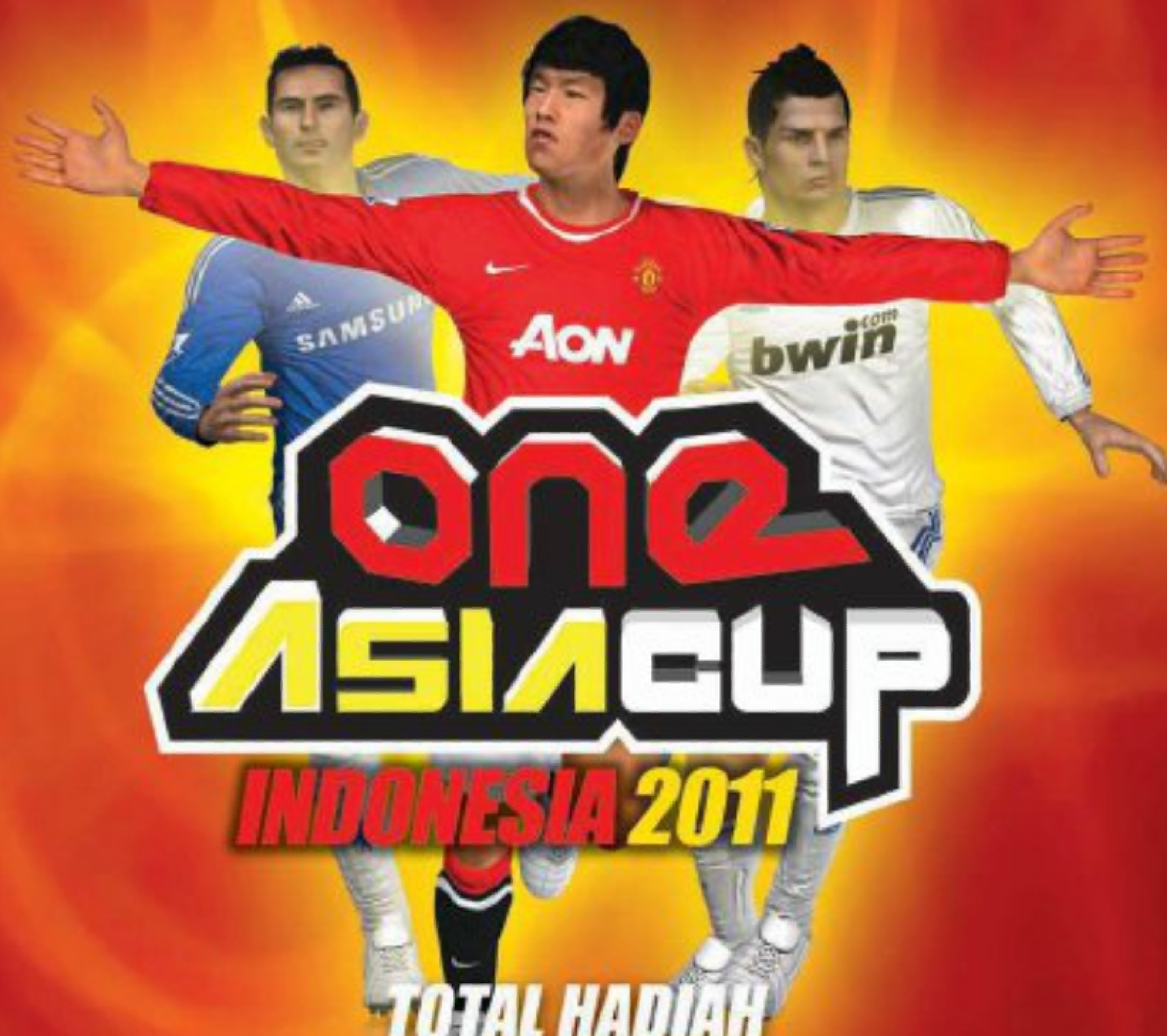
(LUAR P. JAWA)
AGEN DENPASAR
Corsica, Tb Jl. Sumatera No.46, Denpasar
Trinity Agency (swasti) Jl. Bedahulu No.4, Denpasar
AGEN LAMPUNG
Intisari Agency Jl. Kartini No.6 Tanjung Karang Bandar Lampung
Tabema Agency Jl.raden Intan No.124, Lampung
Toko Hanoman Jl. Kartini No.18 Depan Artomoro, Lampung
AGEN BENGKULU
Th. Zaidy Jl. Soekarno Hatta No.187, Bengkulu
AGEN PALEMBANG
Bayu Agency Jl. Radial Blok 47 No.5-6, Palembang
Pt. Arbaljaya Putra Jl. Kapt.205ch No. 250 Palembang
AGEN JAMBI
Gloria Agency Jl. Radan Mattha No.16, Jambi
AGEN PEKANBARU
Nadira Jaya Age Jl. Pelita Komp. Warna Griya Blok H19, Sidomulyo Barat, Pekanbaru
Toko Cinema (ssa) Jl. Prof. Moh. Yamin No.33a, Pekanbaru
AGEN PADANG
Deddy Agency Jl. Air Camar VI No.15, Padang
AGEN BATAM
Adis Agency Komplek Jodoh Center Blok A No.8, Batam
Bintan Agency Jl. Bintan No.1, Tanjung Pinang, Batam
Chelsa Media Plaza Top 100 Lt.1 No. C21-10 Penuin, Batam
Th. Widodo Jl. Yos Sudarso No.17, Bangka Belitung
AGEN MEDAN
Ampernasadi Age Jl. Eka Rasmi Gg Pipa No.8 D, Medan
Dota Media Agency Jl. Palangkaraya Baru No.4 Medan
Pustaka Obor Jl. Surabaya No.82 Medan
Sunrise Agency Perum Semanggi Indah Blok A.8, Medan Binjai Km.11.2
AGEN PONTIANAK
Angkasa Baru Jl. Tanjung Pura No. 36, Pontianak 78123
Gemang Jaya, Tb Jl. Siam No.43, Pontianak
AGEN BALIKPAPAN
Antara Agency Jl. Jend. Sudirman No.13 Balikpapan
Th. Terang Jl. Letjen Suprapto No.1 Balikpapan
AGEN PALANGKARAYA
Th. Anang Sakri Jl. Halmahera No.8 Palangkaraya
AGEN SAMARINDA
A.larang Agency Jl. Samosir No. 29 Rt.xi Samarinda, Kal-tim 75112
Murga Yudha Agency Jl. Cendana Rt.18 Rw.6 No.49, Samarinda
Th. Aris Jl. Gajah Mada Blok A No.6, Samarinda
AGEN MAKASAR
Telly Agency Jl. G. Latimojong No.279, Makassar
AGEN MANADO
Toko Central Game Jl. A. Yani G 33, Manado
Lok Book Store Jl. Dotulolong Lasut No.18, Manado
AGEN KENDARI
Gdhu Bantal Jl. Mt. Haryono No.73, Kendari
AGEN JAYAPURA
Th. Sinar Anaks Jl. Kemiri No.45 Sentani, Jayapura

TB. GUNUNG AGUNG
TB. GRAMEDIA

IAH SPORTS TOURNAMENT INDONESIA

http://www.iahgames.co.id/portal/oac/





TOTAL HADIAH
50 JUTA RUPIAH

Juara akan mewakili Tim FOL2 Indonesia – OAC 2011
Tiket & Akomodasi selama Grand Final OAC MALAYSIA 2011



FIFA ONLINE 2



id.EAsportsFIFAonline2.com


IAHGames



Single Player

Siapa sih yang sekarang tidak kenal dengan nama 'Call of Duty'? Seri *game* multi-platform yang satu ini praktis menguasai dunia *gaming*—terutama dalam kancah *multiplayer* sejak dirilisnya Call of Duty 4: Modern Warfare. Bahkan, dalam *game* Modern Warfare yang pertama itu, komponen *single-player*-nya sering dianggap sebagai sekedar *tutorial* untuk aksi sesungguhnya di ajang *multiplayer*.

Sebenarnya supremasi *multiplayer* dalam MW ini cukup ironis, mengingat bahwa pada awalnya, Call of Duty dikenal berkat ceritanya yang fenomenal dan bagaimana skenario *gameplay*-nya benar-benar menyajikan kesan 'film perang kolosal, tapi interaktif' yang benar-benar epik. Atau dengan kata lain: *singe-player*.

Kasus Call of Duty di atas hanyalah salah satu contoh paling umum dari sebuah fenomena yang lebih besar. *Multiplayer* kini semakin dianggap sebagai fitur wajib dalam dunia *gaming*, perusahaan-perusahaan dalam industri *game* semakin condong ke arah *game-game* sosial dan *online*, dan semakin banyak pula *gamer* penggemar *game-game* MMO yang sudah tidak sudi lagi menyentuh judul *offline*. Jadi sebenarnya tidak terlalu mengejutkan juga bahwa dalam seri *game* yang dulunya mengandalkan perang kolosal—seperti Call of Duty—*single-player* "turun pangkat" menjadi tutorial atau sekedar versi *multiplayer* dengan bot; dan bahwa *franchise* yang awalnya dikenal karena kisah epik dalam dunia fantasi yang indah—seperti Final Fantasy—akhirnya ikut terjun ke dunia *online* di mana, misalnya, tokoh yang sekarat tidak akan lagi berteriak "*Help me!*" dengan nada putus asa bercampur pasrah tapi sebaliknya akan sekedar mengetikkan "*Heal plis*" tanpa emosi.

More Doesn't Always Mean Better

Bukan berarti bahwa *multiplayer* adalah sesuatu yang negatif. Tentu saja tidak. Tetapi pada awalnya, kultur *gaming* menonjolkan karya-karya yang setingkat dengan novel, film, dan karya sastra tingkat tinggi—dan melihat hal ini perlahan-lahan ditelan oleh *game-game* tanpa ujung pangkal yang jelas, tanpa latar belakang, dan tanpa aspek apa pun yang memungkinkan *immersion*.

Pada dasarnya, *game-game singleplayer* dirancang dengan maksud dan tujuan tertentu. Dan nilai dari *game* tersebut adalah narasi yang membawa kita mencapai ujung tersebut. Ada kisah atau pesan yang ingin disampaikan, sama seperti dalam buku atau acara TV—hanya saja dalam format *game*, pemain dapat mengembangkan interpretasinya sendiri. Penuturan kisah ini tidak lepas dari karakter-karakter yang menghidupkan dunia virtual dalam *game*. Memang, NPC yang sekedar berupa pajangan kadang tidak terhindarkan. Tapi dalam *game*—terutama RPG dan Adventure—yang dirancang dengan baik, setiap karakter akan memiliki kepribadian yang unik, latar belakang yang akan sedikit banyak berdampak pada alur cerita dalam *game*, dan menawarkan kesempatan berinteraksi yang bisa terkesan "nyata."

Bandingkan dengan pengalaman yang ditawarkan dalam *multiplayer*, apalagi kelas-kelas MMO. Pemain-pemain World of Warcraft misalnya, akan bersatu padu melawan Arthas bukan untuk menyelamatkan dunia, tapi untuk mengejar *drop*-nya. Tim SAS dalam Counter-Strike tidak akan menggunakan taktik dan koordinasi untuk menjamin keselamatan sandera, tapi sebaliknya akan berfokus pada memburu teroris sebagai






Apples and Oranges

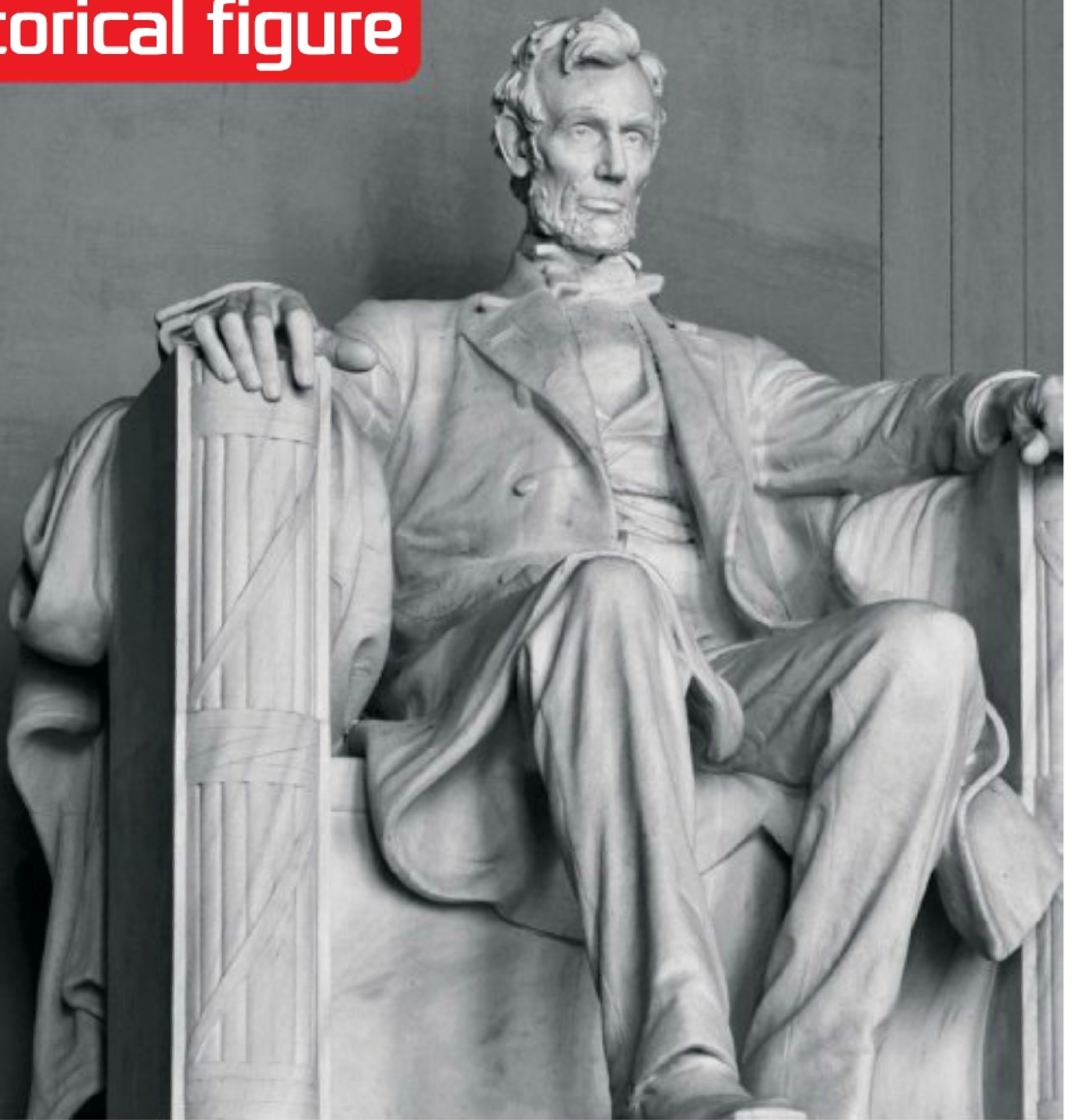
Tentu saja bukan berarti bahwa *single-player* sepenuhnya superior dibandingkan dengan *multiplayer*. Pada akhirnya pilihan SP vs. MP adalah urusan preferensi pribadi. Bagi pemain yang kompetitif, memasuki area *deathmatch* Modern Warfare 2 untuk ke-10.000 kalinya mungkin memang merupakan hiburan yang ditunggu-tunggu. Tapi jangan lupa bahwa ada juga kumpulan *gamer* yang melihat Modern Warfare 2 sebagai kelanjutan dari Call of Duty: Modern Warfare—kelanjutan dalam arti diteruskannya sebuah cerita tentang intrik-intrik politik dan militer yang berujung pada perang. Kategori *gamer* yang satu ini mungkin tidak mencari kepuasan dari akhirnya bisa meng-*unlock* P90, tetapi sebaliknya ingin dibawa mengikuti sebuah kisah *thriller* yang seru.

Single-player dan *multiplayer* tentu saja akan—atau mungkin lebih tepatnya, harus—terus jalan berbarengan. Tetapi amat disayangkan bahwa perkembangan industri *gaming* saat ini cenderung "memenangkan" kubu *multiplayer*. Dan hal ini kemudian didukung oleh komunitas penggemar *online games* yang sangat, sangat vokal di dunia maya. Mengingat tak sedikit *game* yang kini harus selalu *online*—termasuk agar *single-player*-nya dapat dijalankan—tak mustahil bahwa tidak lama lagi, *game* dengan mode *single-player* akan punah.

OK, mungkin situasinya saat ini tidak separah itu. Tapi bahwa kultur *gaming* sebagai hiburan yang senada dengan karya sastra dan film kini terancam dilupakan memang nyata. Jadi, pesan kami pada dunia *gaming*: *Game* itu seperti buku (atau komik boleh juga), sesekali dibaca berbarengan dengan teman lucu juga, tapi dinikmati sendirian tetap saja lebih mantap. ***~Kuma***

modal untuk membeli AWP di ronde berikutnya. Bahkan dalam sistem *co-op multiplayer*, cerita yang dicoba dipaparkan dalam sebuah *game* akan buyar. Sebut saja Dead Island, di mana kesan putus asa dan dorongan untuk bertahan hidup dengan cepat akan berubah menjadi lomba menghajar zombie dan mengumpulkan senjata dalam mode *multiplayer*-nya.

Belum lagi kalau kita bicara mengenai komunikasi. Mari kita coba satu contoh yang agak ekstrem. Kematian Aerith di Final Fantasy VII boleh jadi adalah salah satu momen paling trenyuh dalam sejarah *video game*. Tapi bayangkan jika saat insiden tragis itu terjadi, langsung muncul *message* dari Aerith, "Oi, res dong." Sementara itu di latar belakang ada yang berteriak "kk, heal plis!" Dan kesan berada di dalam dunia khayalan penuh dengan petualangan yang fantastis akan semakin buyar lagi begitu acara caci maki dan saling ancam—yang sayangnya sangat umum dalam ajang *online*—mulai memanas. Dan meski sistem pernikahan sudah cukup umum dalam berbagai MMORPG, rasanya tidak perlu dibahas bahwa romansa nyata seperti dalam *game-game single-player* tidak mungkin terjadi antar karakter dalam dunia *multiplayer*. Setidaknya dalam, misalnya, seri Dragon Age dan Mass Effect, bisa ada kisah cinta yang boleh dibilang cukup indah dan relevan terhadap cerita utama—sementara dalam RPG *online*, kemungkinan besar Miranda Lawson nyatanya adalah Kakanda Jackson.



Abraham Lincoln

Dari sekian banyak tokoh terkenal dari Amerika Serikat, ada satu pribadi yang boleh dibilang sangat ikonis—satu wajah yang di mana-mana akan dengan mudah dikenal sebagai tokoh besar dalam sejarah Amerika. Kurus, tinggi, berjanggut lebat, dan sering kali mengenakan topi tinggi yang formal. Tak ayal lagi, tokoh yang dimaksud adalah presiden AS yang ke-16: Abraham Lincoln.

The Road to Presidency

Abraham Lincoln dilahirkan pada 12 Februari 1809 dari pasangan orang tua yang miskin dan praktis tak berpendidikan. Pendidikan sang bakal presiden sendiri hanya berlangsung selama satu tahun di bawah sejumlah guru keliling. Tapi ia dengan cepat belajar membaca, dan kegemarannya ini membantunya belajar banyak hal secara mandiri. Di usia muda ia juga terkenal sebagai seorang pegulat dan petarung tangguh—yang dibantu oleh tinggi badannya, 1,9 meter, yang cukup jauh di atas rata-rata.

Semasa muda, ia malang melintang di berbagai profesi. Ia pernah menjadi tukang pembelah kayu, kelasi, kapten pasukan milisi Illinois, sampai kepala kantor pos. Upaya pertamanya untuk terjun ke dunia politik adalah di tahun 1832, di usia 23 tahun, ketika ia berkampanye untuk menjadi anggota General Assembly—kurang lebih setingkat dengan Dewan Perwakilan Rakyat Daerah—untuk negara bagian Illinois, tetapi gagal.

Dua tahun kemudian ia kembali mengajukan diri dan akhirnya memenangkan kursi di General Assembly. Ia kembali dipilih selama tiga kali berturut-turut. Tak berhenti di sana, pada tahun 1846 ia terpilih menjadi anggota House of Representatives—Dewan Perwakilan Rakyat di Amerika Serikat. Di tahun 1858 ia berkampanye untuk menjadi Senator. Walaupun kalah dalam pemilihan, ia diajukan sebagai calon presiden oleh Partai Republik untuk pemilu di tahun 1860. Dan pad 6 November 1860, Abraham Lincoln dilantik sebagai presiden Amerika Serikat.





A Leader in Peace, A Leader in War

Satu hal yang menjadikan Abraham Lincoln salah satu presiden Amerika yang paling dikenang adalah keberhasilannya membawa Amerika Serikat melewatimasa paling kelam dalam sejarahnya: Perang Saudara Amerika antara kubu Union (pemerintah federal Amerika dan negara-negara bagian yang mendukungnya) melawan Confederacy (yang terdiri dari 11 negara bagian di wilayah selatan Amerika) pecah hanya satu bulan setelah Lincoln diangkat sebagai presiden.

Penyebab perang mana pun tentu saja sangat rumit dan melibatkan berbagai faktor. Tetapi satu tema yang menjadi pemecah utama bangsa Amerika saat itu adalah perbudakan. Sementara negara-negara bagian di wilayah selatan ingin mempertahankan tradisi mempekerjakan budak, kebanyakan negara bagian di wilayah utara sudah mulai menghilangkan tradisi perbudakan. Pertentangan ini—ditambah konsekuensi ekonominya—menyebabkan sebagian negara bagian di Selatan memisahkan diri. Perang pun pecah.

Sejarah mencatat bahwa pihak utara, di bawah kepemimpinan Lincoln dan jenderal Ulysses Grant, menang. Tetapi bagaimana sang presiden meletakkan jalan agar Amerika pasca perang dapat kembali menjadi satu negara yang utuh, adalah apa yang menjadi pencapaian terbesarnya. Ia tidak hanya menghapuskan perbudakan lewat Emancipation Proclamation, tetapi juga mengukuhkan prinsip kemanusiaan dan demokrasi lewat Pidato Gettysburg (the Gettysburg Address) yang tersohor. Dalam momen itu, ia mengartikan ulang perang saudara yang baru saja selesai, bukan sekedar sebagai kemenangan pihak Union, tetapi sebagai "kelahiran baru dari kebebasan" yang akan membawa persamaan sejati untuk semua orang. Dari sini jugalah muncul kata-kata yang akan menjadi dasar untuk berbagai pemerintah di seluruh dunia: "*...government of the people, by the people, for the people*"—pemerintah dari rakyat, oleh rakyat, untuk rakyat.

Sayangnya, tokoh pembawa damai ini tewas setelah ditembak seorang simpatisan Konfederasi, John Wilkes Booth, hanya enam hari setelah perang usai...

A Legacy to Last for Ages

Di kalangan warga Amerika, Abraham Lincoln adalah salah satu tokoh presiden paling populer. Ia juga dianggap sebagai martir dalam memperjuangkan kebebasan manusia. Puncak pengakuan terhadap reputasi tokoh pembebas budak ini terjadi di tahun 1922, ketika monumen Lincoln Memorial didirikan untuk mengenangnya. Selain menjadi lambang yang inspirasional, gedung ini menjadi saksi bisu dari berbagai momen bersejarah. Yang paling dikenal adalah ketika Martin Luther King Jr.—sang aktivis hak warga Amerika keturunan Afrika—membawakan pidato "I Have a Dream"-nya di tangga masuk utama gedung ini. Kini, monumen megah ini dikunjungi oleh 3,6 juta orang setiap tahunnya—3,6 juta orang yang tergerak untuk mengenang pesan seorang pria hebat bahwa semua orang diciptakan setara.

Trivia





- Abraham Lincoln tampil sebagai pemimpin Amerika dalam *game* Sid Meier's Civilization 1, 2, 3, dan Civilization 4: Beyond the Sword, serta Civilization Revolution.
- Fallout 3 menampilkan serangkaian *quest* terkait dengan peninggalan Abraham Lincoln. Gedung Lincoln Memorial juga tampil dalam *game* ini, tak lupa sejumlah artifak peninggalan Lincoln.
- Abraham Lincoln yang notabene berbadan besar dan memang jago berkelahi, adalah salah satu *unlockable character* dalam versi *game* dari film populer Fight Club.



United States Marine Corps

The Frontline Forces of United States

First Boots on the Ground

Amerika memang memiliki kekuatan militer terkuat di dunia dan pasukannya sering kali terlibat dalam beberapa konflik sekaligus di seluruh penjuru dunia. Tapi sering kali, wajah pertama dari pasukan AS yang dilihat oleh lawan maupun warga sipil di daerah konflik adalah pasukan USMC (United States Marine Corps) atau Korps Marinir Amerika Serikat.

Memang, sebagai saudara dekat dari Angkatan Laut Amerika (USN, United States Navy), pasukan USMC dapat dengan mudah dan cepat digerakkan ke belahan dunia mana pun sementara Angkatan Darat AS masih harus mencari tumpangan dari Angkatan Laut atau Angkatan Udara (USAF atau United States Air Force). Bahkan salah satu alasan "tidak resmi" mengapa AL Amerika masih mempertahankan pasukan daratnya sendiri di jaman modern ini, adalah karena AL dan AD memang tidak "berteman baik".

Every Marine is a Rifleman

Berbeda dari AL, AS dan AD, korps Marinir AS adalah kekuatan militer yang cukup mandiri. Untuk urusan dukungan logistik dan angkutan laut plus personil medis, USMC memang masih mengandalkan USN; demikian pula jika ada kebutuhan angkutan udara yang harus disediakan oleh USAF. Tapi di luar semua itu, USMC merupakan satuan yang benar-benar multifungsi. Infanteri? Tentu saja ada. Pasukan amfibi? Memang ini salah satu fungsi utamanya. Kendaraan tempur? USMC mengoperasikan berbagai kendaraan lapis baja, termasuk tank M1A1 Abrams yang praktis tak terkalahkan. Dukungan udara? Pasukan USMC menggunakan berbagai pesawat tempur (seperti F/A-18 Hornet dan AV-8A Harrier), pesawat transpor (MV-22 Osprey), dan berbagai helikopter (termasuk jajaran helikopter AH-1 Cobra yang legendaris) untuk mendukung operasi di darat. Pasukan khusus? Wah, yang namanya Marinir saja sudah cukup sangar, apalagi jika Marinir yang bersangkutan adalah anggota *USMC Force Reconnaisance* (*Force Recon*) atau *Marine Corps Forces Special Operations Command* (MARSOC).

Lebih lanjut lagi, terlepas dari apakah seorang marinir adalah pasukan darat, pilot pesawat tempur, atau awak tank, ada prinsip bahwa "every Marine is a rifleman". Alhasil, *semua* personil USMC setidaknya pernah mengikuti latihan dasar infanteri, dan jika perlu akan terjun ke dalam pertempuran sebagai pasukan infanteri. Dalam Battle of Wake Island saat Perang Dunia II misalnya, ketika semua pesawat tempur USMC sudah ditembak jatuh, pilot-pilot yang masih selamat tak begitu saja mundur dari peperangan tapi langsung ikut mengangkat senapan.

Oorah!!

Satu hal lagi yang membedakan USMC dari satuan-satuan lainnya dalam angkatan bersenjata AS





adalah ikatan tradisi yang kuat dalam seluruh jajaran korps tersebut. Tradisi-tradisi seremonial yang bersifat formal, misalnya, jauh lebih diperhatikan daripada di kesatuan lain - demikian pula penguasaan formasi baris-berbaris yang sangat ketat. Tradisi yang kuat ini juga mengembangkan rasa kekeluargaan yang sangat erat. Lihat saja moto USMC yakni "Semper Fi", atau lengkapnya "Semper Fidelis" yang berarti selalu setia. Tak jarang prinsip kesetiaan dalam korps ini diuji langsung di medan perang, dan praktis setiap saat, pasukan USMC akan berjuang mati-matian untuk menyelamatkan anggotanya yang tertinggal. Bahkan mereka akan mengerahkan sebagian besar pasukan yang tersedia untuk mengambil kembali jenazah Marinir yang gugur di medan perang.



In Video Games

Sebagai salah satu kesatuan tempur paling mumpuni di seluruh dunia, tak heran jika USMC sering tampil dalam berbagai judul *video game* – terutama *game-game* bergenre FPS yang mengangkat tema militer modern atau yang menggunakan konflik-konflik dunia nyata sebagai latar ceritanya. Sebut saja Battlefield 2 dan 3, sampai dengan Call of Duty 4: Modern Warfare. Memang, survei membuktikan bahwa mayoritas warga Amerika melihat Marinir sebagai cabang angkatan bersenjata yang kini paling bergengsi, mengalahkan bahkan pilot-pilot pesawat tempur tercanggih dari USAF. Uniknya, Marinir juga sering kali tampil dalam *game-game* bertema futuristik. Tak heran memang, karena kapal-kapal luar angkasa dalam kebanyakan *game* biasanya dioperasikan oleh Angkatan Laut, sehingga tentu saja pasukan darat yang dibawanya adalah Marinir. Contohnya bisa dilihat di seri *game* Mass Effect, Doom, dan Alien vs. Predator. USMC juga muncul dalam seri game Halo, walaupun ada juga yang berargumen bahwa pasukan Spartan dirancang berdasarkan satuan Navy SEALs, bukan USMC.

Bukan berarti bahwa Marinir "klasik" tidak pernah terlihat dalam *game-game* futuristik, seperti di Crysis misalnya, meski tidak selalu sebagai tokoh utama. Dengan kata lain, "Tambahkan Marinir" ternyata adalah salah satu resep jitu untuk meramu *game* yang mantap!!



TRIVIA

- Close Combat: First to Fight atau Marines: Modern Urban Combat yang hadir di Wii dibuat berdasarkan alat latih virtual untuk USMC.
- Terdapat kekeliruan dalam game RTS Act of War, yang menampilkan Marinir sebagai pasukan infanteri untuk Angkatan Darat Amerika.
- Dalam dunia WarHammer, protagonis utamanya adalah para Space Marines. Ya, *alien*, *warp-daemon*, dan berbagai monster bukan tandingan untuk Marinir!!





Razer Blade

"17 inches of gaming greatness"

Razer Blade: Gaming's Deadliest New Laptop

Pada akhir bulan Agustus kemarin, perusahaan Razer menampilkan *teaser* yang menyatakan kalau dunia PC gaming masih belum "tewas", dan mereka berniat untuk mengubah wujud PC gaming. Hasil dari pernyataan ini dibuktikan melalui produk gaming laptop terbaru mereka yang dinamakan "Razer Blade". Razer Blade adalah gaming laptop yang diciptakan berkat kerjasama antara pihak Razer dengan perusahaan Intel.



Razer menyatakan kalau Razer Blade adalah gaming laptop pertama di dunia – namun pada kenyataannya, banyak sekali laptop-laptop lain yang disebut sebagai "gaming laptop" dan mampu menjalankan game seperti Crysis dalam setting tertinggi. Yang dimaksudkan oleh Razer adalah bahwa mereka telah menciptakan gaming laptop pertama yang *portabel* dan mempunyai potensi untuk menjadi platform standar untuk PC gaming.

Razer Blade dikembangkan melalui kerjasama dengan Nvidia dan Intel. Produk ini memiliki fitur prosesor Intel Core i7-2640M 2.8GHz, high-performance Nvidia GeForce GT 555M dengan memori video 2GB GDDR5, layar 17-inch LED berkemampuan resolusi 1920 x 1080, dan RAM sebesar 8GB untuk menampilkan performa gaming terbaik, laptop ini juga memiliki sistem "Switchblade" yang memungkinkan pengguna untuk menempatkan *hotkeys, macros,* dan fungsi lainnya. Razer Blade juga menggunakan fitur interface "ultra-sensitive LCD multi-touch panel" yang sangat akurat.

Untuk sebuah gaming laptop yang super canggih, Razer Blade tampil ringan dengan dimensi 5.9 x 2.3 inci. CEO Razer, Min-Liang Tan mengatakan kalau Razer Blade adalah gaming laptop pertama yang sesungguhnya. Ia mengakui kalau pernyataan ini dinilai sangat berani, tetapi ia percaya kalau Razer Blade pantas mendapatkannya. Menurutnya, produk ini memiliki portabilitas yang sempurna, kemampuan performa yang sangat tinggi, dan fungsi interface yang revolusioner.

Razer Blade full specs:

- 12.8 GHz Intel Core i7 2640M Processor
- 8GB 1333MHz DDR3 Memory
- 17.3" LED Backlit Display (1920x1080)
- Nvidia GeForce GT 555M with Nvidia Optimus Technology
- 2GB Dedicated GDDR5 Video Memory
- Built-in HD Webcam
- Integrated 60Wh Battery
- 320GB 7200rpm SATA HDD
- Wireless Network 802.11 b/g/n Compatible
- 16.81" (Width) x 10.9" (Depth) x 0.88" (Height); 6.97lbs (Weight)



Razer Blade: The Future of PC Gaming?

Mooly Eden, VP dan General Manager dari Intel, mengatakan kalau dirinya merasa bangga dapat bekerja sama dengan pihak Razer dalam menciptakan Razer Blade. Ia menjelaskan kalau Razer Blade memberikan pengalaman bermain kelas atas dengan kualitas terbaik, dalam bentuk tampilan yang sangat portabel. Hal ini menjadi salah satu faktor utama yang membuat Razer Blade mempunyai potensi sebagai masa depan PC gaming.

Sampai sekarang salah satu masalah utama dalam dunia PC gaming adalah tidak adanya "platform standar" untuk hardware. Komputer (PC) adalah media gaming yang sangat fleksibel sehingga memungkinkan pemain merakit sendiri komputer gaming sesuai dengan spesifikasi yang mereka inginkan. Namun sayangnya hal ini malah mengakibatkan keterbatasan dalam pengembangan PC gaming. Setiap console mampu bertahan sampai lima-enam tahun lamanya karena hardware mereka (Xbox 360/PS3/etc.) merupakan platform dengan spesifikasi standar.

Di sisi lain, spesifikasi komputer yang sangat mudah di-customize membuat pemain dapat memainkan game kesayangan mereka dengan resolusi tertinggi, dan tekstur grafik terbaik yang mampu mengalahkan kualitas tampilan di console. Ini sebabnya mengapa Razer berniat untuk menghilangkan dilema ini lewat produk Razer Blade andalannya. Pada akhirnya, tujuan utama Razer Blade dirilis BUKAN untuk melawan produk gaming komputer lainnya, tetapi untuk bersaing sebagai perusahaan pembuat hardware gaming terbaik.

President Razer, Robert Krakoff, menyatakan kalau pihak mereka senantiasa terus mengembangkan inovasi baru untuk dunia PC gaming. Tidak heran jika di masa depan banyak game-game baru yang mendukung kemampuan Razer Blade, seperti misalnya: Game Battlefield 3 yang berjalan menggunakan Switchblade UI dalam Razer Blade, untuk menampilkan *hotkeys* supaya bisa menggunakan skill dengan lebih mudah.

Razer Blade: The Price is Painful

Apakah Razer Blade akan menjadi masa depan dunia PC gaming? Jawabannya untuk sekarang ini sulit untuk ditentukan. Dari segi teknologi, Razer Blade telah memiliki seluruh kemampuan hardware terbaik dan mampu menampilkan pengalaman bermain paling tinggi saat ini. Namun masalah tentang menciptakan sebuah platform untuk PC gaming bukanlah hal yang mudah untuk dilakukan, apalagi jika kita melihat kenyataan kalau teknologi PC selalu berkembang setiap tahunnya. Saat ini Razer Blade mungkin tampil sebagai yang terbaik, tetapi mampukah produk ini bertahan untuk tahun depan? Diragukan.
Razer Blade memiliki satu masalah lagi yakni harga jual yang sangat mahal dengan nilai $2799.99 US Dolar (lebih dari 20 juta rupiah). Ironisnya, untuk harga semahal ini, pengguna komputer desktop dapat merakit sebuah PC yang tidak kalah jauhnya dengan harga yang tiga kali lipat lebih murah. -***Neko***



On Topic: Assuming Direct Control

Alasan mengapa komunitas PC menganggap bahwa Razer menciptakan Razer Blade untuk bersaing dengan Apple, adalah karena produk-produk Apple seperti iPad, iPod Touch, MacBook Pro, atau iPhone 4 saat ini terbukti mampu tampil sebagai platform PC gaming yang paling portabel. Razer Blade adalah produk laptop berbasis Intel pertama yang mampu bersaing dengan produk-produk Apple sekarang ini. Tidak heran jika banyak orang melihat Razer Blade sebagai saingan baru Apple dalam dunia PC gaming portabel.

Cheat



BlazBlue: Continuum Shift II

Arcade Mode Credits
Setelah menyelesaikan Arcade Mode, gamer dapat membuka dan menyaksikan credit Gallery.
Console Credits
Dapatkan True Ending dalam Story Mode.
Extra Story 1: Military Academy
Dapatkan Noel's canon ending dalam Story Mode.
Extra Story 2: Sector Seven
Dapatkan Tager's bad ending dalam Story Mode.
Unlimited Arakune
Mencapai Profile Level 7.
Unlimited Bang
Mencapai Profile Level 6.
Unlimited Carl
Mencapai Profile Level 6.
Unlimited Hakumen
Mencapai Profile Level 8.
Unlimited Hazama
Mencapai Profile Level 8.
Unlimited Jin
Mencapai Profile Level 7.
Unlimited Lambda
Mencapai Profile Level 6.
Unlimited Litchi
Mencapai Profile Level 7.
Unlimited Makoto
Mencapai Profile Level 6.
Unlimited Mu
Mencapai Profile Level 8.
Unlimited Noel
Mencapai Profile Level 7.
Unlimited Platinum
Mencapai Profile Level 6.
Unlimited Rachel
Mencapai Profile Level 7.
Unlimited Ragna
Mencapai Profile Level 8.
Unlimited Tager
Mencapai Profile Level 6.
Unlimited Taokaka
Mencapai Profile Level 6.
Unlimited Tsubaki
Mencapai Profile Level 6.
Unlimited Valkenhayn
Mencapai Profile Level 7.



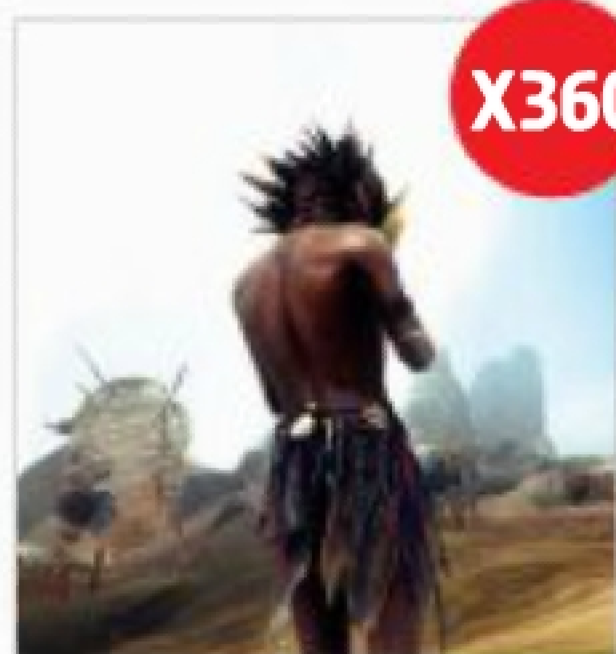
Conduit 2

Cheat mode
Masuki menu "Extras", pilih "Promotional Codes, dan masukkan kode berikut di bawah ini untuk mengaktifkan cheat.
Eye of Ra ASE
Masukkan kode: EYEOFRA.
Golden Destroyer (online)
Masukkan kode: 14KARMOR.
Dark Star & Armor Upgrades
Berjalan dalam lingkaran di ruangan utama Atlantis dengan ASE. Scan semua item untuk mendapatkan Dark Star dan upgrade armor.
Hive Cannon
Dari Atlantis hub program, gunakan Conduit untuk menuju Oxford University. Ketika gamer tiba, carilah pilar batu di sebelah kanan lalu lompatlah kesana dan gunakan ASE pada objek yang dapat di-scan di tengah untuk mendapatkan cetak biru dari Cannon Hive.
Easy "Green Ooze" Achievement
Mainkan level Washing D.C. Pergilah menuju trailer lalu turuni tangga menuju saluran pembuangan. Bunuh dua musuh di ruangan, lalu bidik tas wanita di tabung Green Ooze dengan tanda jejak kaki yang menuju saluran pembuangan air.

GoldenEye 007

Tag Mode
Masuki menu Extras lalu masukkan kode NotIt!!!11. "Tag" option akan muncul pada bagian "Multiplayer Split-Screen" dari menu "Modifiers".
Invisibility Mode
Masuki menu Extras lalu masukkan kode Inv1s1bleEv3ryth1ng.
Big Head Mode
Masuki menu Extras lalu masukkan kode <477MYFR13NDS4R3SP13S>.
Change Weapon Loadouts
Tahan tombol '2' lalu tekan Left atau Right pada Nunchuk atau D-pad. Tahan tombol '-' lalu tekan Left Analog-stick atau D-pad Left. Tahan tombol Z lalu tekan A pada GameCube controller. Setelah Scoreboard muncul, tekan Left atau Right.





From Dust

The Tribal Mask
Dapatkan topeng tersebut dengan membuka versi lengkap "From Dust".
Amazon
Mencabut dan menanam kembali 100 pohon saat bermain.
Gauntlet
Selesaikan setiap tantangan.
Green Thumb
Tutupi setiap wilayah dengan tumbuh-tumbuhan.
Hell
Selesaikan Wildfire territory.
Krakatau
Menyerap jumlah besar lava saat bermain.
Last Breath
Selesaikan setiap tantangan, semua teritori, Memory of the Tribe dan tutupi setiap map dengan tumbuh-tumbuhan.
Memories Found
Selesaikan Memory of the Tribe.
Powermonger
Gunakan kekuatan Breath sebanyak 100 kali.
Safe Journey
Selesaikan Story mode tanpa kehilangan lebih dari 5 desa.
Sanctuary
Buatlah tempat perlindungan bagi suku.
The end of Our Journey
Selesaikan Movements territory.



White Knight Chronicles II

White Knight Import Unlockables
Hubungkan PSP ke PS3. Pada start screen, pilih Data Import lalu pindahkan Origins save data.
Balandor Knight Set
Dapatkan 500 Dahlia Point.
Black Hero Set
Dapatkan 700 Dahlia Point.
Black Hero II Set
Dapatkan 900 Dahlia Point.
Blue Hero Set
Dapatkan 700 Dahlia Point.
Blue Hero II Set
Dapatkan 900 Dahlia Point.
Cook Set
Dapatkan 500 Dahlia Point.
Green Hero Set
Dapatkan 700 Dahlia Point.
Green Hero II
Dapatkan 900 Dahlia Point.
Honey Set
Dapatkan 500 Dahlia Point.
Hunter Set
Dapatkan 500 Dahlia Point.
Lily Set
Dapatkan 500 Dahlia Point.
Magi Soldier Set
Dapatkan 500 Dahlia Point.
Mine Set
Dapatkan 500 Dahlia Point.
Misty Set
Dapatkan 500 Dahlia Point.
Noble Set
Dapatkan 500 Dahlia Point.
Pink Hero Set
Dapatkan 700 Dahlia Point.
Pink Hero II Set
Dapatkan 900 Dahlia Point.
Purple Hero Set
Dapatkan 700 Dahlia Point.
Purple Hero II Set
Dapatkan 900 Dahlia Point.
Quester Set
Dapatkan 500 Dahlia Point.
Red Hero Set
Dapatkan 700 Dahlia Point.
Red Hero II Set
Dapatkan 900 Dahlia Point.
Ruler Set
Dapatkan 500 Dahlia Point.
Sylpheed Set
Dapatkan 500 Dahlia Point.
White Hero Set
Dapatkan 700 Dahlia Point.
White Hero II Set
Dapatkan 900 Dahlia Point.
Yellow Hero Set
Dapatkan 700 Dahlia Point.
Yellow Hero II Set
Dapatkan 900 Dahlia Point.

Catherine

PS3



Very Easy Difficulty
Sorot tulisan "Easy" lalu tahan tombol Select hingga terdengar suara.
New Rapunzel Levels
Tekan Atas, Bawah (2x), Atas (3x), Bawah (4x), Kanan pada Rapunzel arcade games title screen.
The Great Escape
Selesaikan Stage 2.
Let My Sheep Go
Selesaikan Stage 3.
No One Expects the...
Selesaikan Stage 4.
Crossing the Courtyard
Selesaikan Stage 5.
What Time is It?
Selesaikan Stage 6.
Path to the Altar
Selesaikan Stage 7.
Making Legends
Selesaikan Stage 8.
True Freedom!
Selesaikan Stage 9.
Nighty Night
Saksikan bad ending Lover.
Hit the Road, Vincent
Saksikan bad ending Cheater.
Just Like Old Times
Saksikan normal ending Lover.



Sleepless Nights
Saksikan normal ending Cheater.
Starting a New Life
Saksikan true ending Lover.
Lord of the Night
Saksikan true ending Cheater.
Whatever, Buddy
Saksikan normal ending Freedom.
A Life Without Regrets...
Saksikan true ending Freedom.
Taking on the Gods
Bukalah Axis Mundi dengan mendapatkan semua Gold Prize dalam Normal atau Hard.
A God is Born!
Selesaikan final stage dari Babel.
The Golden Child
Dapatkan Gold Prize dalam semua stage level Hard.
A Mystery Within a Puzzle
Ungkap kebenaran di balik Rapunzel.
Legendary Prince
Dengarkan Rapunzel's sad song.



Dynasty Warriors: Gundam 3

Knight Gundam
Tamatkan game dengan menyelesaikan semua alur cerita utama.
Musha MK1
Selesaikan Trial of the Giants 1-4 dalam Challenge mission.
Musha MK2
Selesaikan The Trial Comes From The Past 9 dalam Challenge mission.
Knight Gundam Pilot
Bukalah Knight Gundam Suit lalu selesaikan special mission "I Am Knight Gundam!".
Knight Gundam Suit
Selesaikan misi "The Neverending Battle" pada Chapter: For Reform.
Amuro (0079)
Selesaikan misi "Escape".
Amuro (Z)
Selesaikan misi "Riders in the Skies - Epilogue".
Char (0079)
Selesaikan misi "Space Fortress A Baoa Qu".
Char (Normal suit)
Selesaikan misi "Space Rainbow (Neo Zeon)".
Char (Z)
Selesaikan misi "Love is the Pulse of the Stars".
Haman (Normal suit)
Selesaikan misi "Warriors, Again... (Neo Zeon)".
Haman (ZZ)
Selesaikan misi "Conviction in the Cosmos (Axis)".
Katejina (Long hair)
Selesaikan misi "Ascent of Angels (Zanscare)".
Laura Rolla
Selesaikan misi "Moonlight Butterfly".
Milliardo (Zechs)
Selesaikan misi "The Final Victor (White Fang)".
Char's Gelgoog SP Equipment
Selesaikan misi "Solomon's



Di Balik Kemeriahan ESWC 2011

Tak terasa sudah lewat sekian waktu sejak digelarnya ajang ESWC 2011 di Jakarta. Perhatian *gamer* se-Indonesia pun beralih ke tim-tim pemenang ESWC 2011 yang akan (atau sedang) berada di luar negeri: juara turnamen DotA di ESWC 2011 akan berlaga di ajang The Games Xpo 2011 di Singapura, sementara pemenang kompetisi FIFA dan Mobile Game Tournaments dikirim ke Paris.

Tapi rasanya menarik juga jika kita sejenak menengok wajah-wajah dan nama-nama yang menghidupkan ESWC 2011 yang lalu, dan kemungkinan akan meramaikan ESWC 2012 serta *event-event* seputar *gaming* lainnya di waktu mendatang. Bagaimana kalau kita mulai saja, dari tim-tim papan atas yang tampil sebagai juara di ESWC 2011 ...

The Champions of 2011 ...

DIGI ULTIMATE

Juara turnamen DotA dalam ESWC 2011 ini beranggota kan King_D BencLunG, Easy, Rusher dan vRc. Dan ternyata, kelompok yang satu ini memang adalah salah satu tim *gamer* veteran yang sudah lama malang melintang di dunia pertandingan *game*, dengan *track record* yang lumayan mencengang kan. Prestasi mereka hingga



kini meliputi:

- Champion Asians Dota Championship Indonesia Qualifer 2009
- Champion World Cyber Games Qualifer Bandung 2009
- 2nd Runner-Up World Cyber Games Grand Final Jakarta 2009
- 4th Place IHCA Season I Championship Online 2009
- Champion IHCA Season II Championship Online 2009
- Champion Alienware Open Tournament January 2010
- 6th Place Asians Dota Championship Online Tournament 2009
- 5th,6th Place Tournament Advand JCC 2010
- Champion Electronic Sport World Cup Qualifer Bandung 2010
- 1st Runner-up Electronic Sport World Cup Grand Final 2010
- Champion WCG Grand Final Goes Asians Cyber Games EXPO Singapore 2010
- Champion World Cyber Games Grand Final Taman Anggrek Jakarta 2010
- 8th Place Asians Cyber Games Grand Final Expo Singapore July 2010
- Champion Alienware Arena Goes to Funan IT Singapore Jakarta Dec 2010
- 8th Place SMM / SGNDT Selangor, Kuala Lumpur, Malaysia Grand Final Dec 2010
- 2nd Runner-up Alienware Arena Funan IT, Singapore Dec 2010
- 8th Place Asians Alienware Dota Championship Online Grand Final 2010
- 1st Runner Up ESWC qualifer Bandung, Indonesia 2011
- Champion Electronic Sport World Cup Grand Final 2011

"Tentunya ESWC bagi para *gamer* adalah *event* tahunan yang selalu di tunggu-tunggu karena banyaknya tim-tim dari luar kota yang ikut meramaikan dan juga hadiah yang besar," kata perwakilan tim. Mereka juga cukup terkesan oleh kinerja panitia penyelenggara, baik secara teknis maupun dalam pengelolaan lokasi event ESWC. Moga-moga saja momentum kemenangan ini berlanjut di ajang TGX di Singapura. "Semoga tim kami bisa memperoleh hasil yang maksimal," kata para anggota Digi Unlimited. "Dan menjadi juara sekaligus mengharumkan nama Indonesia di ajang ini."

NPF NKINS

Tim beranggotakan lima *shooter* handal ini—Roberto "barbosa", Ossie "boncel", Sevri "mabuhay", Irfan "reaper", dan Sumarno "zambrong"—memenangkan porsi kompetisi Point Blank dalam ESWC 2011. Kalau kita melihat daftar prestasi mereka,

- 1st Regional PBNC 2 Samarinda
- 1st ESWC Indonesia 2011
- 1st Regional Pre-eliminary ESWC 2011 Bandung
- 1st Regional Jogja PBSC

boleh dibilang bahwa ini adalah salah satu tim relatif baru yang mulai naik daun. Tim yang satu ini juga sangat antusias menanggapi *event* ESWC 2011. "Menurut kami event ESWC 2011 sangat positif untuk menarik minat gamers yang ada," ujar mereka. "Selain menambah pengalaman dan menyalurkan hobi, jujur saja *event-event* berskala nasional ini juga menghadirkan hadiah yang sangat menggiurkan. Ya, kapanlagi menyalurkan hobi sekaligus mendapatkan uang?" Dan meski sempat ada gangguan cuaca, mereka juga cukup puas dengan jalannya rangkaian acara ESWC 2011, sambil berharap bahwa tim-tim Point Blank dari Indonesia suatu hari juga akan dikirim untuk bertanding di ajang internasional.



DROPZONE

Nah, kehadiran tim pemenang yang satu ini cukup mengejutkan. Tim pemain Counter Strike yang terdiri dari Reza "magix" Aditya, Ricky "Mitsurugi" Hariono, Andy "godfreey" Halim, Andria "One" Budiman, Aditya "Lagzie" Hanadi, dan Tri "Squirell" Sudono ini berasal dari kota Bandung, dan dalam ajang Pre-Eliminary ESWC berhasil mengalahkan tim XCN dan NXL yang sarat pengalaman dan sempat cukup dijagokan. Kemenangan mereka dalam ESWC 2011 ini menjadi satu lagi catatan dalam *track record* mereka yang kini mencakup:

- 1st ESWC Indonesia 2011
- 1st Pre-Eliminary ESWC 2011 Bandung
- 2nd WCG Indonesia 2010





... And The Ones Who Made it All Happen

- 3rd Grand Final Speedy Sports Championship 2010
- 1st ESWC Indonesia 2010
- 1st Eliminary WCG 2010 Bandung

"Penyelenggaraan ESWC tahun ini seru dan top banget," ujar mereka dengan antusias. "Sejak babak Pre-Eliminary di Bandung sampai dengan Grand Final di Gandaria City pertandingan ESWC tahun ini sangat kompetitif dibandingkan tahun sebelumnya." Tak sekedar memuji panitia yang berhasil mencegah molornya acara, mereka bahkan memberikan *rating* untuk penyelenggaraan ESWC 2011, "event 9/10; venue 9/10; panitia 8/10 dan crowded 9/10."

VGI FAITH

Karim, atau yang lebih dikenal lewat *nickname*-nya, VGI Faith, memenangkan pertandingan FIFA Online 2 dan berkesempatan menikmati indahnya kota Paris. "Acaranya seru dan menarik dan hadiahnya juga oke banget," katanya. Tentu saja ia juga sangat antusias untuk mewakili komunitas *gamer* Indonesia di ajang internasional ini. "Sedangkan persiapan menghadapi persaingan keras di Paris, seminggu sebelum keberangkatan saya akan bertanding secara *online* menghadapi lawan-lawan tangguh untuk mengasah *skill*," kata pria yang sudah sejak tahun 2008 menggeluti dunia FIFA Online 2 ini. "Targetnya di Paris 2011 menjadi Juara Dunia FIFA Online 2."

Tentunya seluruh rangkaian *event* ESWC 2011 tidak akan terwujud tanpa dukungan para sponsor. Tak sekedar menyumbangkan dana dan sarana untuk kelangsungan acara, mereka juga ikut terjun dalam ajang ESWC ini karena satu visi dasar yang sama: memajukan dunia E-Sport di Indonesia. Lalu siapa saja mereka-mereka ini yang memungkinkan ESWC demikian suksesnya?

NOKIA

Sesuai dengan fokus mereka untuk tahun ini, yaitu ke bidang *gaming*, Nokia hadir sebagai sponsor utama ESWC 2011. "Acaranya bagus dan animo peserta dan pengunjung yang hadir sangat terasa," kata Azis, perwakilan dari pihak Nokia. Di ajang ESWC 2011 ini, Nokia juga memperkenalkan produk terbaru mereka yang didesain khusus untuk *gaming* dan *entertainment*: Nokia X7. *Smartphone* yang menjalankan sistem operasi Symbian Anna ini hadir dengan *touchscreen* 4 inci yang benar-benar menyajikan kenyamanan bermain. Tentu saja ESWC 2011 juga menjadi ajang unjuk gigi ponsel canggih ini, yaitu dalam *mobile gaming competition* yang mempertandingkan *game* balap populer Asphalt5. "Selain itu," lanjut Azis, "Nokia juga turut memfasilitasi para *creator game* lokal untuk mem-*publish* karya-karyanya." Siapa tahu, suatu hari ESWC akan menampilkan kompetisi *mobile game* buatan *programmer* Indonesia ...









INDOSAT
Memang, perusahaan telekomunikasi yang satu ini sudah banyak berperan dalam perkembangan E-Sport di Indonesia. Indosat sudah sering kali menjadi sponsor untuk *event-event* seperti ESWC. "Event ini mempunyai nilai positif, mencarai bakat – bakat muda potensial yang bahkan bisa mengharumkan nama Indonesia di ajang games international," kata Bambang Prangestu, *retail branch maintenance manager* Indosat. Dalam ESWC 2011 ini, Indosat juga menggelar kompetisi *mobile game* balapan, yaitu Need For Speed Shift. "Indosat juga memahami kebutuhan anak muda akan *games*," lanjut pak Bambang. "Maka dari itu kami terus menambahkan *games-games* terbaru dan bisa diakses dari *handphone* pelanggan melalui Arena Games Indosat, cukup tekan *463#, banyak pilihan *games* dan hadiahnya."



GEMSCOOL
"ESWC merupakan salah satu *event* besar yang selalu dinantikan pecinta E-Sport di Indonesia," papar Edo, dari tim *marketing* Gemscool. Nama perusahaan *gaming* yang satu ini mungkin sudah tidak asing lagi lewat *game* FPS populer Point Blank—yang juga menjadi salah satu *official game* dalam ESWC 2011, dan boleh dibilang paling banyak menyedot perhatian pengunjung. "Event rutin yang diadakan setiap tahun ini berlangsung dengan megah," kata Edo lagi. "Dan tentu kehadiran Point Blank sebagai *official game* menambah kemeriahan ESWC 2011." Betul sekali, pak!









ATIKOM
Salah satu faktor utama yang memungkinkan ESWC 2011 kemarin berjalan lancar adalah tersedianya *hardware* komputer dengan kualitas baik dan spesifikasi mantap untuk seluruh *event*. Dan seluruh perangkat keras komputer yang digunakan disediakan oleh Atikom. "Acaranya menarik dan cukup ramai," kata Linda, anggota tim *marketing* Atikom. Untung saja PC-PC yang tersedia mutunya terjamin, kalau tidak bisa-bisa yang ramai adalah keluh kesah pemain dan panitia...



MOJOGAMON
Mojogamon (www.mojogamon.com) adalah *game online* yang baru saja memulai debutnya di Indonesia (dalam versi *trial* Open Beta), persembahan dari OrangeGame. *Game* pembangunan kota ini tampaknya akan segera ikut meramaikan dunia E-Sports Indonesia. Menurut Gerry, *marketing executive* Mojogamon, *game* yang satu ini rencananya akan menjadi salah satu *event* yang dipertandingkan di ESWC tahun depan.







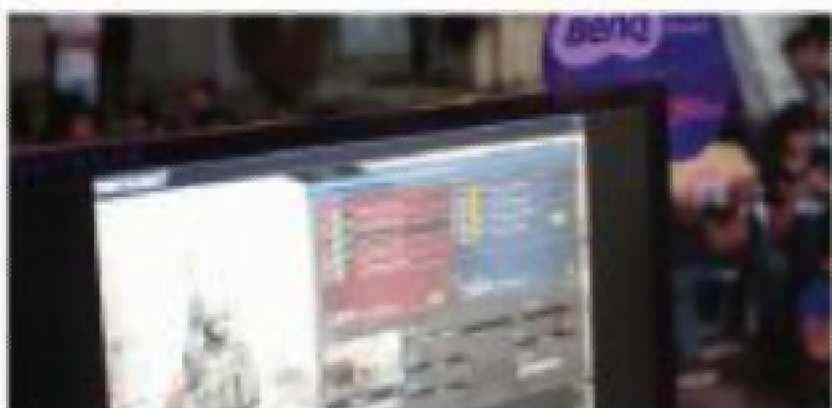


HANVON
ESWC 2011 ini menjadi ajang unjuk gigi untuk Hanvon dengan memperkenalkan produk terbarunya: Graphic Tablet. Tak hanya handal untuk menggambar, produk Hanvon ini juga dapat dipakai untuk bermain *game*. Untuk menunjukkan fungsionalitas ini, Hanvon juga turut menggelar pertandingan Angry Birds yang dapat diikuti oleh pengunjung ESWC tanpa dipungut biaya—dengan hadiah 3 unit Graphic Tablet, tentu saja.

BENQ

Rasanya merek yang satu ini sudah umum dikenal *PC gamer* di seluruh Indonesia, dan juga siapa saja yang sering berurusan dengan PC. Dalam *event* ESWC 2011 ini, BenQ menyediakan monitor-monitornya—yang memang cukup terkenal handal dan nyaman untuk bermain *game*—untuk digunakan selama kompetisi. Tak hanya itu, BenQ juga menghadiahkan dua monitornya kepada juara pertandingan FIFA Online 2 dan Mobile Game Competition.





WAYANG FORCE

Wayang Force hadir di ESWC 2011 dan memperkenalkan cara baru untuk membaca buku, komik, novel, majalah, hingga surat kabar via iPad, web dan Android device. Selain lebih ramah lingkungan, membaca dalam format digital via Wayang Force juga tergolong lebih nyaman, karena kamu bisa membaca apa saja, kapan saja dan dimana saja, tanpa harus membawa-bawa setumpuk kertas. Di booth Wayang Force, para gamers bisa mencoba sendiri kemudahan dan kenyamanan membaca lewat iPad, web dan Android device. Dikembangkan 100% oleh developer lokal, PhaseDev, Wayang Force menawarkan antarmuka yang mudah untuk dinavigasi. Penasaran ingin tahu lebih banyak soal Wayang Force? Buka saja http://www.wayangforce.com/ atau http://on.fb.me/WF30.



MAXINDO

Seluruh kebutuhan koneksi Internet selama ESWC 2011 disediakan oleh Maxindo. Memang, PT. Maxindo Mitra Solusi sudah terbukti sebagai salah satu yang terbaik dalam penyediaan solusi Internet cepat, dan juga pengembangan sistem informasi, jaringan data, dan *server hosting*. Kualitas layanan Maxindo juga terbukti ketika cuaca di lokasi ESWC 2011 sempat memburuk tapi koneksi Internet sama sekali tidak terganggu. Oh, dan *gamer-gamer* di



seluruh Indonesia mungkin sebenarnya sudah rutin menggunakan dua layanan populer dari Maxindo: IndoGamers dan IndoWebster...

SEE YOU NEXT YEAR!

Selain menampilkan kompetisi seru, ESWC 2011 juga menjadi ajang perkenalan bagi "pemain-pemain utama" dalam dunia E-Sport di Indonesia: tim-tim *gamer* veteran yang menjadikan ajang ESWC seru ditonton, dan para sponsor yang memungkinkan seluruh rangkaian acara digelar. Jadi, sambil disuguhi tontonan spektakuler, kita juga bisa sekaligus mengikuti perkembangan terbaru seputar produk-produk *gaming* yang kini beredar. Yah, siapa tahu di antara kita sedang ada yang menimbang-nimbang untuk membeli *smartphone* baru, atau mungkin *hardware* baru untuk bermain *game* di rumah, kan? Di ESWC 2011, kita bisa menyaksikan produk-produk *gaming* kelas atas, langsung didemonstrasikan kehandalannya oleh *gamer-gamer* paling *top* se-Indonesia. Kira-kira siapa dan apa lagi ya yang akan menjadi jagoan E-Sport Indonesia mendatang? Saksikan tahun depan di ajang ESWC 2012!

ESWC 2011 GALERI



Villy beraksi di pertandingan final Game Mobile Asphalt



Coool T-Shirt ^^



Para sponsor event ESWC 2011 di Gandaria City Mall jakarta



Dimanapun permainan sepak bola tetap digemari dan menyedot banyak peserta



Luapan emosi kemenangan team Counterstrike



Merapal mantera sakti sebelum bertanding



Saatnya buat borong majalah...



Siapa tak kenal permainan yang satu ini



Siapa bilang kalo team Dota hanya didominasi oleh team cowo?!



Semakin malam pertandingan semakin seru dan panas



Atur strategi jitu untuk mengalahkan lawan

Bigger Gaming experience with Nokia X7

Dapatkan sensasi 10 Games Premium Gratis di Nokia X7 termasuk Fruit Ninja, Moto X Mayhem, Need For Speed Shift HD, Tetris HD, Bejeweled 2 HD, Monopoly HD, Transformer 3 HD, 12X1 Solitaire,SIMCity Deluxe dan Ultimate Mortal Kombat 3.



Nokia X7, senjata andalan terbaru Nokia di Indonesia, benar-benar memanjakan pemakainya, terutama kalangan *gamer*. *Smartphone touchscreen* yang satu ini memang didesain khusus sebagai perangkat hiburan (*entertainment*) yang mantap. Tak hanya itu, kini ada penawaran seru untuk pengguna Nokia X7: Mulai dari tanggal 15 Agustus yang lalu, Nokia menghadirkan 10 Game Premium yang bisa di-download langsung ke Nokia X7, dan disediakan secara cuma-cuma.



Game-game yang hadir dalam promo ini meliputi:

- **Transformer 3 – Dark of the Moon (HD)**; Yang tentunya wajib dimainkan penggemar trilogi epik film Transofmers.
- **NFS Shift (HD);** judul *racing* paling populer untuk *smartphone* dan tablet.
- **Monopoly (HD);** *Game* klasik yang satu ini kini hadir dalam balutan grafik HD.
- **Tetris (HD);** Salah satu judul klasik yang tak pernah kadaluarsa.
- **Bejeweled 2 (HD);** Satu lagi *hit* dari PC yang kini hadir untuk perangkat *mobile* dengan tampilan HD yang cemerlang.
- **Fruit Ninja;** salah satu *casual game* paling adiktif dan seru...
- **SIMCity Deluxe;** Untuk *gamer* yang ingin mengasah otak lewat strategi dan berbagai tantangan manajemen kota.
- **12x1 Solitaire;** Pengisi waktu senggang yang tak pernah mengecewakan.
- **Ultimate Mortal Kombat;** Salah satu episode terbaik dari *fighting game* terpopuler, kini hadir dalam versi *mobile*.
- **Moto X Mayhem;** Dengan aksi non-stop di arena balapan yang dahsyat

Tak hanya itu, berhubung promo yang satu ini diselenggarakan bekerjsama dengan XL, *gamer* juga akan menerima akses Internet *unlimited* gratis selama 6 bulan!

Nokia X7 sendiri merupakan ponsel terbaru dari Nokia yang diluncurkan bersamaan dengan Nokia E6. Kedua *smartphone* modern ini sudah dilengkapi dengan sistem operasi terbaru, yaitu **Symbian Anna**. Model Nokia X7 tampil dengan *touchscreen* 4 inci yang benar-benar menjadikan pengalaman bermain *game* lebih nyaman dan menyenangkan. Tentu saja, Nokia X7 juga dilengkapi berbagai fitur entertainment. Sebut saja *music player*, kapabilitas video kualitas HD, kamera 8 MP dengan *dual LED flash*, dan akses mudah ke berbagai jejaring sosial terkini. Ingin tahu lebih banyak soal Nokia X7? Langsung kunjungi saja situs resminya di **www.nokia.co.id.** **[Michael]**

Proses men-*download* judul-judul Game Premium untuk Nokia X7 ini juga sangat mudah. Ikuti saja panduan singkat di bawah ini:





SYNDICATE REBOOT IS REAL, THE GAME IS A NIGHTMARE THOUGH...

Rumor lama tentang pihak Electronic Arts yang tengah berniat untuk menciptakan kembali game Syndicate akhirnya menjadi sebuah kenyataan. Syndicate adalah game taktikal strategi yang dibuat oleh developer Bullfrog pada tahun 1993 yang lalu, game ini sempat menjadi populer dan dinilai sebagai salah satu game strategi terbaik pada masanya.

Detail tentang gameplay Syndicate yang baru dan beberapa screenshot telah berhasil dibocorkan dari toko Origin yang dimiliki oleh Electronic Arts. Menurut informasi yang diperoleh, game Syndicate versi reboot ini akan dikerjakan oleh developer Starbreeze.

Meskipun game Syndicate aslinya adalah game real-time taktikal strategi yang dimainkan dengan sudut pandang isometric, namun game Syndicate yang baru ini – secara tidak mengherankan – malah tampil sebagai "game first-person shooter". Syndicate reboot ini menggunakan setting pada tahun 2026 dimana dunia sudah tidak lagi dikendalikan oleh politik, tetapi malah dikuasai oleh berbagai perusahaan raksasa yang dinamakan sebagai "Syndicate". Pemain berperan sebagai seorang agen dari *Syndicate Eurocorp* yang bernama *Miles Kilo*.

Setelah Fallout, kemudian XCOM, dan kini Syndicate, akan berapa banyak lagi game-game legendaris masa lalu yang dirubah oleh industri gaming sekarang ini? Ironisnya, justru game-game FPS seperti inilah yang malah laris di pasaran sekarang ini. Apa yang terjadi dengan kehebatan game-game masa lalu dimana dunia gaming masih memiliki genre permainan yang bervariasi dan sangat inovatif? Tidak seperti sekarang ini dimana mayoritas pemain hanya mengenal genre "Call of Duty" saja.

Untuk sekarang ini pihak EA masih belum mengumumkan secara resmi tentang game Syndicate yang baru. Tetapi berita tentang projek pembuatan game ini sudah diketahui oleh banyak pihak. EA di duga akan segera mengumumkan projek Syndicate ini dalam waktu yang dekat.

Editor's Comments

Afomikami:
Merubah grafik sih sebuah kewajiban di era modernisasi ini, namun merubah gameplay sebuah game yang telah memiliki ciri khas tersendiri adalah sebuah kesalahan. Kasusnya sama dengan game ini, banyak game yang dirubah total dari genre aslinya justru gagal di pasaran. Intinya sih klise, boleh saja mereka mengikuti teknologi baru, tapi jangan lupakan GAMEPLAY originalnya!



Aseek:
"Beuhh, kenapa seeh developer jaman sekarang hobi banget ngerubah game-game oldies but goodies? Mending kalo jadi bagus, tapi biasanya justru jadi aneh. Kadang-kadang rada-rada nihh..."



Phil:
Syndicate itu game apaan ya? Aduh blank nih soal game ginian, kaeknya ane belum lahir pas game ini rilis...



Neko:
"Fallout, XCOM, Dawn of War, Front Misson, dan sekarang Syndicate. Tinggal menunggu Cooking Mama: Kitchen Warfare maka tanda dunia kiamat akhirnya dimulai..."



Kuma:
"Yang namanya shooter
Belum tentu bakal better
Sayang yang teriak paling santer
Ya, FPS punya suporter"



Compilation of Final Fantasy VII

Final Fantasy VII

The Amazing Journey to Save the Planet



The Avalanche

Kisah dibuka dengan penyerbuan AVALANCHE, pasukan *eco-terrorists* yang berusaha menghancurkan 8 Mako Generator milik Shinra Electric Power Company yang mengelilingi kota Midgar. Alasan kenapa mereka melakukan hal tersebut adalah: mereka mendapati bahwa energi Mako merupakan bagian dari Lifestream, yang menjadi sumber kehidupan Planet (juga dikenal sebagai Gaia). Dan jika Shinra terus mengambilnya maka Planet tempat mereka hidup akan musnah!! Dalam penyerangan ini Barret Wallace memimpin pasukan kecilnya disertai seorang tentara bayaran bernama Cloud Strife, mantan 1st Class SOLDIER. Walau berhasil menghancurkan Generator #8, tapi dalam misi keduanya aksi mereka digagalkan oleh pasukan SOLDIER milik Shinra lewat sebuah jebakan.

Dalam pertempuran yang terjadi, Cloud jatuh ke area di bawahnya dan mendarat diatas kebun bunga milik Aerith Gainsborough di Sector 5 Church; seperti yang dialami Zack dalam Crisis Core. Namun pertemuan keduanya diganggu oleh kedatangan pasukan Turks, yang ditugaskan oleh Shinra untuk membawa si gadis. Hal itu dikarenakan Aerith ialah keturunan terakhir Cetra (atau Ancients), ras yang dapat berkomunikasi dengan Planet, dan President Shinra percaya bahwa dialah kunci menuju Promise Land yang memiliki kandungan Mako melimpah!! Untunglah Cloud berhasil membantu Aerith melarikan diri. Demi mendapatkan buruannya juga membasmi AVALANCHE, Shinra pun menghancurkan Sector 7 yang menjadi markas Barret, Tifa Lockhart beserta pasukannya dan menyebabkan kematian ratusan nyawa.

Barret dan Cloud pun melakukan serangan balasan dengan menyerbu Shinra Headquarters demi menyelamatkan rekan mereka. Setibanya di sana, mereka menolong Aerith juga Red XIII yang hampir dijadikan bahan percobaan Hojo, ilmuwan Shinra yang gila. Sayang kekuatan mereka sangat terbatas sehingga berhasil dilumpuhkan oleh pasukan Shinra dan dijebloskan ke dalam penjara. Tapi ketika berada dalam tahanan, markas Shinra digegerkan dengan kemunculan mantan pahlawan legendaris Sephiroth yang dikabarkan telah mati, di mana ia datang untuk membawa sesosok tubuh misterius tanpa kepala yang disimpan di Shinra Headquarters. Sephiroth juga membunuh President Shinra dengan alasan bahwa ia tidak akan pernah membiarkan Shinra menjamah Promise Land.

Di tengah kekacauan tersebut Cloud dan rekan-rekannya berhasil melarikan diri dari sel tempat mereka ditawan, dan setelah melewati pertarungan panjang maka mereka pun dapat meninggalkan kota Midgar. Dengan meninggalnya President Shinra maka putranya yakni Rufus Shinra pun berkuasa.

Search For Sephiroth

Setelah sampai di sebuah kota kecil bernama Kalm, Cloud pun menceritakan peristiwa yang menjadi plot penting dalam cerita yakni Nibelheim Incident. 5 tahun lalu, ketika ia masih menjadi 1st Class SOLDIER, ia beserta Sephiroth ditugaskan menyelidiki kasus peningkatan jumlah monster di Mt. Nibel Mako Reactor. Mereka pun tiba di Nibelheim yang merupakan kota kelahiran Cloud, dan ditemani oleh pemandu setempat yakni Tifa Lockhart, mereka tiba di lokasi tujuan. Di reaktor tersebut mereka menemukan sejumlah tangki berisi makhluk-makhluk berbentuk manusia!! Ternyata mereka adalah anggota SOLDIER yang dijadikan kelinci percobaan oleh Hojo, di mana mereka diberi radiasi energi Mako sehingga berubah menjadi monster.



Tidak hanya itu, Sephiroth juga menemukan pintu bertuliskan sebuah nama yang sama dengan nama ibunya yakni: JENOVA. Merasa bimbang akan identitasnya, Sephiroth pun berusaha mencari info di Shinra Mansion yang terdapat di Nibelheim. Akhirnya ia mendapati bahwa dirinya adalah hasil dari Jenova Project yang dikembangkan oleh Hojo, dengan tujuan menciptakan makhluk gabungan antara Manusia dengan Jenova, yang disangka sebagai kaum Cetra oleh Shinra. Sephiroth pun menjadi gila setelah mengetahui asal-usulnya, kemudian membakar kota Nibelheim serta menghabisi hampir seluruh penduduknya. Ia pun pergi menuju Mt. Nibel Reactor untuk menjemput "ibu"-nya yakni Jenova, di mana dalam prosesnya ia melukai Tifa yang berusaha membalaskan dendam atas kematian penduduk Nibelheim.

Cloud yang menyaksikan semua itu merasa marah dan segera menghadapi Sephiroth...namun ingatannya terhenti sampai di sana. Mereka lalu melanjutkan perjalanan untuk mencari Sephiroth karena merasa bahwa ia memiliki rencana yang lebih berbahaya dibanding Shinra. Namun bukan hanya Cloud yang berusaha mencari Sephiroth karena ternyata Rufus juga melakukan hal yang sama





dengan menugaskan pasukan Turks. Dan selama dalam perjalanan jumlah anggota mereka semakin bertambah dengan bergabungnya Cait Sith, Cid Highwind, mantan anggota Turks yakni Vincent Valentine dan juga Yuffie Kisaragi, masing-masing dengan alasannya tersendiri. Perjalanan Cloud membawa mereka ke Temple of the Ancient, sebuah kuil tempat disimpannya artefak Black Materia.

Di sanalah Sephiroth membeberkan rencananya: ia berniat memakai Black Materia untuk memanggil meteor raksasa supaya menabrak Planet, di mana untuk memulihkan "luka" yang dideritanya maka Planet akan mengeluarkan energi Lifestream dalam jumlah besar. Saat hal itu terjadi, Sephiroth hendak menyerap semua energi agar menjadi dewa. Untuk mencegah hal itu maka Cloud berusaha mengambil Black Materia, tapi betapa terkejutnya ia setelah mendapati bahwa Temple itu sendiri ternyata adalah Black Materia!! Cait Sith yang hanya berupa tubuh pengganti bagi pegawai Shinra bernama Reeve Tuesti, mengorbankan dirinya untuk memperoleh material tersebut. Sayangnya Cloud justru memberikan Black Materia pada Sephiroth akibat pengaruhnya, dan bahkan ia hampir membunuh Aerith sebelum akhirnya kembali tersadar.

Mereka pun meneruskan pengejaran di mana pada poin ini, Aerith pergi meninggalkan kawan-kawannya tanpa alasan yang jelas. Pasukan AVALANCHE pun tiba di reruntuhan bekas kediaman kaum Cetra yakni Forgotten Capital dan mendapati Aerith sedang berdoa, tapi tiba-tiba Sephiroth muncul dan membunuh si gadis!! Bersumpah untuk membalas dendam



atas kematian Aerith, mereka meneruskan perjalanan ke Northern Crater di mana di sana Cloud dan kawan-kawan menemukan tubuh asli Sephiroth. Di sana jugalah Cloud mengetahui bahwa semua ingatan yang dimilikinya adalah palsu, dan selama ini ia bukanlah "dirinya sendiri". Berkat Black Materia yang dimilikinya maka Sephiroth dapat memanggil Meteor, sebelum menghilang ditelan Lifestream bersama dengan Cloud.

Penyerangan yang dilakukan Sephiroth membuat Planet melakukan *counterattack* dengan membangunkan sejumlah WEAPON, makhluk-makhluk raksasa berkekuatan dahsyat yang bertugas melindungi Planet. Sementara itu sisa pasukan AVALANCHE ditawan oleh Rufus dan pasukan Shinra yang juga tiba di sana.

The Meteor Falls

Beberapa hari setelah peristiwa yang menimpa Cloud, Tifa mendapati bahwa dunia berada dalam kekacauan akibat kemunculan Meteor yang siap menghantam Planet. Setelah meloloskan diri dari pasukan Shinra dan mencuri pesawat Highwind, mereka berkeliling dunia demi mencari Cloud yang terbawa arus Lifestream. Ia ditemukan di kota Mideel, tapi berada dalam keadaan tidak sadarkan diri karena mengalami radiasi Mako yang sangat parah.

Kemunculan Ultimate Weapon yang memporak-porandakan kota Mideel membuat Cloud dan Tifa jatuh ke dalam Lifestream. Di sanalah Cloud bisa menyusun kembali ingatannya berkat bantuan Tifa. Ternyata Cloud bukan 1st Class SOLDIER karena posisi itu sebenarnya dimiliki oleh sahabatnya yakni Zack Fair. Walau begitu ia menjadi saksi dalam Nibelheim Incident, dan menjadi orang yang menghabisi nyawa Sephiroth setelah Zack gagal membunuhnya. Lalu ia dan Zack dijadikan percobaan oleh Hojo di mana pada saat itulah ingatan Zack berbaur dengan ingatan Cloud.

Setelah kembali memimpin AVALANCHE, berkat bantuan Bugenhagen (kakek Red XIII), mereka mengetahui rahasia Aerith. Sebelum ia mati ternyata Aerith berhasil mengaktifkan Holy, kekuatan White Materia yang dapat menangkal Meteor, tapi Sephiroth menghadang kekuatan tersebut. Untuk itulah mereka menuju lokasi Sephiroth berada yakni Northern Crater.

Shinra yang juga mengetahui hal itu berusaha menghancurkan medan pelindung di Northern Crater, dengan memindahkan kanon besar di kota Junon menuju Midgar. Di sana, dengan memanfaatkan seluruh energi Mako yang dimiliki oleh Midgar maka senjata tersebut (dinamakan Sister Ray) mampu menembakkan sinar berkekuatan tinggi yang dapat membuyarkan *barrier*. Namun sebagai konsekuensi atas tindakan mereka, Diamond Weapon yang merasakan bahwa Sister Ray dapat menjadi ancaman bagi Planet melakukan serangan dengan menembakkan senjatanya, yang kemudian menghancurkan markas Shinra dan (kelihatannya) membunuh Rufus!! Memanfaatkan kesempatan ini, Cloud dan kawan-kawannya segera menuju Northern Crater dengan satu tujuan: menghentikan Meteor dan juga Sephiroth.

The Rise Of Holy

Akhirnya pasukan AVALANCHE tiba di Northern Crater, lokasi tempat datangnya Jenova sang "Calamity from the Skies". Sedikit *backstory*: 2000 tahun lalu, makhluk bernama Jenova tiba di Planet via sebuah meteor dan mampu menghancurkan sebagian besar Cetra dengan mengubah mereka menjadi monster. Sisa-sisa pejuang Cetra berhasil mengalahkan Jenova dan mengurungnya di Northern Crater, tapi mereka tidak bisa bertahan hidup sehingga Planet pun dihuni oleh umat manusia. Hal itu jugalah yang membuat para WEAPON, senjata yang asalnya hendak dipakai untuk melawan Jenova, tidak aktif.

Tubuh Jenova lalu ditemukan oleh ilmuwan Shinra yakni Professor Gast Faremis, yang disangka sebagai kaum Cetra. Ia lalu menjalankan Jenova Project untuk menciptakan perpaduan manusia dan Cetra





agar dapat menuntun mereka ke Promise Land. Namun percobaan tersebut gagal karena Jenova bukanlah Cetra, tapi manusia-manusia yang ditanami sel Jenova memiliki kekuatan super sehingga lahirlah SOLDIER. Dan Sephiroth, putra dari Professor Hojo serta Lucrecia Crescent, ialah SOLDIER terkuat karena menerima sel Jenova langsung saat masih ada dalam kandungan. Karena hal itu Jenova dapat berkuasa penuh atas Sephiroth dan menyebabkan ia melakukan semua tindakannya. *End of backstory*.

Cloud, Tifa, Barret, Red XIII, Cait Sith, Cid, Yuffie serta Vincent meneruskan perjalanan ke dasar Northern Crater untuk menjalani pertarungan terakhir mereka. Lewat pertarungan panjang akhirnya mereka pun berhasil menemukan Sephiroth, yang merubah dirinya menjadi Bizarro Sephiroth. Meski ia berubah untuk kedua kalinya menjadi Safer Sephiroth yang memiliki kekuatan jauh lebih dahsyat, namun ia berhasil dikalahkan oleh Cloud dan kawan-kawannya. Merasakan bahwa kesadaran Sephiroth masih tersisa di dalam Lifestream, Cloud mengirimkan kesadarannya ke sana untuk menghabisi Sephiroth selama-lamanya. Dengan matinya Sephiroth maka Holy dapat muncul ke permukaan untuk melawan kedatangan Meteor.

Namun karena jarak Meteor sudah terlalu dekat maka Holy tidak dapat melepaskan seluruh kekuatannya tanpa menimbulkan kerusakan parah. Hal ini dialami oleh Midgar yang porak-poranda akibat pertarungan antar kedua kekuatan. Untunglah pada saat itu Lifestream muncul dari bawah tanah, mendorong Holy serta Meteor menjauh sehingga tidak menghancurkan permukaan Planet lebih jauh lagi. Dengan begitu maka Holy dapat melepaskan kekuatan penuh sehingga mampu menghancurkan Meteor, dan pertarungan diakhiri dengan kilatan cahaya disertai wajah Aerith yang tengah tersenyum...



ANGRY BIRDS



TUIiing



LEVEL CLEAR!

HOREEEEEEE

KITA SELAMAT! GA PERLU BABAK-BELUR!!

ADUH DUH DUH ...

MAKJAN SAKITNYA ...

HANCUR HATIKU...

PECAAAT...

PLANT VS. ZOMBIE

A HUGE WAVE OF ZOMBIES IS COMING!

ZOMBIE-NYA DATANG!!

BRAAAINS...

BRAINS...

WADUH, TANEMANNYA TINGGAL SEGINI?!

CEPETAN DITAMBAH!!

MANA NIH YANG BARU?!

SABAR DONG, BARU DITANEM NIH!!

PUPUK, PUPUK...

BEBERAPA LAMA KEMUDIAN...

PADA BARU 'PANEN'

BRAAINS...

FINAL FANTASY XIII-2

LIGHTNING FF XIII
KYAA...
KYAA...
LUCU...
LIGHTNING MARRY ME!
KYAA...
KYAA...
KYAA CUTEE...
KYAA...
GEMES IH...

DAN BERUBAH MENJADI
CRING-CRING...
CRING-CRING...
CRING-CRING...

LIGHTNING FF XIII-2
HMMPPH...
TUK -TUK..
WOW CANTIK BOQ!
KEREN IHH...
GRRRR...
KYAA...
KEYENN...

Eh Jabrik! ichhhhh... seragamnya ikut-ikutan. ga kreatip!
SEBELL...
ERZA "FAIRYTAIL"
SEBELL...
"SEBEL FANS-NYA BERKURANG"
GRRRR...
GRRRR...
JLEB...

BATTLEFIELD 3

NAIK MOBIL...
BRAK!
ALAMAKJAN!

NAIK TANK...
MAMIII.....!
WESS...

WUUNG...
NAIK HELIKOPTER
AMPOENN!
KACAU SEMUA GARA-GARA KONTROLNYA SUSAH...

AKHIRNYA KEMBALI KE GAME JADUL...
BEGO LU!
BEGO LU!
BEGO LU!

Deus Ex™ Human Revolution

SIDE-QUESTS

The Throwdown
Di penghujung misi di Sarif Manufacturing Facility, gamer dapat bernegosiasi dengan pemimpin Purity First bernama Zeke untuk melepaskan sanderanya (Josie). Mulailah dengan memilih Empathy dan ingatlah point-point berikut saat melakukan percakapan:

- Zeke adalah seorang veteran dan bangga akan prestasinya saat mengabdi di militer.
- Zeke tidak suka "augs" (pemakai augmentation) karena mereka adalah contoh ketidak-murnian dari umat manusia.
- Salah satu dari anak buah Zeke adalah seorang "aug" (pria di ruangan Typhoon)..
- Penyanderaan bukan tujuan dari PF, tapi mereka sedang mencari bukti bahwa Sarif memiliki niat yang tidak baik.
- Sebuah konspirasi sedang terjadi, dan baik Adam maupun Zeke adalah pionnya.

Route 1: Zeke Escapes (Reward)
Sebelum Sarif menugasimu misi berikutnya, Zeke akan menghubungi gamer dengan menyelipkan surat di bawah pintu. Temui dia di sebuah gang (bersama 2 penjaga) dan dapatkan info mengenai kode untuk beberapa pintu terkunci. Jika gamer membunuh Zeke, ia hanya akan menjatuhkan Revolver dan beberapa item. Jika kalian membunuhnya, bicaralah pada Josie dan suaminya untuk menerima misi tambahan.

Route 2: Zeke Escapes (Revenge)
Jika Zeke dibiarkan hidup, ia bakal muncul kembali di Detroit selama kerusuhan. Dalam salah satu misi, ia akan menyergapmu jika kalian tidak menyadari kehadirannya di lokasi Sandoval. Tapi jika gamer dapat menghindari penyergapan, kalian akan mendapatkan EMP Mines dan Praxis Kit.

Lesser Evil
Setelah Adam menemui David Sarif tentang insiden di pabrik, gamer akan dipanggil untuk bertemu Carella di kantor lantai 3. Terima permohonan Carella lalu carilah Tindall di apartemen yang telah ditandai. Lakukan *hack* pada gerbang dan masuk ke apartemennya, lalu hack PC-nya untuk mendapatkan informasi. Waspadalah karena setelah mendapatkan info, penjaga bersenjata akan masuk ke ruangan!! Kini temukan Tindall dekat kontainer di belakang toko Grayson dan bicara padanya. Setelah dia mengatakan motif tindakannya, gamer dapat bersimpati padanya atau menghabisinya lalu kembali ke Carella. Jika gamer menerima tawaran Carella, cari 2 pengedar narkoba di lapangan basket lalu kembali temui Carella di Metro Station untuk mendapatkan Weapon Mod.

Motherly Ties
Tinggalkan Sarif Industries HQ untuk menemui Mrs. Reed dan terimalah tugas darinya. Pertama, carilah Detektif selaku penjaga keamanan di bangunan Greg and Jodie Thorpes. Bicaralah padanya maka dia akan menyuruhmu menemui seseorang di Detroit PD Precinct. Kini carilah dengan Captain Wagner di lobi kantor polisi DPD. *Note: cari Detektif Wagner sebelum melakukan bagian selanjutnya dari quest ini dan jangan bunuh dia, Jika Wagner tewas maka misi tidak bisa diseselesaikan.* Karena dia tidak kooperatif, hack-lah PC Wagner yang berada di lantai 3 lalu kembali bicara padanya untuk mendapatkan informasi. Kini cari loker yang pada gang di sebelah timur kantor polisi dan lakukan hack atau masukkan *keycode*-nya. Baca semua info yang gamer temui lalu kemudian buka peti untuk mendapatkan Reed Family Heirloom. Kini bicaralah pada Mrs. Reed yang ditandai di peta untuk menyelesaikan misi.

Cloak & Daggers
Carilah Jennifer Alexander (gadis kulit hitam) diantara para PSK di jalan menuju timur dari Chiron Building (sebelah selatan Derelict Row). Dia akan berbicara tentang O'Malley; terima misi darinya. Masuki apartemen O'Malley, yang tinggal di gedung sama dengan Tindall. Lakukan hack pada pintu apartemen dan masuki ruang penyimpanannya. *Note: di dalam apartemen, carilah pocket secretary di bawah rak di seberang meja*







ASIASOFT

WHERE
EVERYBODY
CAN
PLAY

















PLAY@PARK
www.playpark.web.id

dekat tanaman, yang berisi kode keamanan untuk membuka kamar tidur. Nonaktifkan Proximity Mines yang ada dan kumpulkan semua bukti (kotak senjata dan kantong obat). Baca juga email pada komputer O'Malley yang dapat di-hack jika Capture software milikmu mencapai Level 3 atau lebih. Di dekat meja komputer, di belakang bingkai foto, terdapat Worm Software dan Shotgun Shells. Gamer juga bisa menemui Shotgun di kamar mandi sebelah kanan. Kini carilah O'Malley di gang sebelah timur kantor polisi.

Sebelum itu, masuki Storage Locker dan lewati lorong berlistrik dengan menumpuk 2 peti dan dijadikan pijakan untuk mencapai switch. Nantinya O'Malley akan menyuruhmu membunuh seseorang; ambil senjata dari Maintenance Hall di seberang Chiron Building, lalu tujulah gedung tempat targetmu berada. Jika gamer ingin tidak terdeteksi, dekati penjaga pertama di aula dan lumpuhkan dia, lalu lumpuhkan penjaga di dapur serta 2 penjaga yang menonton TV. Hack-lah pintu untuk meninggalkan apartemen, lalu pergilah ke lorong samping dan gunakan Wall Punch untuk melubangi tembok dan bunuh targetmu: Double-T. Misi berikutnya adalah menemukan penyimpanan senjata. Gunakan stealth untuk memasuki wilayah DRB, masuklah untuk mendapatkan *cache* (dan senjata) lalu keluar dari sana. Setelah itu, kalian dapat kembali masuk dan mengambil apapun yang ada tanpa takut terdeteksi. Gunakan pipa di sisi pintu masuk utama untuk membereskan 2 penjaga di pintu masuk.

Bereskan musuh di pintu yang menghadap ke jalan, lalu penjaga yang berada di area dimana gamer keluar dari pipa (abaikan 2 musuh dekat api unggun). Kembali ke wilayah DRB lalu bereskan 2 musuh di dekat api unggun, lalu cari jalan masuk menuju selokan di sisi gedung di seberang kios. Telusuri selokan hingga gamer menemui tangga keluar yang dijaga 3 musuh lalu menyelam dan lewati mereka diam-diam. Setelah melewati selokan, singkirkan sejumlah tong untuk menemukan *weapon cache* di kolong rumah. Tinggalkan area ini lewat jalan yang tadi kalian gunakan lalu temui Xander. Berikan semua barang bukti maka ia akan memberimu 750 credits dan weapon mod. Kini gamer memiliki opsi untuk menangkap O'Malley sendiri atau menyuruh Xander yang melakukannya; pilih opsi pertama. Cari O'Malley di apartemen miliknya lalu tangkap dia. Kini bicaralah pada Jenny di jalan dekat apartemen milik Tindall dan O'Malley.

Rotten Business

Pergilah ke lantai 4 dari Hotel Hung Hua (Red Flower) dan bicaralah pada NPC bernama Mei Suen untuk memulai misi. Temukan lokasi bodyguard di atap dekat helipad dan gunakan CASIE module untuk menemukan Ning, lalu suap para penjaga untuk mencari lokasinya. Tugas selanjutnya adalah mencari dan menolong Ning yang ditahan di loker penyimpanan (5377) di sisi saluran pembuangan besar, di samping blok tempat Hung Hua dan Hive Nightclub berada. Setelah menetralisir semua musuh, buka loker tadi dan bicaralah pada Ning. Kini bicaralah pada Mei Suen di Hotel Hung Hua, untuk menyelesaikan misi bagian pertama, lalu kembali bicara padanya untuk misi kedua: The Fall.

The Fall

Pergilah ke lantai 4 dari Hotel Hung Hua (Red Flower) dan bicaralah pada NPC bernama Mei Suen untuk memulai misi. Jangan lupa untuk bertanya pada Mei Suen untuk mencari solusi alternatif dalam melumpuhkan sasaran tanpa harus membunuhnya. Kini carilah targetmu (Chan) yang selalu menghadap ke pintu; dekati pintu tersebut lalu berlindung dan buka pintunya. Hal ini akan memancing Chan untuk mendekat; tunggu sampai ia berbalik lalu hampiri dan lumpuhkan dengan takedown. Kini lemparkan dia ke area yang ditandai. Jika gamer kembali bertanya pada Mei Suen untuk mendapatkan solusi alternatif setelah melumpuhkan Chan, ia akan memberikan narkoba. Jangan hiraukan dia, taruhlah narkoba di atas meja kopi dan pergilah dari sana. Terakhir, bicaralah pada Mei Suen untuk mengakhiri misi.

Bar Tab

Temui Bobby Bao di The Hive tingkat bawah, lalu tanyakan Tong maka ia akan memintamu menemukan wanita bernama Jaya. Tugas pertamamu adalah melakukan hack pada tiga Belltower Antenna yang lokasinya ditandai pada *mission marker*, lalu temukan Jaya di gedung apartemen yang dijaga pasukan Belltower. Bicaralah padanya untuk mendapatkan info; jika ingin mendapatkan *achievement* Guardian Angel serta Praxis Kit, tawarkan untuk mengurus masalah Jaya. Kembali temui Bobby Bao untuk melaporkan tentang Jaya lalu bayarkan uang sejumlah 5000 credit.

Shanghai Justice

Bicaralah pada Tong Si Hung di Hive kemudian temui Faridah Malik di Alice Garden Pods untuk mendapatkan misi ini. Tugas pertamamu adalah mencari informasi dalam Pod 009 di Alice Garden Pods di lantai 2 section 0, dan pastikan membaca info tersebut lewat PDA untuk menerima petunjuk. Kini pergilah ke LIMB Clinic dan bicaralah pada Anonymous X, lalu temui dia diluar klinik dan menawarkan info seharga 1000 credits. Belilah info itu dan pastikan untuk membaca laporan lewat PDA untuk menerima petunjuk. Kini temukan apartemen Lee lalu gunakan password 1234 untuk membuka pintunya. Periksa item berikut ini ketika memeriksa ruangan ini:

- PC milik Lee; ulangi jika gamer terlibat pembicaraan dengan Faridah.
- Tongkat Baseball di pintu masuk dapur.
- Mesin penjawab otomatis di samping ranjang.
- Jam antik di dekat lemari.

Kini temui Lee di Hive, tepatnya di tingkat atas (VIP Lounge) dan gunakan dialog berikut ini untuk mendapatkan pengakuan darinya:

- Laporannya tidak meyakinkan (the report was inconclusive).
- Kala itu Evelyn tengah mabuk (Evelyn was drunk).
- Senjata pembunuhnya adalah jam antik (the murder weapon is the antique clock).
- Motivasi Lee adalah kehamilan Evelyn (Lee's motivation was Evelyn's pregnancy).
- Lee tertolong berkat investasi keluarganya di LIMB (Lee had a cover-up from his family's

investments in LIMB).
Hack-lah video panel yang berada di VIP Lounge di Hive sesuai perkataan Malik, lalu bicaralah pada Farida di luar Hive untuk mengakhiri misi.

Acquaintances Forgotten
Quest ini hanya tersedia di Detroit selama terjadinya Anti-Augmentation Riots, dan hanya muncul jika gamer memenuhi persyaratan sebagai berikut:

- Telah berbicara pada Brent Redford dalam misi Motherly Ties. Perhatikan bahwa melumpuhkan atau membunuh Brent sebelum Motherly Ties selesai akan melenyapkan quest ini.
- Telah berbicara pada Frank Pritchard sebelum bertemu David Sarif, setelah menyelesaikan story mission di Highland Park/FEMA Camp.
- "Memenangkan" dialog bersama David Sarif (mencapai kondisi Yes Boss).
- Membaca semua email di PC milik Adam Jensen mengenai latar belakang penelitiannya, setelah meyakinkan Sarif untuk membereskan *network backdoor*.

Setelah meninggalkan Chiron Building dan menuju Convention Center, Frank Pritchard akan mengontak Jensen di Detroit. Terima tugas darinya; tugas pertamamu ialah mencari Private Investigator. Pergilah ke apartmen miliknya (di Seurat's Building), lumpuhkan penjaga di depan pintu dan bicaralah pada Brent Redford yang terkapar di tanah. Temukan Trauma Kit miliknya di ruangan luar dan berikan padanya, maka kalian akan menerima informasi plus sebuah keycode setelah meng-hack PC miliknya. Kini pergilah menuju locker yang disebutkan oleh Brent; lokasinya berada di gang dekat mobil yang terbakar. Habisi 6 musuh yang gamer temui, masuki Storage Locker tersebut lalu ambil semua item dan baca semua email yang ada pada PC. Kini carilah Michelle Walthers di area apartment dan bicaralah padanya, lalu berikan foto Adam (Quest Item). Setelah percakapan berakhir, bicaralah pada Pritchard untuk mengakhiri misi.

The Throwdown
Untuk mendapatkan quest ini, bicaralah pada Bil Taggert untuk pertama kali di Convention Speaking Hall dan bukan di kamar ganti di belakang panggung. Gunkan respon Confront dalam percakapan lalu diteruskan dengan opsi lainnya, dan perhatikan hal berikut saat berbicara padanya:

- Tujuanmu adalah membuat Taggart mengakui peranannya dalam penyerangan di Sarif HQ.
- Hancurkan kepercayaan dirinya sebagai seorang prima-donna agar memudahkan percakapan berikutnya.
- Jika tidak ada info yang dapat diekspos mengenai Taggart, argumennya biasanya berkaitan dengan idealisme pribadinya.
- Gamer dapat mengancam Taggart dengan memberikan rekaman pada press, maka ia bakal memberikan info yang kalian butuhkan.

Smash the State
Quest ini hanya tersedia di Detroit selama terjadinya Anti-Augmentation Riots. Setelah

@CAFE SERVICE
2009
AIKA
1000 VS 1000
AIKA.PLAYPARK.WEB.ID
COMING SOON
ASIASOFT asiasoft.net.id
PLAY@PARK playpark.web.id
HanbitSoft



berbicara pada Taggert dan mendapatkan lokasi Dr. Sandoval, gamer akan bertemu dengan Officer Nicky di pintu masuk Convention Hall. Terima misi darinya, maka tugas pertamamu adalah mencari Jacob White. Temukan akses ke gorong-gorong di dekat Detroit Police Station, turun ke bawah lalu nonaktifkan semua Fragmentation Mine yang kalian temui. Waspadai juga 3 turret yang bakal gamer temui; temukan *security hub* di dekat sejumlah peti untuk mematikan ketiga turret. Lanjutkan perjalanan dan lakukan takedown untuk melumpuhkan Jake, lalu temukan lokasi Gas Bomb di dekat tangga yang mengarah ke ruanga bawah tanah Detroit Police Station. Hack-lah panel pada bom dan masukkan kode 0000 untuk mematikannya. Kini temui Nicky di pintu masuk Convention Hall untuk mengakhiri misi.

The Last Straw

Note: quest ini merupakan bagian dari story mission untuk menemukan Dr. Sandoval di Detroit selama terjadinya Anti-Augmentation Riots. Mulailah percakapan lewat respon Tough Love lalu diteruskan dengan opsi lainnya dan perhatikan hal berikut saat berbicara pada Sandoval:

- Sasaranmu sangat berbahaya maka gunakan pendekatan seperti sedang berhadapan dengan teroris.
- Sandoval percaya ia melakukan hal yang benar.
- Sandoval mengalami trauma akibat pengalamannya sebagai *augmentation fixer*.
- Ia merasa dikhianati oleh Taggart, yang diikutinya dengan setia sejak mengikuti Humanity Front.
- Sandoval biasanya menyelesaikan masalah dengan menghindarinya.

Cobalah untuk membujuknya supaya tetap hidup demi kebaikan, dan bicarakan tentang keluarganya (jika memungkinkan) untuk membantu menyelesaikan negosiasi.

Good Soul

Ketika Faridah Malik mengantar Jensen ke Hengsha dari Sarif Industries untuk kedua kalinya, quest ini bakal muncul segera setelah pesawat terjatuh. Tugasmu adalah menolong Faridah yang terjebak di dalam bangkai pesawat dari serangan musuh. Gunakan Sniper Rifle atau Tranquilizer Dart untuk menghabisi lawan dari jauh sambil terus bergerak mendekati targetmu. Jika pasukan Belltower Box Guard muncul, fokuskan serangamu pada mereka karena mereka dapat membunuh Malik dengan cepat!!

Talion A.D.

Note: quest ini hanya tersedia selama kunjungan keduamu di Hengsha. Temukan lokasi LIMB Clinic di Hengsha, lalu bicaralah pada NPC di samping counter (Dr. Wing Hui) untuk memulai misi. Ikuti tanda berwarna biru yang muncul untuk mencapai toko daging tempat pasukan Zelazny bersembunyi. Pergilah ke ruang bawah tanah untuk menemukan mayat dan *pocket secretary* yang menyatakan bahwa Zelazny telah memindahkan markasnya. Temukan gorong-gorong yang tertera dalam pocket secretary di distrik Hengsha, area dimana gamer bisa menemukan Hotel Hung Hua, Hive nightclub, pintu masuk menuju Alice Garden Pods serta LIMB Clinic. Temukan saluran besar yang berada di dekat pintu Alice Garden Pods, lalu keluarlah di ujungnya untuk mencapai markas Zelazny. Bicaralah padanya (jika kalian memiliki CASIE) atau lumpuhkan mereka semua, lalu kembali dan bicaralah pada Dr. Wing Hui.



Route 1: Take Out Zelazny's Crew

Setelah melumpuhkan Michael Zelazny dan penjaganya, gamer akan menerima Praxis Kit dari Dr. Wing. Jika kalian melumpuhkan para penjaga dengan takedown yang tidak mematikan, kalian akan menerima 250 EXP sebagai tambahan.

Route 2: Allow Zelazny to Continue Mission

Jika gamer membiarkan Zelazny meneruskan misinya maka kalian akan menerima 100-200 EXP. Zelazny juga akan membantumu menghabisi sejumlah patroli Belltower di Hengsha. Setelah membiarkan Zelazny, bicaralah pada Dr. Wing untuk mengakhiri misi.

Corporate Warfare

Note: quest ini hanya tersedia selama kunjungan keduamu di Hengsha. Setelah memasuki Hengsha, Hugh Darrow akan mengontak kalian. Tugasmu adalah mengikuti petunjuk pada HUD dimana tugas pertamamu adalah mencari Meng Yao; ia berada di atap di dekat Hengsha Courts. Bicaralah padanya untuk menjalani tugas kedua yakni menemukan TYM Spies. Di sini gamer harus





mengambil *datashard* dari sejumlah agen Tai Young Medical yang dicurigai, yang berada di saluran air di dekat pintu masuk Alice Garden Pods. Lumpuhkan mereka secara diam-diam dan ambil datashard yang dimaksud. Jika gamer membiarkan Zelazny dalam quest Talion A.D.maka pasukan Belltower yang menjaga saluran ini akan hilang. Hal ini akan memudahkan gamer dalam melumpuhkan sasaranmu secara diam-diam. Kini berikan datashard tadi pada Meng Yao untuk mengakhiri misi.

USEFUL AUGMENTATIONS

Cranium Augmentations
Social Enhancer
Function: dikenal dengan sebutan CASIE, augmentation ini memungkinkan gamer untuk memonitor perilaku lawan bicaramu
Lewat ability ini gamer dapat menentukan metode percakapan tertentu untuk dipakai dalam situasi tertentu, sehingga kita bisa mendapatkan lebih banyak info, bahkan membujuk lawan bicaramu.

Radar (Level 1-2)
Function: meningkatkan jangkauan radar
Inilah satu-satunya upgrade bagi *map* yang sangat berguna karena selain dapat memantau situasi, gamer juga dapat mengetahui posisi musuh berada.

Hacking: Capture (Level 1-5)
Function: dapat meng-hack beragam terminal dan security devices yang terhubung pada security hubs
Cocok dimiliki untuk mereka yang gemar memakai taktik stealth. Tapi meski gamer tidak tertarik dengan taktik stealth, ability ini tetap akan bermanfaat dalam berbagai situasi.

Camera Domination
Function: setelah meng-hack security terminal, gamer bisa mematikan semua kamera yang terhubung
Tidak jarang gamer menemui area yang harus dilalui namun diawasi ketat oleh kamera, jadi ability ini pasti akan bermanfaat bagimu. Disamping itu Camera Dominaion menjadi modal awal untuk upgrade lain yang jauh lebih bermanfaat.

Turret Domination
Function: setelah meng-hack security terminal, gamer bisa mematikan turret atau memakainya untuk menghabisi musuh
Walaupun jumlahnya tidak begitu banyak namun dengan meng-hack turret, gamer dapat menghabisi lawan dengan mudah tanpa resiko apapun!! Dipadu dengan Strength Upgrade, gamer bahkan bisa membawa satu turret dan memakainya sebagai senjata.

Robot Domination
Function: setelah meng-hack security terminal, gamer bisa mematikan security bot atau memakainya untuk menghabisi musuh
Di awal-awal permainan robot memang jauh lebih jarang ditemukan dibanding turret. Tapi mendekati bagian akhir permainan mereka akan sering kalian temui, sehingga ability untuk mengendalikan mereka tentu akan sangat berguna. Betul?

Hacking: Stealth
Function: tiap upgrade akan meningkatkan deteksi sebesar 15%
Disamping Hacking: Capture, upgrade ini juga sangat membantumu dalam melancarkan aksi stealth untuk menghindari konfrontasi berkepanjangan.

Eye Augmentations
Smart Vision
Function: memungkinkan gamer untuk melihat musuh dibalik dinding
Augmentation yang cukup berguna dalam mendeteksi keberadaan musuh dengan lebih jelas, meski sebenarnya kalian bisa melakukan hal yang hampir sama dengan memperhatikan HUD.

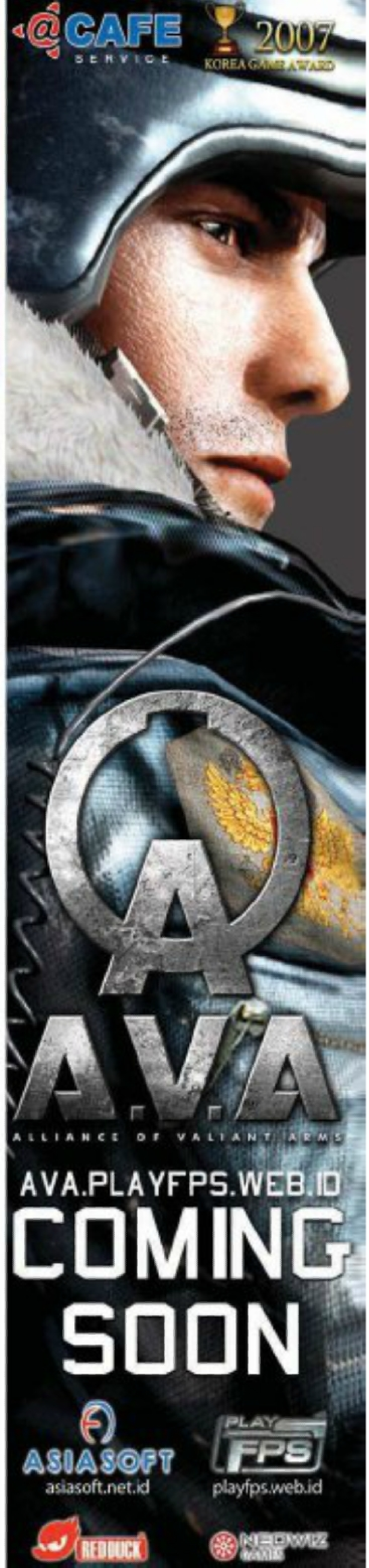
Flash Suppressant
Function: mencegah kebutaan saat terkena Concussion Grenade
Tidak sedikit musuh yang bakal memakai senjata ini ketika menghadapi gamer, jadi augmentation ini akan sangat berguna dalam pertarungan.

Arm Augmentations
Instant Take-Down
Function: memungkinkan gamer untuk melumpuhkan lawan dengan metode mematikan (atau tidak) pada jarak dekat
Inilah augmentation yang pasti sangat berguna selama dalam permainan, meski pada awalnya bakal cukup menguras cadangan energimu, terutama saat melakukan *takedown* pada sejumlah musuh dalam satu waktu.

Punch Through Wall
Function: ability untuk menghancurkan dinding yang rapuh
Fungsi utamanya adalah untuk membuka jalan rahasia sehingga gamer bisa menemui lebih banyak pilihan rute ketika melewati satu rintangan atau melakukan *stealth*. Jadi kapanpun kalian menemui jalan buntu, jangan khawatir karena biasanya di sana ada dinding yang dapat kita hancurkan.

Move/Throw Heavy Objects
Function: dapat untuk menggerakkan dan melemparkan objek yang lebih berat
Perlu gamer perhatikan bahwa banyak jalan rahasia tersembunyi dibalik beragam vending machine, sehingga augmentation ini sangat cocok dimiliki oleh kalian yang senang bereksplorasi. Kita juga bisa menggerakkan beragam benda menjadi tempat berlindung atau pijakan untuk melewati rintangan. Dan untuk melarikan diri, kita bisa menggerakkan beragam objek untuk menghalangi jalan agar musuh tidak dapat mengejarmu.

Carrying Capacity (Level 1-3)
Function: meningkatkan kapasitas inventory







Tidak bisa dipungkiri bahwa penambahan ruang ekstra dalam inventory merupakan salah satu kebutuhan utama gamer dalam permainan. Pasalnya makin jauh permainan berlangsung, makin banyak item yang kalian butuhkan untuk bisa bertahan hidup!!

Recoil Compensation (Level 1-2)
Function: mengurangi recoil sebanyak 50%
Bagi gamer yang ingin membentuk jagoanmu sebagai *full-combat build* maka augmentation ini sangat berguna, terlebih saat kalian lebih sering menggunakan Heavy Rifle. Apalagi jika di-upgrade hingga Level 2 maka recoil untuk semua senjata bakal dihilangkan.

Torso Augmentations
Typhoon Explosive System
Function: meluncurkan mini-explosive membentuk 360 derajat dengan radius sejauh 8m
Inilah augmentation paling dahsyat, dimana kalian bakal melancarkan serangan yang mampu menghabisi siapapun yang berada dalam jangkauan. Bahkan dengan memberikan upgrade Heavy Damage Variant, kalian juga bisa menghabisi para robot!! Cocok bagi gamer yang lebih suka melakukan serangan secara langsung, tapi sebaiknya gunakan skill ini sebaik mungkin karena amunisi untuk Typhoon sangat jarang ditemukan.

Sarif Series 8 Energy Converter
Function: memberikan tambahan energy cell serta meningkatkan kecepatan energy recovery
Bagi gamer yang lebih menyukai gaya permainan stealth, energi yang besar sangat dibutuhkan ketika mengaktifkan *stealth camo* atau melancarkan takedown (terutama multiple takedown). Disamping itu, memiliki energy cell dalam jumlah besar juga memberikan tambahan space dalam inventory.

Base Recharge Rate
Function: me-recharge energy cell yang kosong serta mempercepat energy recharge rate
Augmentation ini sangat berguna karena dapat mengurangi waktu yang diperlukan untuk mengisi energi yang telah digunakan. Ability ini juga berfungsi meskipun gamer memiliki energy cell yang belum habis sepenuhnya.



Hyper-Oxygenation (Level 1-2)
Function: tiap level meningkatkan tambahan waktu 2.5 detik ketika melakukan sprint
Dengan tambahan tersebut kalian dapat mencapai jarak yang lebih jauh meski sedang memakai stealth camo sekalipun, sehingga cocok dipakai untuk strategi stealth.

Back Augmentations
Reflex Booster
Function: meng-upgrade kemampuan takedown sehingga gamer bisa melumpuhkan 2 lawan sekaligus
Walaupun cukup mahal (dibutuhkan 2 point) tapi upgrade ini sangat berguna dalam menghabisi sejumlah lawan dengan cepat ketika melakukan stealth. Perlu diperhatikan bahwa untuk melakukan multiple takedown, kalian harus menunggu sampai musuh berdiri berdekatan.

Icarus Landing System
Function: dapat melompat dari tempat tinggi tanpa mengalami luka sedikitpun
Ability ini sangat bermanfaat ketika gamer harus melarikan diri dari kejaran musuh; terutama di daerah Shanghai dimana sebagian besar konflik terjadi di atap gedung. Bahkan dengan tambahan Descent Velocity Modulator, kalian bisa melompat turun dari tempat yang sangat tinggi tanpa takut mati!!

Leg Augmentations
Jump Enhancement
Function: meningkatkan kekuatan lompatan sebanyak 3 kali lipat
Upgrade yang harus gamer miliki karena dengan daya lompat lebih tinggi, kalian dapat menjangkau area yang jauh lebih luas. Baik dipakai untuk melarikan diri dari kejaran musuh, atau mencapai sejumlah *secret area* yang sebagian besar tidak mungkin dicapai tanpa augmentation ini.

Sprint Enhancement
Function: meningkatkan kecepatan saat melakukan sprint
Ditambah dengan Jump Enhancement, maka semakin besar pula radius area yang dapat kalian jangkau. Agar lebih maksimal, dapatkan juga Lung Capacity Upgrades supaya kalian dapat berlari jauh lebih lama.

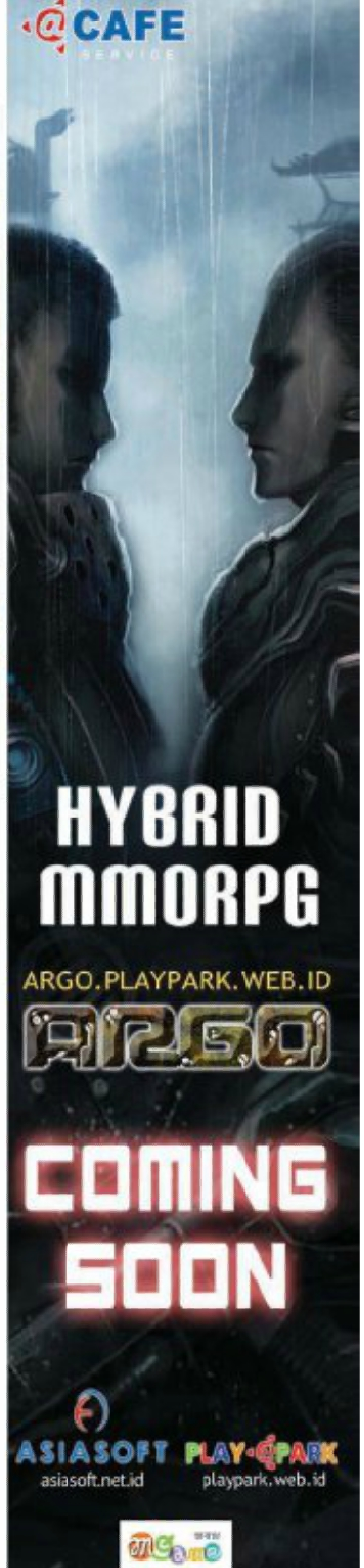




Skin Augmentations
Damage Reduction
Function: tiap levelnya mengurangi damage yang diterima sebanyak 15%
Dengan adanya augmentations ini maka Jensen memiliki ketahanan lebih tinggi, sehingga sangat berguna untuk bertahan hidup dalam menghadapi musuh. Damage Reduction juga menjadi modal awal bagi kalian untuk membuka upgrade berikutnya yakni: EMP Shielding.

EMP Shielding
Function: mencegah damage dan berkurangnya energy saat terkena EMP Grenade
Disamping mencegah damage ketika terkena EMP Grenade, augmentation ini berfungsi melindungi Jensen dari listrik dalam bentuk apapun. Dengan begitu kalian bisa melewati kedua bahaya tersebut dengan leluasa; hal yang sangat berguna dalam menghadapi 2 boss battle tertentu.

Cloaking System
Function: memberikan invisibility selama beberapa waktu
Dapat menguras cadangan energi dengan cepat; itulah satu-satunya kelemahan augmentation ini. Tapi selain itu, Cloaking System sangat berguna dalam melumpuhkan lawan dengan teknik stealth. Meski lawan masih bisa mendengar langkah kakimu namun mereka tidak dapat melihat jagoanmu. Supaya lebih maksimal, jangan lupa untuk membawa sejumlah Cyberboost agar energi milikmu tetap terisi.





Jade Dynasty

JADE.LYTOGAME.COM



FREE TO PLAY

Keunikan Tunggangan Jade Dynasty



Salah satu fitur menarik dari Jade Dynasty adalah Tunggangan. Fungsi dari tunggangan disini adalah sebagai alat transportasi untuk menjelajahi dunia Jade Dynasty. Tentu saja, dengan tunggangan, kamu dapat bergerak dengan cepat.

Tunggangan - tunggangan yang ada dalam Jade Dynasty, dirancang sedemikian rupa dan dipadu dengan seni keindahan hewan – hewan khas dari negeri Tirai Bambu yang memberikan atmosfir keunikan Kerajaan China. Tunggangan yang unik ini ditambah dengan jenisnya yang bisa ditunggangi sendiri atau dengan satu kelompok bersama – sama. Dengan begini kamu dapat mencapai tempat tujuanmu bersama – sama terutama untuk menyelesaikan suatu misi. Semua tunggangan ini akan bisa dinaiki jika kamu sudah mencapai level 30 keatas.

Disamping penggunaan tunggangan untuk menjelajah, para pendekar juga bisa menggunakan tunggangan kalian untuk bertempur dan menyerang langsung dari atas tunggangan. Tidak perlu repot – repot untuk turun, sehingga sangat efisien untuk melancarkan serangan kepada musuh-musuh di dalam Jade Dynasty.



Tunggangan dapat kamu miliki pertama kali secara cuma-cuma melalui Treasure Chest yang akan kamu dapatkan setiap menaiki level tertentu. Untuk hadiah tunggangan sendiri, akan kamu dapatkan di kotak Treasure Chest setelah kamu mencapai level 30. Saat itulah kamu mulai berpetualang dengan lebih cepat. Jika para pendekar sudah mendapatkannya dari Treasure Chest, maka kalian juga sudah bisa menunggungi tunggangan kalian itu, dan juga pengendalian tunggangan sama dengan cara kita berjalan dengan menggunakan W, A, S, D.



Tunggangan dalam Jade Dynasty sangat bermacam-macam dan bervariasi, mulai dari jenis Singa, Macan, Gajah, bahkan Naga yang bisa kalian tunggangi, dan tidak semua pula tunggangan yang kalian miliki bisa ditunggangi secara bersama-sama dan juga dengan kapasitas tertentu dari tunggangan tersebut.

Kecepatan dari tunggangan ini sendiri dalam beberapa jenis kecepatan yang berbeda mulai dari 6.0 yard/detik sampai dengan 6.2 yard/detik. Semakin cepat tunggangan yang kalian miliki, maka semakin cepat pula kamu mencapai tujuan kamu.

Menakjubkan...!





Fitur tunggangan yang dimiliki game Jade Dynasty sangatlah luar biasa, dengan graphic 3D detail membuat tunggangan itu menjadi sangat real.

Saat ini, jenis tunggangan yang baru tersedia di Jade Dynasty ada 3 macam. Mereka adalah Yanma Cloudtrot, Avalanche Ligera, dan Albino Bull. Masing – masingnya merupakan tunggangan yang hanya dapat ditunggangi sendiri.

Yanma Cloudtrot



Yanma Cloudtrot merupakan kuda mistik yang muncul sejak jaman peradaban kuno. Tidak dapat terkatakan bagaimana perasaan menunggangi seekor kuda mistik sampai kamu mencobanya sendiri.

Namun dapat dipastikan, kesan Gagah, anggun, dan elegan akan kamu dapatkan ketika kamu memiliki Kuda mistik ini.

Avalanche Ligera



Hewan dengan kecepatan tinggi yang berasal dari Gunung Kunlun ini dapat kamu miliki sebagai tunggangan yang akan membawa mu berpetualang di dunia Jade dengan lebih cepat.

Taklukkan monster – monster yang ada di dunia Jade Dynyasty bersama Avalanche Ligera.

Albino Bull



Banteng Albino ini menjadi tunggangan unik yang dapat kamu temui di Jade Dynasty.

Tidak perlu repot menjadi matador untuk menjinakkan binatang ini karena dengan memilikinya kamu dapat menjadikannya tunggangan yang akan membawa mu bahkan sampai ke pelosok – pelosok dunia Jade Dynasty.

Tunggangan keren dan selalu update



Masih banyak lagi jenis tunggangan lainnya yang ada di Jade Dynasty dengan keunikan mereka masing –masing. Tapi tentu saja, jenis lainnya ini akan kamu temukan pada update – update mendatang. Untuk mengendarai tunggangan yang telah kamu miliki, klik kanan pada item tunggangan yang ada di dalam tas kamu.

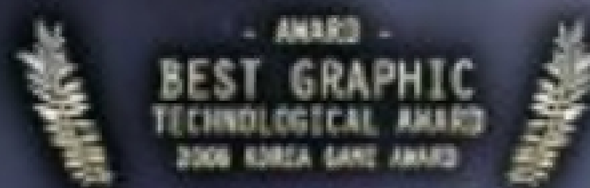
Kamu juga dapat menukar atau meningkatkan kecepatan mereka lewat NPC Horseman yang berada di Kota Sunstream. Untuk meningkatkan kecepatan mereka, kamu harus menggunakan Budding Kindleaf, yang akan meningkatkan kecepatan dari tunggangan permanen sebesar 0.1 yards/detik.

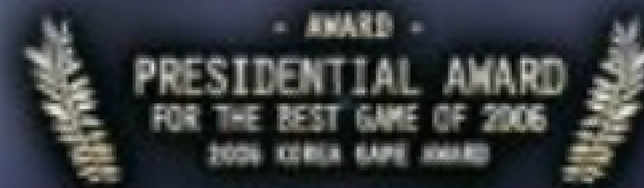
Layaknya film-film percintaan di tengah medan peperangan, disini juga terdapat aksen-aksen romantika unik yang bisa diciptakan bersama dengan pasangan, dimana salah satu keunikan dari fitur tunggangan adalah ketika kamu bisa bersama-sama menunggangi kendaraan dan berkelana berdua menikmati suasana di kota bersetting kerajaan China kuno ini. Tidak salah jika Jade Dynasty mengusung tema: "Kungfu Love Story Online Game".



Sungguh menarik sekali bukan? Nah, pastikan kamu memiliki tunggangan – tunggangan yang menarik dan mengagumkan dari Jade Dynasty dan mengeksplorasinya bersama dengan teman – teman ataupun pasanganmu.

FROM THE CREATOR OF "RAGNAROK ONLINE"
THE ULTIMATE MMORPG FANTASY ONLINE GAME







Granado Espada

SATU UNTUK SEMUA, SEMUA UNTUK SATU.



DUNGEON LIST

Di dungeon-dungeon ini petualang akan menemukan pengalaman baru yang sangat seru dan menantang dimana petualang akan menjelajahinya bersama dengan teman teman. Taklukan Dungeon baru ini dan buktikan bahwa kamu adalah yang terhebat.

Al Quelt Moreza (Level 7 – 17)



Dungeon pertama yang bisa diakses oleh para petualang diawal permainan. Pada awalnya Al Quelt Moreza dibangun oleh para Pendeta yang dipimpin oleh Dios Lantem sebagai kuil dan tempat suci. Namun tanpa diketahui, ternyata kuil tersebut mempunyai sumber aura jahat yang membuat Dios Lantem dan pengikutnya menjadi jahat.

Area Al Quelt Moreza : Entrance, Narthex, Arcade, Parsonage, Hollow

Monster-monster Al Quelt Moreza : Dios Lantem (Boss), Heretic, Fanatic, Vedanobah, Black Widow, Hell Hound, Zealot

Reruntuhan Tetra (Level 24 – 34)



Reruntuhan Tetra merupakan tempat peninggalan suku kuno yang telah lama punah. Selain sebagai makam para penduduk suku kuno, Reruntuhan Tetra juga merupakan tempa penyimpanan harta oleh penduduk suku kuno. Hal ini menyebabkan banyak penjarah makam dan perampok sering ditemui di sini.

Area-area Reruntuhan Tetra :
Reruntuhan, Koridor Utama, Makam, Jalan Emas, Ruang Antik

Monster-monster Reruntuhan Tetra :
Treasure Golem (Boss)

Gargoyle	Phobitan
Komodo	Plaque Eton
Nevare	Daemon
Visage Rogue	



Porto Bello (Level 38 – 46)



Pada awalnya merupakah pelabuhan tempat semua kapal Vespanola berlabuh dan diperbaiki (sekarang dinamakan Dermaga Kuno). Namun sejak monster Doby Rick menjadi aktif dan menyerang kapal-kapal yang ada disana, tempat itu menjadi ditinggalkan dan akhirnya menjadi sarang monster.



Area-area Porto Bello :
Dek, Kabin, Palka, Dek tersembunyi , St. Cathrina Saloon

Monster-monster Porto Bello :
Chimaera (Boss), Merman, Scarlet Claw, Gavi di Gavi, Pasiar, Imanon, Nosiar Dread Anchor, Visage Rogue

Dr. Torsche Mansion (Level 53 – 60)



Laboratorium yang dimiliki oleh Dr. Torsche untuk meneliti berbagai macam bentuk kehidupan. Pada suatu waktu, terjadi kecelakaan dalam eksperimen yang berakibat anak Dr. Torsche, Catherine dalam kondisi sekarat. Sejak itu Dr. Torsche semakin menutup diri dari dunia luar sambil melakukan eksperimen lain untuk menyembuhkan Catherine.

Area-area Dr. Torsche Mansion:
Kebun Liar, Aula Depan, Perpustakaan, ,Laboratorium, Ruang Mesin

Monster-monster Dr. Torsche Mansion:
Victor (Mini Boss), Helena, Sasha Llyod, Walter, Haunted Desk, Haunted Book, Haunted Candle, Sentinel

Prison de Joaquin (Level 70 – 84)

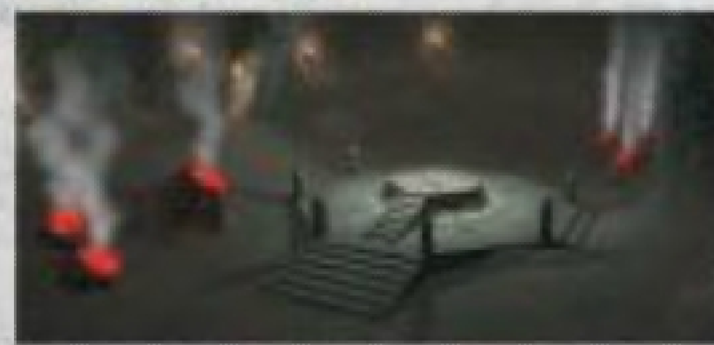


Penjara yang dibuat oleh Vespanola untuk tahanan perang mereka. Namun rumor mengatakan bahwa penjara tersebut juga digunakan untuk ritual sihir kuno. Ada yang mengatakan penjara tersebut menyimpan senjata rahasia. Tidak ada yang tahu pasti, tetapi satu hal yang diketahui yaitu tempat itu banyak dihuni oleh arwah-arwah musuh Vespanola.

Area-area Prison de Joaquin :
Morghus, Altar Penyesalan, Ruang Penyiksaan ,Schivarliere, Jembatan Gehenna, Corridor of Assize

Monster – monster Prison de Joaquin :
Chrysalis (Boss), Dr Mohtein (Boss), Jabberwock, Musescargot Paladin, Golden Maiden, Ghostly, Eigleschivarliere

Goa Tengkorak (Level 89 – 99)



Dungeon tersembunyi yang berada di sebelah utara dari Kota Ustiur. Dungeon ini merupakan salah satu tempat bersembunyi monster-monster yang mengerikan. Selain bentuknya yang menyerupai labirin, para petualang akan menemukan banyak sekali monster-monster berbentuk tengkorak.

Area-area Goa Tengkorak:
Lantai. 1, Lantai. 2, Lantai. 3 – Sea Cave of Revenant

Monster – monster Goa Tengkorak:
Skullic General, Skullic Lanceman, Skullic Knight, Skullic Shooter.

Perkebunan Capybara (Level 104 – 108)



Tempat yang dihuni oleh monster ras Capybara. Ras Capybara merupakan monster yang selalu hidup berkelompok dan akan sangat marah jika salah satu dari mereka diserang. Berhati-hatilah jika sedang bertualang kesana karena menyerang 1 Capybara berarti menyerang semua Capybara.

Area-area Perkebunan Capybara :
Perkebunan Capybara, Tambang Bawah Tanah, Tambang Toubkal

Monster–monster Perkebunan Capybara :
Hellbreaker (Boss), Celegrimworm, Vampire Bat, Golden Bat, Capybara Soldier Celemantis

Secret Tower (level 105 – 115)

Bangunan misterius yang terdapat di Auch. Secret Tower pada awalnya dibangun untuk dijadikan kantor pemerintahan namun karena sesuatu hal misterius, bangunan tersebut akhirnya menjadi sarang monster. Petualang harusnya berhati-hati terhadap jebakan yang ada dibangunan ini.

Area-area Secret Tower:
Secret Tower Lt. 1 - 3

Monster – monster Secret Tower:
Betelgeuse (Boss), Ghoul Archer, Ghoul Defender, Ghoul General, Ghoul Warrior
Ghoul Scout, Lace.

Goa Bahamar (Level 111 – 113)



Goa yang terbentuk secara alami dan berada di bawah tanah Bahamar ini mempunyai kondisi serba lembab yang membuat banyak monster senang berdiam di sana.

Area-area Goa Bahamar:
Sisi Kanan, Sisi Kiri, Sisi Tengah

Monster – monster Goa Bahamar:
King of Greed (Boss), Uraeus (Boss), Spider Crab, Cave Treasure Ghost, Blue Fish, Green Fish, Jumping Fish, Grave Robber.

Benteng Glacial (Level 112 – 127)



Benteng yang tercipta secara magis oleh Ferruccio Espada untuk menyegel seorang penyihir jahat, Novia. Sepeninggal Ferruccio, Novia mulai mengumpulkan kekuatan untuk membebaskan dirinya dari belenggu benteng tersebut.

Area-area Benteng Glacial:
Benteng Glacial Lt. 1 – 5.

Monster – monster Benteng Glacial:
Novia (Boss), Griffon (Boss), Glacial, Valkryie, Bigfoot, Elbum, Elbrid, Elnum
Elnugad.

Pulau Api (Level 99 – 125)

Pulau terpisah yang tidak jauh dari Pantai Gigante. Dengan memanfaatkan kekuatan gunung berapi, banyak monster api yang berkumpul di sana.

Area-area Pulau Api:
Pantai, Area Neraka

Monster – monster Pulau Api :
Sekhmet (Boss), Ghost of Ancient Warrior ,Coconut King Crab, Giant Star Fish, Cerberus,Jack-o-Lantern.

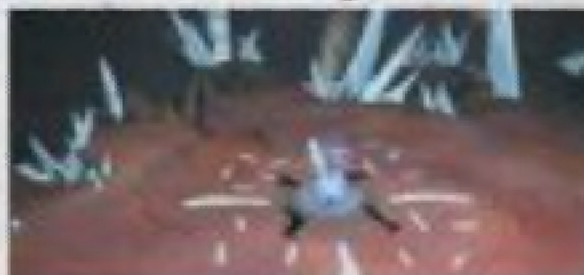
Goa Occulta (Level 123 – 126)

Kuil suci bagi para penduduk Errac, namun semenjak insiden Ledakan Besar tempat itu menjadi sepi dan para monster mulai mendiami kuil itu. Dengan dipimpin oleh seorang Pendeta Sesat, Mufasar, kerap kali menghadang penduduk Errac yang tersesat ke sana dan dijadikan anak buah sesat.

Area-area Goa Occulta:
Kuil Depan, Ruangan utama

Monster – monster Goa Occulta :
Mufasar (Boss), Necromancer (Boss), Kobold Elder, Kobold Assaulter, Kobold Defender, Dullahan Guard.

Goa Titan / Caebolan (Level 120 – 130)



Goa yang terbentuk ketika terjadi Ledakan Besar 20 tahun lalu di Errac. Terdapat banyak monster-monster aneh yang berbentuk batu-batuan mineral, dan gas.

Area-area Goa Titan:
Caebolan, Interna de Gigante, Corazon de Gigante

Monster – monster Goa Titan:
Argus (Boss), Bacchan, Stone Honey Comb, Stone Grave Robber ,Red Elemental, Vespanolan Soldier, Elicium, Blue Elemental, Ghost, Stone Winged Frog.

HTTP://GE.LYTOGAME.COM

FANTASY ONLINE GAME
WUJUDKAN DUNIA IMPIANMU

PERFECT WORLD
WWW.PERFECTWORLD.WEB.ID

Dragon Quest



Sebagai salah satu jenis MMORPG, Perfect World juga tak lepas dari quest – quest yang dapat dijalankan. Tentu saja quest tersebut akan memberikan exp yang besar dan dapat membantu kamu untuk memperoleh item – item menarik yang akan menambah asyiknya petualangan. Tidak hanya itu, kemampuan kamu pun akan semakin terasah dengan menjalankan quest – quest ini. Mau tahu apa saja jenis quest yang ada didalam game Perfect World? Mari kita lihat penjelasan berikut ini:

1. Quest Wibawa
Quest terpenting bagi setiap pemain untuk meningkatkan skill dan kemampuannya. Yang paling utama, quest ini akan membantu kamu untuk mendapatkan skill baru yang lebih hebat. Pemain yang tidak menyelesaikan quest ini, maka tidak akan dapat mempelajari skill yang baru.

2. Quest Pencarian Naga
Pencarian Naga adalah quest kepahlawanan yang dapat diulang berkali – kali. Quest ini berhadiah EXP dan Skill Point yang besar. Selain itu pemain akan mendapatkan Token of Bronze Dragon, Token of Silver Dragon, Token of Gold Dragon yang dapat ditukarkan dengan berbagai item langka.

3. Quest Gerilya
Pasukan monster tidak henti-hentinya melakukan penyerangan ke Perfect World!! Apa yang harus dilakukan? Saatnya membasmi mereka lewat Quest Gerilya yang telah disediakan untuk mengurangi populasi monster yang ada di Perfect World.

4. Quest Pahlawan
Saat ini Perfect World berada dalam keadaan yang genting, dan membutuhkan pahlawan-pahlawan pemberani untuk membasmi pasukan monster!! Untuk membuktikan diri sebagai seorang pahlawan sejati, pemain harus mengalahkan Boss Monster yang menjadi pemimpin penyerangan monster ke Perfect World.

5. Quest Petualangan
Quest ini akan membawa pemain untuk berpetualang dan melakukan penyelidikan kedalam Goa atau Dungeon dimana pasukan monster sedang merencanakan penyerangan besar ke Perfect World.

6. Quest Legenda
Quest ini hampir sama dengan Quest Pahlawan namun mempunyai tingkat kesulitan lebih tinggi jika dibandingkan dengan Quest Pahlawan. Selain itu, Quest ini memiliki kelanjutan secara berkala.



7. Quest Umum
Selain berbagai quest diatas, terdapat Quest umum yang bisa didapatkan setiap kali pemain naik level. Untuk tingkat kesulitan quest – quest ini sendiri berbeda-beda sesuai dengan level dari karakter pemain.

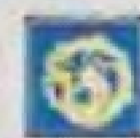
Itu baru sedikit penjelasan mengenai macam – macam quest yang ada di Perfect World. Berikutnya, mari kita membahas salah satu dari ketujuh quest diatas dengan sedikit lebih mendetail.

Quest Pencarian Naga

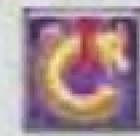


Quest Pencarian Naga adalah sebuah quest berulang yang berhadiah EXP dan Skill Point yang besar. Quest ini bisa diikuti jika level karakter telah mencapai level 20 dan bicara pada Gong, NPC yang berada di Kota Naga, lalu bicara pada Utusan Pencari Naga.

Selain EXP dan Skill Point, menyelesaikan quest ini juga akan mendapatkan Token of Bronze Dragon, Token of Silver Dragon, Token of Gold Dragon yang bisa digunakan untuk ditukar kepada Kolektor Dragon Token yang berada disebelah Utusan Pencari Naga.


Token of Bronze Dragon


Token of Silver Dragon


Token of Gold Dragon

Untuk menyelesaikan satu putaran Quest Pencarian Naga, terdapat 10 tahap/sub-quest yang harus dijalani. Agar kamu tidak salah langkah, ada 10 Tahap Pencarian Naga sebelum kamu memulai sub quest dari Quest Pencarian Naga ini sendiri. Berikut adalah tahap – tahapnya:

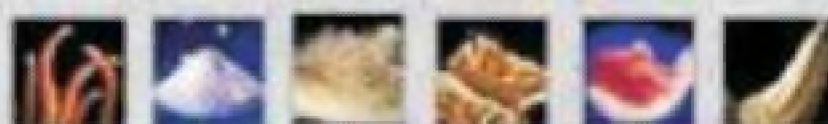


1. **Naga Tak Terlihat**
   Bicara pada NPC.
2. **Ekor Naga**
   Berikan sejumlah item pada NPC.
3. **Naga Terbang**
   Bicara pada NPC.
4. **Naga Kembar**
   Membayar sejumlah Gold /kalahkan 40 monster lalu bicara pada NPC.
5. **Penampakan Naga**
   Berikan sejumlah item pada NPC.
6. **Naga Tanpa Pemimpin**
   Berikan sejumlah item pada NPC.
7. **Penyesalan Naga**
   Bicara pada NPC.
8. **Enam Naga**
   Berikan sejumlah item pada NPC.
9. **Naga dan Phoenix**
   Bicara pada NPC.
10. **Raungan Naga**
    Kalahkan monster untuk menyelesaikan quest lalu bicara pada Utusan Pencari Naga untuk mengambil hadiah quest.

Setelah menyelesaikan 10 tahap tersebut, kamu akan melanjutkan ke beberapa sub quest yang akan memberikan hadiah exp, uang dan item – item yang sangat luar biasa yang jika dikumpulkan. Berikut daftar sub quest tersebut :

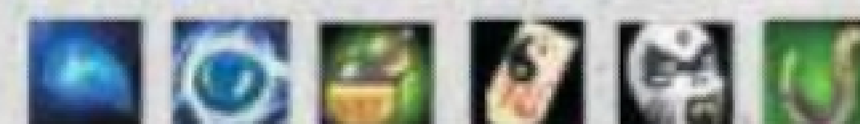
Qiu Niu

- **Syarat Level** : 20++.
- **Item** : 5 buah Antennae, Elemental Powder, Soft Fur, Evildoer's Mask, Phantom Flesh atau Ivory Horn (tergantung item yang diminta oleh NPC).
- **Quest Monster** : 10 Archer Remains (diluar Kuil Anggrek) atau 10 Blade Mutapede (Daratan Utara Kota Naga)
- **Hadiah** : 15000 EXP, 3200 SP, Token of Bronze Dragon.
- **Gambar** : Antennae, Elemental Powder, Soft Fur, Evildoer's Mask, Phantom Flesh, Ivory Horn



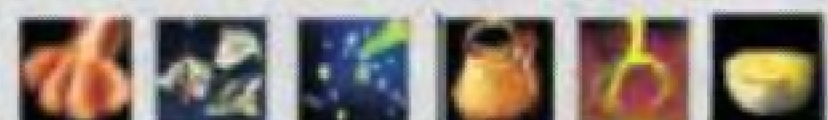
Jun Ni

- **Syarat Level** : 61++.
- **Item** : 15 buah Purple Porcelain, Elemental Essence, Venom, Yin Yang Sigil, Ghost Mask atau Soft Tendon (tergantung item yang diminta oleh NPC).
- **Quest Monster** : Rat Smasher (538 361)
- **Hadiah** : 65000EXP, 13400 SP, Token of Bronze Dragon atau Token of Silver Dragon.
- **Gambar** : Purple Porcelain, Elemental Essence, Venom, Yin Yang Sigil, Ghost Mask, Soft Tendon



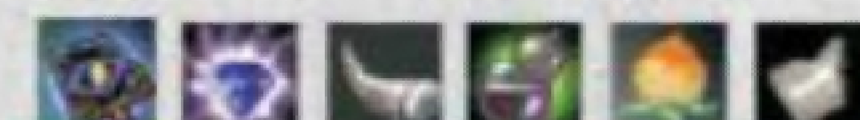
Ya Ci

- **Syarat Level** : 31++.
- **Item** : 10 buah Blunt Claw, Elemental Fragments, Glade Dew, Leather Bag, Phantom Claws atau Honeydew (tergantung item yang diminta oleh NPC).
- **Quest Monster** : Stalker (569 539)
- **Hadiah** : 24500 EXP, 5200 SP, Token of Bronze Dragon.
- **Gambar** : Blunt Claw, Elemental Fragments, Glade Dew, Leather Bag, Phantom Claws, Honeydew.



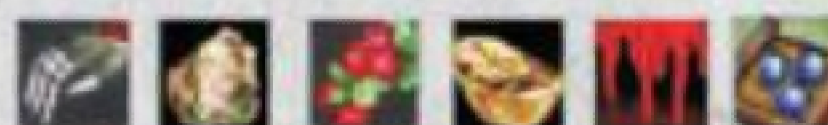
Ba Xia

- **Syarat Level** : 71++.
- **Item** : 20 buah Malediction Plate, Precious Diamond, Fangs,Fierce Venom, Flat Peaches atau Ghost Scale (tergantung item yang diminta oleh NPC).
- **Quest Monster** : Evil Vanguard (533 412)
- **Hadiah** : 84400 EXP, 17300 SP, Token of Bronze Dragon, Token of Silver Dragon atau Token of Gold Dragon.
- **Gambar** : Malediction Plate, Precious Diamond, Fangs, Fierce Venom, Flat Peaches, Ghost Scale.



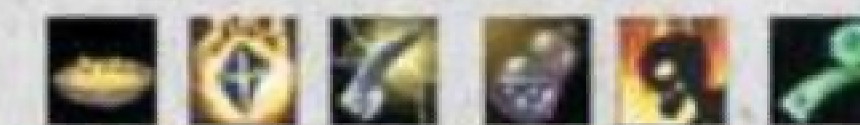
Cao Feng

- **Syarat Level** : 41++.
- **Item** : 10 buah Sharp Talons, Elemental Stone, Crimson Weed, Fine Gold Ingot, Phantom Blood atau Dew Pill (tergantung item yang diminta oleh NPC).
- **Quest Monster** : Wolf Unihorn (379 814)
- **Hadiah** : 36000 EXP, 7500 SP, Token of Bronze Dragon atau Token of Silver Dragon.
- **Gambar** : Sharp Talons, Elemental Stone, Crimson Weed, Fine Gold Ingot, Phantom Blood, Dew Pill.



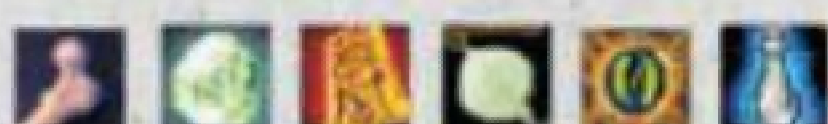
Xian Zhang

- **Syarat Level** : 81++.
- **Item** : Aunt Meng's Soup, Elemental Core, Cuspid, Deadly Venom, Phantom Totem atau Pleasant Jade (tergantung item yang diminta oleh NPC).
- **Quest Monster** : Elite Raging Lion (220 733)
- **Hadiah** : 110500 EXP, 22600 SP, Token of Silver Dragon atau Token of Gold Dragon.
- **Gambar** : Aunt Meng's Soup, Elemental Core, Cuspid, Deadly Venom, Phantom Totem, Pleasant Jade



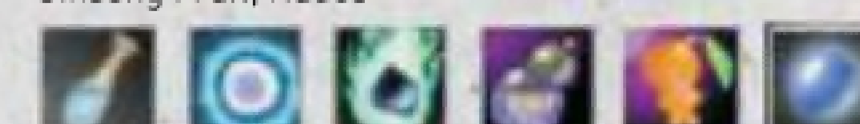
Pu Lao

- **Syarat Level** : 51++.
- **Item** : 15 buah Beast Bones, Elemental Crystal, Ghost Charm, Pretty Azure Ornament, Ghostly Eye atau Strong Acid (tergantung item yang diminta oleh NPC).
- **Quest Monster** : Blood Lion (312 581)
- **Hadiah** : 49500 EXP, 10200 SP, Token of Bronze Dragon atau Token of Silver Dragon.
- **Gambar** : Beast Bones, Elemental Crystal, Ghost Charm, Pretty Azure Ornament, Ghostly Eye, Strong Acid



Fu Zhi

- **Syarat Level** : 91++.
- **Item** : Yellow-Spring Water, Elemental Glow, Shapechanging Elixir, Five Deadly Venoms, Ginseng Fruit atau Hades Residence Treasure (tergantung item yang diminta oleh NPC).
- **Quest Monster** : Soul Luring Siren (279,866)
- **Hadiah** : 142500 EXP, 29100 SP, Token of Silver Dragon atau Token of Gold Dragon.
- **Gambar** : Yellow-Spring Water, Elemental Glow, Shapechanging Elixir, Five Deadly Venoms, Ginseng Fruit, Hades



inbox

Please join GameStation on:

twitter — www.twitter.com/GamestationID

facebook — www.facebook.com/Gamestationmagz

SEPUTAR PC

Hi GeeS, pha kbar smwanya d blan rmadhan ini ? ne e-mailku yg kdua, plz dblas ya..
Langsung aja ke prtanyaannya :

1. Bagusan mana intel Intel Core i3 530, Intel Core i3 540, AMD Athlon II X3 450, dan AMD Phenom II X2 555 Black Edition?
2. Jika VGA PCi. Exp 2.1 dipasang di mobo yang slot VGAnya Pci.Exp 2.0 apakah performanya akan sangat berpengaruh?
3. Apakah smua type HDD, PSU, bisa dipasang ke smua mobo/ harus diliat dulu spesifikasi hardware tersebut?
4. mobo ASRock 770DE3L bgus gak?

Ckup aja prtanyaannya, moga2 d bulan ramadhan ini GeeS mkin Top aja..

swat_force99@yahoo.com

Halo Eka,
OK, ini ada jawaban untuk pertanyaan-pertanyaan kamu, courtesy of abang Korganos...

1. *Secara performa overall, Intel Core i3 540 standard lebih kencang daripada X2 555BE. Tetapi, apabila kamu beruntung dan bisa meng'unlock' serta overclock Phenom II tersebut, kamu akan mendapatkan performa quad-core diatas i3 540 dengan harga yang lebih murah.*
2. *Tidak, beda performa cuma kurang lebih 5%, pada skenario full bandwidth load (Anti-Aliasing dan AF max)*
3. *HDD dan PSU bersifat universal, alias bisa dipasang di spesifikasi apapun.*
4. *AsRock 770DE3L cukup bagus untuk AMD platform, tapi chipsetnya sudah agak ketinggalan. Mungkin kamu bisa mencoba seri yang lebih baru, seri 880/890?*

OPINI GAMER

Di jaman yang serba canggih ini kita sudah tidak asing lagi dengan yang namanya video game.Sudah ada ribuan game yang dirilis dan siap kita beli dan mainkan.Akan tetapi,apakah yang menjamin kualitas sebuah game terjamin?Grafik,pola permainan,ataukah cerita? Kembali ke jaman NES,yang mana saat itu grafik masih sederhana banget.Beberapa game NES dapat membuat kita betah memainkan game tersebut selama berjam jam karena gameplaynya yang menarik.Contohnya adalah The Legend of Zelda,Ninja Gaiden,Super Mario Bros 3,Castlevania,Guerilla Wars,Goal 3,dan Contra.Meskipun grafik dan story pada saat itu masih sederhana sekali,kedua hal tersebut bisa ditutupi oleh gameplay yang menarik

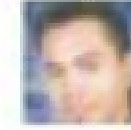
Semakin canggih konsol game,harusnya semakin canggih pula gameplay dan cerita game tersebut.Tetapi beberapa game jaman sekarang hanya mementingkan tampilan grafik saja dan mengabaikan jalannya cerita dan gameplay.Yang lebih parah lagi,masih ada saja game yang tidak memperhatikan ketiga unsur tersebut. Tentu masih ingat kan dengan Naruto Shinppuuden: Shinobi Rumble di NDS? Grafik, gameplay, story, hancur semua dan musiknya kacangan banget. Grafik sebuah game tidak menjadi kunci bahwa game tersebut bagus.Percuma sebuah game dengan grafik bagus akan tetapi gameplay dan story jelek.Dengan mengikuti terus trailer game atau dengan membaca majalah game,anda dapat membedakan dan tau game yang benar benar bermutu (GGS mantap) dengan game kacangan yang bisanya hanya menjual tampilan grafik tanpa didukung oleh cerita dan pola permainan yang maksimal. Jadi uang yang anda keluarkan untuk membeli sebuah game menjadi tidak sia - sia.

Gabriel Salvations
(gsalvations@yahoo.com)

Setuju banget, bang Gabriel! Sayangnya, fenomena pengorbanan kualitas gameplay demi memajukan paket multimedia dalam video game sulit dihindari berhubung industri kecintaan kita ini semakin dikomersialisasi. Tentu saja cukup banyak pengecualian, dan masih banyak developer-developer game level AAA yang membawa terobosan baru dengan konsep gameplay yang mantap sekaligus fresh. Sayangnya, tak kurang pula publisher game yang lebih mementingkan jumlah pembeli daripada jumlah fans yang benar-benar puas.

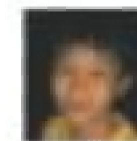
Dan tentu saja, masih ada secercah harapan dari kalangan indie developers. Memang mereka masih relatif kecil, dan produk-produk mereka jelas belum dikenal seluas judul-judul komersial. Tapi sudah mulai ada game-game indie yang mulai unjuk gigi dan menarik minat banyak gamer. Sebut saja Minecraft, yang walaupun grafiknya sering dihina-hina, tetap saja digandrungi jutaan gamer yang terpikat oleh gameplay-nya yang unik dan menawan.
Jadi, kalau bicara mengenai produser-produser kelas atas yang tampaknya cuek-cuek saja mengorbankan kualitas gameplay demi grafik yang lebih apik, tak banyak yang bisa kita lakukan. Tapi bukan berarti bahwa kita tidak punya suara dalam menentukan arah perkembangan video game. Caranya? Dukung studio-studio independen, dan beli game-game-nya untuk mendukung kelangsungan hidup mereka.

facebook



Andrie Firdaus
GAME FOR PC KOK DITERLANTARKAN YA????

GAMESTATION:
Hueheheheh... iya nih, "ditelantarkan" banget yah, PC gak ada yg baru yah... plg cuma ada Bastion, From Dust, Dead Island, Deus Ex: Human Revolution, Men of War: Vietnam, Dungeons: The Dark Lord, Wasteland Angel, Minecraft 1.8, WH40K: Space Marine...
See More



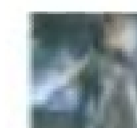
Warren Chandra Gunawan
GS, Cara Download Left For Dead Gimana Ya, Yg Terbaru Yg Ke 3/ Ke 4 :(

GAMESTATION
L4D 3/4? Walah, kalau seri Left 4 Dead sih baru sampe L4D2... Sequel-nya belum ada lagi..



Ichan Kinoshita Kun
Haloha.........GS gue mau tanya ni,ps 3 itu internet nya bisa pake modem kaga ya?

GAMESTATION
*Bisa, tapi modemnya apa dulu? Untuk koneksi modem dial-up sangat TIDAK disarankan buat konek PS3... soalnya PS3 butuh koneksi yg lumayan cepet buat akses segala fiturnya ^^*



Marshall Brooklyn
Assalam GS.saya mau nanya nh,mndingan pnya PS3 ato X-BOX 360 yah? wasalm.trima ksh sblum nya.

GAMESTATION:
Ambil PS3 klo km lebih mengincer game-game Jepang dan JRPG
Ambil 360 klo km lebih suka game-game action & RPG Western style. Tapi yang penting sih, km suka dengan tipe2 game2 apa dulu? Baru ntar tinggal ngecek di console manakah yg punya lebih banyak game-game yang kamu inginkan... :)



SINGLE SPACE STAND ALONE SERVER
MAX DIMENSION 43X42X18 CM
POWER SUPPLY 250 WATT
High Speed Broadband International Links
Uninterruptible Power Supply (UPS)
Utility Power Backup Generator
Unlimited Free 'Remote Hand' Reboots
Secure Cabling and Power Runs
All exchange points and bandwidth carriers monitored
24x7 protections against your facility interruption
and much More.....



ORION CYBER INTERNET
Gedung Cyber Lantai 1
www.orion.net.id

















visit us at
www.megindo.net

dapatkan informasi games terkini hanya di gamestation online
news | game preview | game encyclopedia | gaming feature | komik ancur
game forum | event & report | tips & tricks

www.gamestation-id.com





INTIMATE **GAMING**

Assuming Direct Control...

Mau tidak mau kita harus menerima kenyataan kalau generasi gaming sekarang ini sudah tidak lagi peduli tentang apa itu "gaming yang sesungguhnya". Sebagian hardcore gamer mungkin berpendapat kalau "jiwa gaming" pada generasi sekarang ini sudah tidak seperti masa dahulu. Tetapi jika kita melihat dari segi kenyataan yang sesungguhnya, dunia gaming sekarang ini lebih memilih permainan yang "mudah dimainkan", "menyenangkan", dan "sederhana tidak membuat pusing pemain"... atau dengan kata lain: Casual Gaming.

Sebenarnya tidak ada yang salah dengan casual gaming, sebuah game yang dibuat untuk menghibur pemain dengan sistem permainan sederhana, adalah sebuah game yang solid dan patut untuk dimainkan. Permasalahan sebenarnya terletak pada saat ketika orang awam, anak, bapak, ibu, atau mungkin kakek nenek, yang merasa dirinya telah menjadi seorang gamer hanya karena mereka sudah bermain Angry Bird. Fakta berbicara kalau publisher game terkaya sekarang ini bukanlah Activision, Electronic Arts, atau contoh lainnya. Tetapi malah Zynga Game Network. Inc, dengan lebih dari 275 juta "pemain" setiap harinya yang sibuk bermain Farmville di Facebook. Jika kita melihat game-game kelas atas seperti Call of Duty atau mungkin Final Fantasy yang hanya memiliki data jumlah pemain tidak lebih dari 10 juta pemain, tidak heran jika Zynga memiliki keuntungan terbesar sekarang ini.

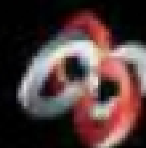
Tetapi jangan salah, kreativitas dan inovasi dalam dunia gaming masih terus berkembang. Sampai sekarang masih banyak pihak developer yang berani dan berjuang untuk menampilkan sebuah terobosan baru dalam dunia gaming. Dunia game casual seperti mobile gaming atau social gaming bukanlah sesuatu yang harus kita lawan, tetapi melainkan suatu hal yang harus kita perhatikan dan dikendalikan agar dapat berjalan seiring, bukan dibiarkan saja hingga "memakan" gaming lainnya.

Ada kritik/saran tentang game? Pendapat seputar dunia gaming? Atau hanya sekedar curhat mengenai tren gaming? Kini pembaca dapat mengirim artikel Intimate Gaming buatan kalian, dengan menulis ke alamat ***gamestation@megindo.net.*** *Artikel terbaik yang menarik akan dimuat dalam edisi GameStation United berikutnya, jadi jangan sia-siakan kesempatan ini dan mulai kirim sebanyak-banyaknya!!*





DI·LO DIGITAL LOUNGE



CREATIVE CENTER

UPCOMING EVENTS

- Indomog Zynga Poker Tournament
- PointBlank Super Cup 2011
- PointBlank National Championship III
- PointBlank International Championship 2011
- World Cyber Games 2011
- Electronic Sports World Cup 2011

and many more to come...

Come and Join With Us!



Mall of Indonesia
2nd Floor AT 03 B
Jl. Raya Boulevard Barat No. 1
Kelapa Gading, Jakarta Utara
Call (021) 45867977



Bliss Square
Jl. Pasteur No. 11A
Bandung, Jawa Barat 40173
Call (022) 4232168

LADIES night

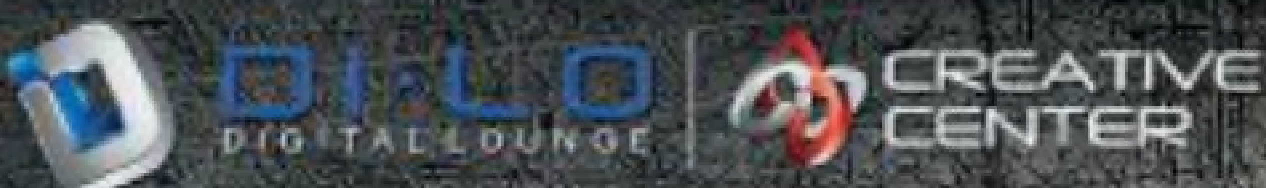
FREE
for all ladies
Gaming | Chatting | Browsing



Monday - Thursday
20.00 - 24.00

COME ON LADIES, PLAY WITH US!





Speedy

CLAN WAR PACKAGE

- REGULAR AREA
- 5 COMPUTERS IN A ROW



Set up your gears ...

Let the battle begins...

... and finish your enemies

PAKET LAIN NYA :

Happy Hour	: 8 jam Rp 16.000
Gokil & Magang	: 7 jam Rp 13.000
Ladies Nite	: 9 pm - 6 am FREE

AYO BERGABUNG BERSAMA



Add PIN Kami Sekarang!
21DC8CEE

Scan Barcode



- Kami lebih dekat dengan anda. Dapatkan *latest news*, *events*, promo dan info menarik lain nya langsung dari genggaman anda secara *instant*.
- Ikuti event mingguan kami yang seru, menarik dan banyak kejutan-kejutan lain nya hanya di DILO BlackBerry Community.
- Jangan lupa bergabung bersama dengan *social networking* kami yang lain nya ya!

DILO ZONE | @dilo_bdg | cs@blissindo.net



Periode Agustus - November 2011

NEVER FALL BACK

COUNTER STRIKE™ ONLINE

Ayo Mainkan CSO & Menangkan Hadiah Seru ini!



1 BLACKBERRY ONYX

1 YAMAHA MIO



2 STEELSERIES HEADSET



2 KEYBOARD RAZER



100 VOUCHER MEGAXUS Rp.50.000,-

Kamu bisa mendaftar di member.megaxus.com



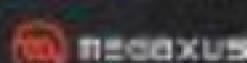




1 ID MEGAXUS BERLAKU UNTUK SEMUA GAMES







http://www.csonline.co.id

Copyright © 2011 NEXON Korea Corporation & Valve Corporation. All Rights Reserved.

www.facebook.com/megaxusinfotech

www.facebook.com/CounterStrikeOnlineIndonesia

www.twitter.com/megaxusinfotech

www.twitter.com/CSOIndonesia



Dapatkan DVD Gratis di :
order.megaxus.com